

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Putra Andriyand, W. D. (2020, February). Augmented reality using features accelerated segment test. *TELKOMNIKA Telecommunication, Computing, Electronics and Control, Vol. 18*, 208-216.
- Afrianto, I. (2019). Hijaiyah Letter Interactive Learning for Mild Mental Retardation Children using Gillingham Method and Augmented Reality. *Vol. 10, No. 6*, 334-341.
- Aplikasi Pengenalan Huruf dan Makharijul Huruf Hijaiyah Dengan. (2019, Oktober). *Jurnal Sistem Komputer, 08*, 73-79.
- Aso Sudiarjo, A. R. (2015, September). Aplikasi Pembelajaran Ilmu Tajwid, Waqaf dan Makharijul Huruf Berbasis Android. *JURNAL SISFOTEK GLOBAL, Vol. 5*, 54-60.
- César Vallejo, A. L. (2018). Aplikasi Mobile Pendidikan Augmented Reality Berbasis Penanda untuk Meningkatkan Pembelajaran Penggunaan Vokal dan Angka untuk Anak-anak dari Taman Kanak-kanak di Trujillo.
- Fadli, I. N. (2019). Aplikasi Pengenalan Huruf dan Makharijul Huruf Hijaiyah Dengan Augmented Reality Berbasis Android. *Jurnal Sistem Komputer, Volume 8, Nomor 2*, 73-79.
- Haryanto, K. W. (2020, Nopembe). PENGEMBANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN TAJWID AL QUR'AN BERBASIS AUGMENTED REALITY STUDY KASUS

DI MADRASAH MIFTAHUL ULUM 22 KARANG
NONGKO. *Jurnal SPIRIT*, Vol. 12 , 60-66.

KHOSYATILLAH, L. (2017, September). PERANCANGAN
SISTEM MULTIMEDIA PEMBELAJARAN HURUF
HIJAIYAH DAN ILMU TAJWID BERDASARKAN
METODE ASY-SYAFI'I BERBASIS ANDROID. 1-
164.

Muhammad, A. R. (Vol. 3, No. 1). Pengembangan Aplikasi
Mobile Augmented Reality Sebagai Media Belajar
Pengenalan Dasar Huruf Hijaiyah. *Jurnal Pengembangan
Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 1062-1069.

Prasetyo, F. (2020). Penerapan Aplikasi Android Pengenalan
Huruf Penerapan Aplikasi Android Pengenalan Huruf.
Jurnal SISFOKOM (Sistem Informasi dan Komputer),
Volume 09, Nomor 03, 412-419.

Prasetyo1, A. M. (2019). Perancangan Aplikasi Surah Al-Fatihah
Augmented Reality. *Jurnal FTIK*, Vol. 1, 1125-1132.

R Duta Rezky Putra, T. E. (i 2020, juni). Implementasi
Augmented Reality Dengan Metode Marker Based
Tracking. *SATIN - Sains dan Teknologi Informasi*, 06,
45-52.

Rahman, M. (2015). Implementasi Fuzzy Sugeno Untuk
Mengatur Bentuk Bonus Dari Konten Islami (Ilmu
Tajwid Hukum Bacaan Nun sukun Dan Tanwin). 1-114.