

Lampiran 1. Surat Keterangan Bebas Plagiasi

LEMBAR KETERANGAN BEBAS PLAGIASI



UNIVERSITAS YUDHARTA PASURUAN FAKULTAS TEKNIK

Kantor Pusat :

Jl. Yudharta No. 07 (Pesantren Ngalah) Sengonagung Purwosari Pasuruan Telp./ Fax. 0343-611186
e-mail: fakultasteknik@yudharta.ac.id

SURAT KETERANGAN BEBAS PLAGIASI

Nomor : 0327/S9/FT.UYP/II/08/2021

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Misbach Munir, ST., MT
NIP.Y : 0690201015
Jabatan : Dekan Fakultas Teknik

Dengan ini menerangkan bahwa skripsi atas nama mahasiswa :

Nama : Muhammad Rizqi Ramadhani
NIM : 201769040023
Prodi : Teknik Informatika
Judul Skripsi : Aplikasi Game Edukasi Belajar Mengaji Berbasis Android Menggunakan Metode Fisher Yates Shuffle
Hasil Plagiasi : 10%

Demikian surat keterangan ini kami buat untuk digunakan sebagaimana mestinya.




HALAMAN SENGAJA DIKOSONGKAN







Lampiran 2. Lembar Bimbingan

Lampiran 2. Lembar Bimbingan

LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Muhammad Rizqi Ramadhani
NIM : 201769040023
Jurusan : Teknik Informatika
Kosentrasi : Mobile
Judul : Aplikasi Game Edukasi Belajar Mengaji Menggunakan Metode *Fisher Yates Shuffle* Berbasis Android

Hari	Tanggal	BAB	Materi Bimbingan	T.Tangan Pembimbing
Sabtu	22 Februari 2021	-	Konsultasi Judul	
Sabtu	25 Februari 2021	-	Konsultasi Revisi Judul	
Sabtu	6 Maret 2021	Bab 1	1. Latar belakang masalah 2. Rumusan Masalah 3. Tujuan	

Hari	Tanggal	BAB	Materi Bimbingan	T.Tangan Pembimbing
			2. Rumusan Masalah 3. Tujuan Penelitian Batasan Masalah	
Sabtu	13 Maret 2021	Bab 1	Revisi Bab 1	
Selasa	20 Maret 2021	Bab 2	Bab 2 : Penelitian Terkait dan Landasan Teori	
Sabtu	27 Maret 2021	Bab 2	Revisi Bab 2	
Sabtu	09 April 2021	Bab 3	Abstrak Bab 3 : - Kerangka sistem - Storyboard	
Rabu	14 April 2021	Bab 3	Revisi Bab 3	
Selasa	8 Juni 2021	Bab 4	Aplikasi	

Sabtu	24 2021	juli	Bab 4	Kerangka pemikiran- implementasi FYS	<i>Q.</i>
Minggu	25 2021	Juli	Bab 5	Revisi Bab 4	<i>Q.</i>
Minggu	25 2021	Juli	Bab 5	Revisi Bab 5	<i>Q.</i>
Rabu	28 2021	Juli	Bab 4	Metode <i>fisher</i> <i>yates shuffle</i>	<i>Q.</i>
Jum'at	30 2021	Juli	Bab 4	Metode <i>fisher</i> <i>yates shuffle</i>	<i>Q.</i>

Pasuruan, 01 Agustus 2021

Pembimbing,



M. Faishol Amrulloh, M.Kom

NIP. Y 0691709007

HALAMAN SENGAJA DIKOSONGKAN

Lampiran 3. Kartu Seminar

LAMPIRAN KARTU SEMINAR

KARTU SEMINAR

Nama : Muhammad Rizki Panadhami
 Nim : 201769090023
 Prodi : Teori dan Informatika
 Fakultas : Texnik

