

## DAFTAR RIWAYAT HIDUP

DATA PRIBADI	
Nama	: Avysa Nabila
Tempat, Tgl Lahir	: Palembang, 01 Juli 1997
Jenis Kelamin	: Perempuan
Kebangsaan	: WNI
Agama	: Islam
Status	: Belum Menikah
Perguruan Tinggi	: Universitas Yudharta Pasuruan
Fakultas	: Teknik
Jurusan	: Teknik Informatika
No. Telp	: 085707092264
Email:	: <a href="mailto:azyvapitsburg@gmail.com">azyvapitsburg@gmail.com</a>
Alamat Rumah	: Jln. PerintisKemerdekaan 8 Ilir No. 1A KelurahanIlirTimur 05 Ilir RT.001 RW.001 Kec. IlirTimur II - Palembang – SumSel - 30114



RIWAYAT PENDIDIKAN	
MI NABA'UL ULUM	: 2003 – 2009 (berijazah)
MTs. WAHID HASYIM	: 2009 – 2012 (berijazah)
MA DARUT TAQWA	: 2012 – 2015 (berijazah)

PENGALAMAN AKADEMIK	
Himpunan Mahasiswa Informatika (HUMANIKA)	2016 – 2018

Demikian daftar riwayat hidup ini saya buat berdasarkan hal yang sebenarnya.  
Atas perhatiannya saya mengucapkan terima kasih.

Hormat Saya

Avysa Nabila

**KARTU SEMINAR**

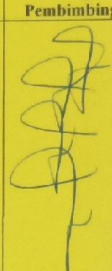
Nama : Avyssa Nabila  
 Nim : 2016690400609  
 Prodi : T. Informatika  
 Fakultas : Teknik

NO	Tanggal	Judul Seminar yang diikuti	Dosen Pendamping	Tanda Tangan	Keterangan
1	16/11/18 /04 (Senin)	Perancangan jam Ukletu Sholat RealTime Berbasis Mikrokontroler Arduino Mega	Rachmad Zainal Agibin, M.kom		M. Tufail
2	Senin, 16/04	Segmentasi Otomatis dan Scanlung menggunakan metode fuzzy dengan metode distance regularized level set evolution (DLSE)	Rachmad Zainal Agibin, M.kom		Lilis Trihanawati
3	Senin, 16 April 2018	Sistem Identifikasi dan Verifikasi garis pelapak tangan menggunakan ekstraksi ciri berbasis dimensi fraktal dan klasifikasi k-Nearest Neighbor (k-NN)	Rachmad Zainal Agibin, M.kom		Harid Fitriya
4	Senin, 16 April 2018	Metode Association Rule yang menganalisa pola belanja konsumen pada toko swalayan penjualan sparepart sepeda motor dg menggunakan algoritma Apriori	Calixta Bagus Sanjaya, M.kom		Maulidab
5	Senin, 16 April 2018	Segmentasi Citra Mikrograf menggunakan Metode Spatial Fuzzy-means (SFM) & algoritma Cuckoo Swarm Optimization (CSO)	Calixta Bagus Sanjaya, M.kom		Rataa Mantia
6	Senin, 16 April 2018	Rancang Bangun Sistem Deteksi Kebocoran Gas elpiji (LPG) menggunakan sensor MQ-2 Berbasis Mikrokontroler Arduino Uno	Calixta Bagus Sanjaya, M.kom		Ilid Ramadhani
7	Rabu, 18 April 2018	Rancang bangun kamus istilah farmasi berbasis android menggunakan algoritma Zhu-Takaoka	Imron Rafiqi, M.kom		Zainal Agibin
8	Rabu, 18 April 2018	Penemuan Metode Support Vector Machine dan perbandingan teknik. Seleksi fitur & klasifikasi perbandingan algoritma	Arif Fauzin		Amirudin Fadi
9	Rabu, 18 April 2018	Demibekjangan Panca Indera menggunakan AR berbasis Android	Arif Fauzin		Muli Burhanudin
10	Rabu, 18 April 2018	Deteksi Penjualan tali tameng menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan pada Proton PPT. Murni Napin Makmur	Arif Fauzin		Dink Angas

Catatan : kartu ini digandakan dan di lampirkan sebagai syarat ujian skripsi  
 Syarat ujian skripsi Minimal Mengikuti 5 kali Seminar

