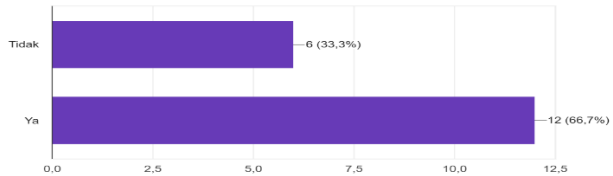


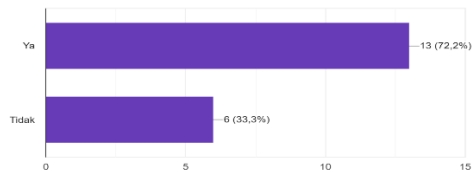
LAMPIRAN -LAMPIRAN

Berikut hasil *survey* permasalahan dalam pembelajaran ada 18 responden dari anak -anak usia 5 -7 tahun

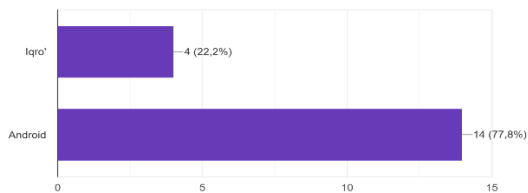
Apakah saat belajar ngaji di lembaga di ajari makhrajul huruf dengan benar?
18 jawaban



Apakah saat mengaji selalu di ajarkan ilmu tajwid
18 jawaban



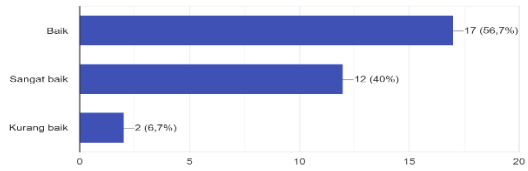
Jika belajar ngaji dengan buku iqro' diganti dengan aplikasi android lebih tertarik mana?
18 jawaban



Hasil *survey* berjalan nya aplikasi responden 30 anak usia 5 – 7tahun

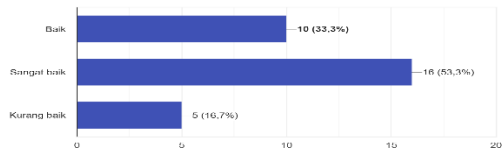
Apakah aplikasi belajar ngaji ini menarik?

30 jawaban



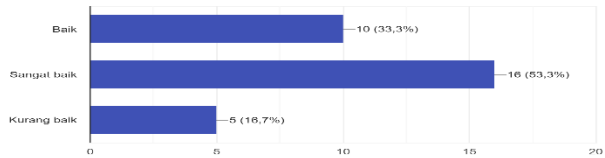
Apakah aplikasi ini bisa di pahami dengan baik

30 jawaban



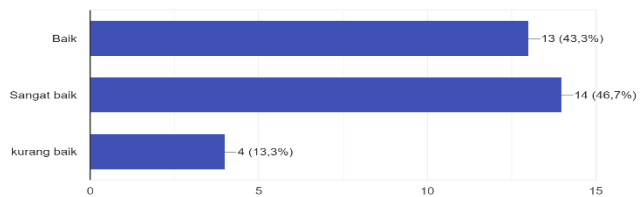
Apakah aplikasi ini membuat lebih tertarik belajar ngaji

30 jawaban

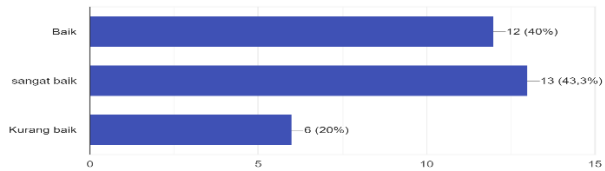


Apakah mengunakan Augmented Reality lebih menarik di banding kan dengan buku iqro'

30 jawaban



Apakah fitur kuis tebak hukum bacaan membuat lebih menarik belajar ngaji di rumah
30 jawaban



Berikut adalah barcode yang di gunakan untuk menampilkan objek video penjelasan makhraj:



Huruf_kho



Huruf_qaff



Huruf_dha




Huruf_dhad












Pengertian_makhraj

LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Mufidatur Rokhmah
NIM : 201669040057
Jurusan : Teknik Informatika
Konsentrasi : Pengembangan Game
Judul : Game Edukasi Belajar Ngaji Menggunakan
Teknologi Augmented Reality Berbasis
Android