NO	Tanggal	Judul Seminar yang diikuti	Dosen Pendamping	Tanda Tangan	Keterangan
1	16 / April 2018	Perancangan Jam Waktu Sekolah Kelas dengan berbasis mikrokomputer	zaiful Abidin		Muhammad Rufail
2	16 / April 2018	Segmenisasi citra cit scan menggunakan sistem fuzzy rule based dan metode fuzzy membership level di evaluasi	Zaimul Abidin		Lilik Turmanati
3	16 / April 2018	Sistem keahliannya dan verifikasi sistem fuzzy fuzzy membership sistem berbasis domain pemakai dan metode	Zaimul Abidin		Khadit Fitriya
4	16 / April 2018	metode analisis rule untuk metode nalar pada kecerdasan buatan pada dalam terapan penyelesaian persoalan secara metode dengan menggunakan fuzzy growth	ahyo bogis		Maulida
5	16 / April 2018	Segmentasi citra menggunakan metode fuzzy fuzzy membership dan evaluasi citra secara otomatisasi (css)	ahyo bogis		Fatma Dianita
6	16 / April 2018	Kelebihan dengan sistem keahliannya kecerdasan buatan (Ciba) menggunakan metode keahliannya kecerdasan	ahyo bogis		W Panadhami
7	21 / Mei 2019	Implementasi Chatbot pada sistem penerjemah chatbot di Universitas Yogyakarta	Zaimul Achmad Abidin		achmad khalid reza
8	21 / Mei 2019	penelitian kecerdasan buatan dengan metode keahliannya keahliannya keahliannya sistem keahliannya keahliannya keahliannya	Zaimul Achmad		Ahmad Satriawan
9	21 / Mei 2019	Kelebihan dengan keahliannya keahliannya keahliannya keahliannya keahliannya keahliannya	Moh Wati		
10					

Catatan : kartu ini digandakan dan di lampirkan sebagai syarat ujian skripsi
 Syarat ujian skripsi Minimal Mengikuti 5 kali Seminar

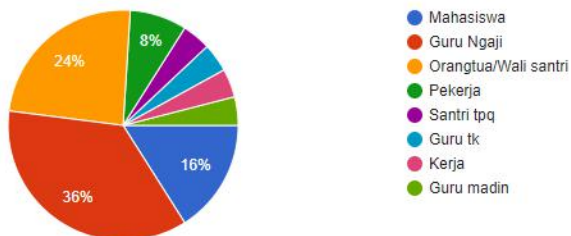
HALAMAN SENGAJA DIKOSONGKAN

Lampiran 4. Hasil Pengujian Kuisisioner

LAMPIRAN HASIL PENGUJIAN KUISISIONER

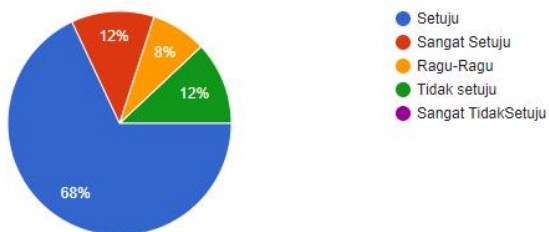
Status

25 jawaban



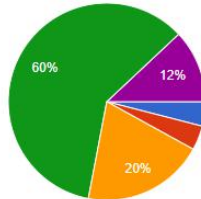
Game ini sangat disukai dan akan memainkannya berkali-kali