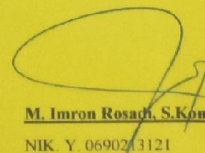
**LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI**

Nama : Arysa Febila  
 NIM : 201690400609  
 Jurusan : Informatika  
 Konsentrasi : Mobile Development  
 Judul : Aplikasi Pengenalan Diaplasurus Dengan Animasi 3D Berbasis Android Menggunakan Augmented Reality (AR)

Hari	Tanggal	BAB	Materi Bimbingan	T. Tangan Pembimbing
Sabtu	18/08/19	i	Menentukan judul dan isi laporan proposal	
Senin	20/08/19		Revisi BAB I, II	
Rabu	22/08/19	iii	Revisi BAB III	
Selasa	30/08/19		Revisi Laporan	
Rabu	07/09/19	iv	Pembahasan aplikasi dan revisi laporan	
Sabtu	10/09/19	iv	Revisi Aplikasi	
Kamis	15/08/19		Pembahasan aplikasi	
Sabtu	17/08/19		Revisi aplikasi	
Senin	26/08/19		Pembahasan akhir aplikasi	
Rabu	28/08/19	I - IV	Revisi laporan akhir (keseluruhan termasuk aplikasi)	

Pasuruan, 28 Agustus 2019

Pembimbing,



**M. Imron Rosadi, S.Kom, M.Kom**

NIK. Y. 069023121

Catatan:

Kartu ini harap dilampirkan dalam Laporan sebagai persyaratan ujian Komprehensif



**UNIVERSITAS YUDHARTA  
PASURUAN  
FAKULTAS TEKNIK**

*Kantor Pusat :*

Jl. Yudharta No. 07 (Pesantren Ngalah) Sengonagung Purwosari Pasuruan Telp./ Fax. 0343-611186  
e-mail: fakultasteknik@yudharta.ac.id

**SURAT KETERANGAN BEBAS PLAGIASI**

Nomor: 0416/S9/FT.UYP/11/08/2019

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Misbach Munir, ST., MT  
NIP. Y : 0690201015  
Jabatan : Dekan Fakultas Teknik

Dengan ini menerangkan bahwa skripsi atas nama mahasiswa :

Nama : AVYSA NABILA  
NIM : 201669040060P  
Prodi : Teknik Informatika  
Judul Skripsi : Aplikasi Pengenalan Dinosaur Dengan Animasi 3D Berbasis Android  
Menggunakan *Augmented Reality (AR)*  
Hasil Plagiasi : 19%

Demikian surat keterangan ini kami buat untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Pasuruan, 29 September 2019  
Dekan Fakultas Teknik

**Misbach Munir, ST., MT.**  
NIP. Y. 0690201015

## SOURCE CODE

```
----- SPLASH -----  
-----  
using UnityEngine;  
using System.Collections;  
  
public class splash : MonoBehaviour {  
  
    void Start() {  
        StartCoroutine(Example());  
    }  
  
    IEnumerator Example() {  
        yield return new WaitForSeconds(2);  
        Application.LoadLevel ("loading");  
    }  
}  
  
----- LOADING -----  
-----  
using UnityEngine;  
using UnityEngine.UI;  
using System.Collections;  
  
public class loading : MonoBehaviour {  
  
    public Transform LoadingBar;  
  
    [SerializeField] private float currentAmount;  
    [SerializeField] private float speed;  
  
    // Update is called once per frame  
    void Update () {  
        if (currentAmount < 100) {  
            currentAmount += speed * Time.deltaTime;  
            Debug.Log ((int)currentAmount);  
        } else {  
            Application.LoadLevel ("main_menu");  
        }  
  
        LoadingBar.GetComponent<Image> ().fillAmount = currentAmount /  
100;  
    }  
}
```

```

----- MAIN MENU -----
-----
using UnityEngine;
using System.Collections;

public class button_menu : MonoBehaviour {

    public void GoToMainMenu(){
        Application.LoadLevel("main_menu");
    }

    public void GoToARCamera(){
        Application.LoadLevel("animasi");
    }

    public void ExitApplication(){
        Application.Quit ();
    }
}

```

```

----- BACK PRESS -----
-----
using UnityEngine;
using System.Collections;

public class backPressFromAR : MonoBehaviour {

    // Update is called once per frame
    void Update () {
        if (Input.GetKeyDown (KeyCode.Escape))
            Application.LoadLevel ("main_menu");
    }
}

```