No	Tanggal	BAB	Materi Bimbingan	Tanda Tangan Pembimbing
1	04/03/21		Penentuan judul (via wa)	
2	12/03/21	1	Bimbingan bab 1 (via wa)	
3	10/04/21	2	Bimbingan bab 2 (via wa)	
4	11/04/21	3	Bimbingan bab 3 (via wa)	
5	13/04/21		Revisi 1 (via wa)	
6	15/04/21		Revisi 2 (via wa)	
7	16/04/21		Revisi 3 (via wa)	
8	17/04/21		Revisi 4 (via wa)	
9	10/07/21		Bimbingan Project 1 (via wa)	
10	11/07/21		Bimbingan Project 2 (via wa)	
11	15/07/21		Bimbingan Project 3(via wa)	
12	16/07/21		Bimbingan Project 4(via wa)	

13	21/07/21		Bimbingan Project 5(via wa)	
14	22/07/21		Bimbingan Project 6(via wa)	
15	23/07/21		Bimbingan Project 1(via wa)	
16	24/07/21		Bimbingan Project 1(via wa)	
17	26/07/21		Bimbingan Project 1(via wa)	
18	27/07/21		Bimbingan Project 1(via wa)	
19	28/07/21		Bimbingan Project 1(via wa)	
20	29/07/21		Bimbingan Bab 4 dan 5 antar muka	
21	30/07/21		Bimbingan Revisi 4 dan 5 (via wa)	

Pasuruan, ...Juli 2021













Pembimbing,

Walidini Syaihul Huda, M.Kom

NIP.Y 0691709006

LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Mufidatur Rokhmah
NIM : 201669040057
Jurusan : Teknik Informatika
Konsentrasi : Pengembangan Game
Judul : Game Edukasi Belajar Ngaji Menggunakan
Teknologi Augmented Reality Berbasis
Android

No	Tanggal	BAB	Materi Bimbingan	Tanda Tangan Pembimbing
1	10/08/21		Revisi	
2	11/08/21		Revisi	
3	12/08/21		Revisi	
4	13/08/21		Revisi	
5	14/08/21		Project	
6	25/08/21		Project	
7	24/08/21		Project	
8	27/08/21		Project	
9	28/08/21		Project	
10	29/08/21		Project	
11	30/08/21		Project	
12	31/08/21		Project	

Pasuruan, ...Juli 2021

Pembimbing,

Walidini Syaihul Huda, M.Kom

NIP.Y 0691709006

CURICULUM VITAE



A. Pribadi

1. Biodata Nama : Mufidatur Rokhmah
2. Jenis Kelamin : Perempuan
3. Tempat tgl lahir : Pasuruan, 23 Mei 1996
4. Kebangsaan : Indonesia
5. Status : Sudah menikah
6. Tinggi, Berat Badan : 155 cm, 50 kg
7. Agama : Islam
8. Alamat : Jl.Arjuna no. 19, RT 03/RW 02,
Kel. Kebonsari, Kec. Candi,
Kab. Sidoarjo, Jawa Timur
9. No. HP : 0821 9767 5293
10. E-mail : muviie2305@gmail.com

B. Riwayat Pendidikan

1. TK : MAMBAULHISANMRONJO (2002-2003)
2. SD : MI MWB MRONJO BLITAR (2003-2008)
3. SMP : MTS HASAN MUNADI BEJI (2009-2012)
4. SMK : SMK AR-ROUDHOH BEJI (2012-2014)
5. Perguruan Tinggi : Universitas Yudharta Pasuruan,
Fakultas Teknik, Program Studi
Teknik Informatika S1 (2016-2021)

C. Pengalaman Kerja

1. Operator produksi PT.KARYA IDAMAN BERSAMA (2015-2017)
2. Operator produksi PT.JATIM AUTOCOM INDONESIA(2017-2018)
3. Admin Gudang PT.GALXY INDAH JAYA (2019)

D. Kemampuan

1. Input and output
2. Mengetik 10 jari
3. Microsoft Office (Word, Excel, Power Point)
4. 3D modelling
5. Editor photoshop and coreldraw