25 jawaban



Game ini terlalu rumit untuk dimainkan

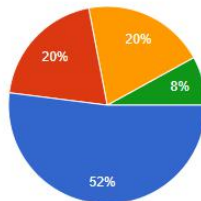
25 jawaban



- Setuju
- Sangat Setuju
- Ragu-Ragu
- Tidak setuju
- Sangat TidakSetuju

Game ini mudah untuk dimainkan

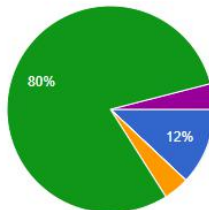
25 jawaban



- Setuju
- Sangat Setuju
- Ragu-Ragu
- Tidak setuju
- Sangat TidakSetuju

Membutuhkan bantuan orang lain untuk memainkan game ini

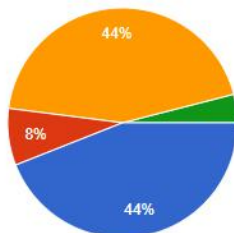
25 jawaban



- Setuju
- Sangat Setuju
- Ragu-Ragu
- Tidak setuju
- Sangat TidakSetuju

Bagian-bagian dari game ini dapat dimainkan dengan baik

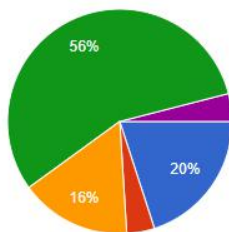
25 jawaban



- Setuju
- Sangat Setuju
- Ragu-Ragu
- Tidak setuju
- Sangat TidakSetuju

Cara bermain game membingungkan

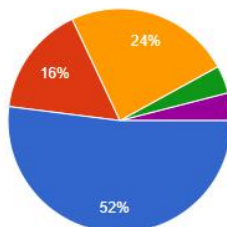
25 jawaban



- Setuju
- Sangat Setuju
- Ragu-Ragu
- Tidak setuju
- Sangat TidakSetuju

Orang lain akan cepat memahami dengan bermain game ini

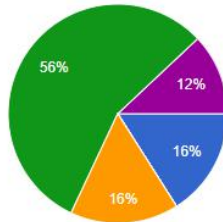
25 jawaban



- Setuju
- Sangat Setuju
- Ragu-Ragu
- Tidak setuju
- Sangat TidakSetuju

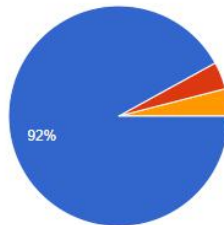
Game ini tidak praktis

25 jawaban



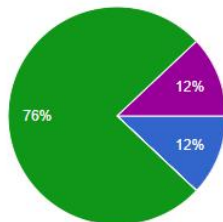
saya bisa menggunakan game ini

25 jawaban



saya perlu belajar banyak untuk memainkan game ini

25 jawaban



Lampiran 5. Dokumentasi Lapangan

LAMPIRAN BUKTI UJI LAPANGAN





Lampiran 6 Script

LAMPIRAN SCRIPT

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    ImageButton pindah,exit,about;
    MediaPlayer mp;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        getWindow().setFlags(WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN, WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN);

        final MediaPlayer suaraButton = MediaPlayer.create(this, R.raw.button);
        mp = MediaPlayer.create(MainActivity.this, R.raw.backgroundmusic);
        mp.setLooping(true);
        mp.start();
        mp.setVolume(25, 25);

        pindah = (ImageButton) findViewById(R.id.papan_belajar);
        pindah.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                suaraButton.start();
                Intent intent = new Intent(MainActivity.this, BelajarActivity2.class);
                startActivity(intent);
                mp.stop();
            }
        });

        pindah = (ImageButton) findViewById(R.id.papan_kuis);
        pindah.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                suaraButton.start();
                Intent intent = new Intent(MainActivity.this, KuisActivity.class);
                startActivity(intent);
                mp.stop();
            }
        });
    }
}
```



```

import android.app.AlertDialog;
import android.content.Intent;
import android.media.MediaPlayer;
import android.os.Bundle;
import android.view.LayoutInflater;
import android.view.View;
import android.view.WindowManager;
import android.widget.Button;
import android.widget.ImageButton;

public class KuisActivity extends AppCompatActivity {
    ImageButton pindah,back;
    MediaPlayer mp;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_kuis);
        getWindow().setFlags(WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN, WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN);

        final MediaPlayer suaraButton = MediaPlayer.create(this, R.raw.button);
        mp = MediaPlayer.create(KuisActivity.this, R.raw.backgroundmusic);
        mp.setLooping(true);
        mp.start();
        mp.setVolume(0, 0);

        pindah = (ImageButton) findViewById(R.id.game_hijaiyah);
        pindah.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                suaraButton.start();
                Intent intent = new Intent(KuisActivity.this, KuisTebakHijaiyahActivity.class);

                startActivity(intent);
                mp.stop();
            }
        });

        pindah = (ImageButton) findViewById(R.id.game_harokat);
        pindah.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                suaraButton.start();
                Intent intent = new Intent(KuisActivity.this, KuisTebakHarokatActivity.class);
                startActivity(intent);
                mp.stop();
            }
        });

        pindah = (ImageButton) findViewById(R.id.game_tanwin);
        pindah.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                suaraButton.start();
                Intent intent = new Intent(KuisActivity.this, KuisTebakTanwinActivity.class);
                startActivity(intent);
                mp.stop();
            }
        });

        pindah = (ImageButton) findViewById(R.id.game_bacaan);
        pindah.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                suaraButton.start();
                Intent intent = new Intent(KuisActivity.this, KuisTebakBacaanActivity2.class);
                startActivity(intent);
                mp.stop();
            }
        });
    }
}

```

```

    });

    back = (ImageButton) findViewById(R.id.exit);
    back.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View v) {
            startActivity(new Intent(KuisActivity.this, MainActivity.class));
        }
    });

    ImageButton about = findViewById(R.id.about);
    about.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {
            showDialog();
        }
    });
}
void showDialog(){

    LayoutInflater inflater = LayoutInflater.from(this);
    View view = inflater.inflate(R.layout.popup_menukuis,null);

    Button cancelButton = view.findViewById(R.id.oke);

    final AlertDialog alertDialog = new AlertDialog.Builder(this).setView(view).create();

    alertDialog.show();

    cancelButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View v) {
            alertDialog.dismiss();
        }
    });
}

```

```

import android.content.Intent;
import android.media.MediaPlayer;
import android.os.Bundle;
import android.provider.MediaStore;
import android.view.LayoutInflater;
import android.view.View;
import android.view.WindowManager;
import android.widget.Button;
import android.widget.ImageButton;

import androidx.appcompat.app.AlertDialog;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

public class GameActivity extends AppCompatActivity {
    ImageButton pindah, back;
    MediaPlayer mp;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_game);
        getWindow().setFlags(WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN, WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN);

        final MediaPlayer suaraButton = MediaPlayer.create(this, R.raw.button);
        mp = MediaPlayer.create(GameActivity.this, R.raw.backgroundmusic);
        mp.setLooping(true);
        mp.start();
        mp.setVolume(0, 0);

        pindah = (ImageButton) findViewById(R.id.memory_game);
        back = (ImageButton) findViewById(R.id.back001);
        pindah.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {

```

```

        suaraButton.start();
        Intent intent = new Intent(GameActivity.this, GameMemoryActivity.class);
        startActivity(intent);
        mp.stop();
    }
});

pindah = (ImageButton) findViewById(R.id.puzzle);
pindah.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        suaraButton.start();
        Intent intent = new Intent(GameActivity.this, PuzzleActivity.class);
        startActivity(intent);
        mp.stop();
    }
});

pindah = (ImageButton) findViewById(R.id.tebak_kata);
pindah.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        suaraButton.start();
        Intent intent = new Intent(GameActivity.this, GameKuisPintarActivity.class);
        startActivity(intent);
        mp.stop();
    }
});

pindah = (ImageButton) findViewById(R.id.tebak_gambar);
pindah.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        suaraButton.start();
        Intent intent = new Intent(GameActivity.this, ScreenGambar.class);
        startActivity(intent);
    }
});

back = (ImageButton) findViewById(R.id.back001);
back.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        startActivity(new Intent(GameActivity.this, MainActivity.class));
    }
});
ImageButton showDialogButton = findViewById(R.id.buttonAbout001);
showDialogButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        showDialog();
    }
});
}

void showDialog() {
    LayoutInflater inflater = LayoutInflater.from(this);
    View view = inflater.inflate(R.layout.popup_game, null);

    Button cancelButton = view.findViewById(R.id.oke);

    final AlertDialog alertDialog = new AlertDialog.Builder(this).setView(view).create();
    alertDialog.show();

    cancelButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View v) {
            alertDialog.dismiss();
        }
    });
}
}

```

```

public class HarokataActivity2 extends AppCompatActivity {
    ImageButton pindah, back;
    MediaPlayer mp;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_harokat2);
        getWindow().setFlags(WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN, WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN);

        final MediaPlayer suaraButton = MediaPlayer.create(this, R.raw.button);
        mp = MediaPlayer.create(HarokataActivity2.this, R.raw.backgroundmusic);
        mp.setLooping(true);
        mp.start();
        mp.setVolume(0, 0);

        pindah = (ImageButton) findViewById(R.id.harokat_fathah);
        pindah.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                suaraButton.start();
                Intent intent = new Intent(HarokataActivity2.this, HarokatFathahActivity.class);
                startActivity(intent);
                mp.stop();
            }
        });

        pindah = (ImageButton) findViewById(R.id.harokat_kasrah);
        pindah.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                suaraButton.start();
                Intent intent = new Intent(HarokataActivity2.this, HarokatKasrahActivity.class);
                startActivity(intent);
                mp.stop();
            }
        });
    }

    pindah = (ImageButton) findViewById(R.id.harokat_dhommah);
    pindah.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {
            suaraButton.start();
            Intent intent = new Intent(HarokataActivity2.this, HarokatDhommahActivity.class);
            startActivity(intent);
            mp.stop();
        }
    });

    back = (ImageButton) findViewById(R.id.button_x);
    back.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View v) {
            startActivity(new Intent(HarokataActivity2.this, BelajarActivity2.class));
        }
    });

    ImageButton about = findViewById(R.id.button_1);
    about.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {
            showDialog();
        }
    });
}

void showDialog(){
    LayoutInflater inflater = LayoutInflater.from(this);
    View view = inflater.inflate(R.layout.popup_belajarharokat,null);

    Button cancelButton = view.findViewById(R.id.ok);

    final AlertDialog alertDialog = new AlertDialog.Builder(this).setView(view).create();
}

```

Lampiran 7 *Curriculum vitae*

LAMPIRAN CURICULUM VITAE



Nama : Muhammad Rizqi Ramadhani

Tempat, Tanggal Lahir : Pasuruan, 18 Januari 1999

Jenis Kelamin : Laki-Laki

Agama : Islam

No.Telp/Hp : 085755686676

Email : rizqiranadhani18@gmail.com

PENDIDIKAN FORMAL

Tahun 2010-2011 : SDN 1 Kawisrejo

Tahun 2013-2014 : SMPN 1 Rejoso

Tahun 2016-2017 : SMAN 1 Grati