

**APLIKASI *VIRTUAL TOUR REALITY* 360° PROFIL
LINGKUNGAN KANTOR KECAMATAN PANDAAN
BERBASIS *ANDROID***



SKRIPSI

**Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar sarjana komputer**

**Oleh :
HAFILAH FARHANA
201769040012**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS YUDHARTA PASURUAN
2021**

PERNYATAAN PENULIS

JUDUL : APLIKASI *VIRTUAL TOUR REALITY 360°*
PROFIL LINGKUNGAN KANTOR
KECAMATAN PANDAAN BERBASIS
ANDROID

NAMA : HAFILAH FARHANA
NIM : 201769040012

“Saya menyatakan dan bertanggung jawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi ini sebagai karyanya, yang disertai bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar Sarjana Komputer saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut”.

Pasuruan, 4 Agustus 2021



Hafilah Farhana
Penulis

PERSETUJUAN SKRIPSI

JUDUL : APLIKASI *VIRTUAL TOUR REALITY*
360° PROFIL LINGKUNGAN KANTOR
KECAMATAN PANDAAN BERBASIS
ANDROID

NAMA : HAFILAH FARHANA
NIM : 201769040012

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui

Pasuruan, 4 Agustus 2021



Pembimbing,

M. Imron Rosadi, M.Kom
NIP. 0690213121

PENGESAHAN SKRIPSI

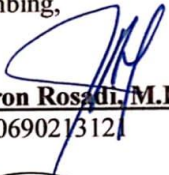
JUDUL : APLIKASI *VIRTUAL TOUR REALITY* 360°
PROFIL LINGKUNGAN KANTOR
KECAMATAN PANDAAN BERBASIS
ANDROID

NAMA : HAFILAH FARHANA
NIM : 201769040012

Skripsi ini telah diujikan dan dipertahankan di depan Dewan
Penguji pada Sidang Skripsi tanggal 4 Agustus 2021. Menurut
pandangan kami, Skripsi ini memadai dari segi kualitas untuk
tujuan penganugerahan gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Pasuruan, 4 Agustus 2021

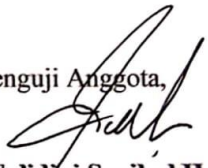
Pembimbing,


M. Imron Rosadi, M.Kom
NIP.Y 0690213121

Penguji Utama,


M. Faishol Amrulloh, M.Kom
NIP.Y 0691709007

Penguji Anggota,


Walidini Svaihul Huda, S.Kom
NIP.Y 0691709006



Dekan Fakultas Teknik,

Misbach Munir, ST., MT
NIP.Y 0690301015

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya tujukan
kepada kedua orang tua saya
yang telah membesarkan, mendoakan yang terbaik,
dan memberi semangat untuk setiap langkah saya.
Terima kasih atas kasih sayang dan didikan terbaik selama ini dan
terima kasih untuk teman-teman yang selalu menemani
perjuangan dan berjuang skripsi bersama.

MOTTO

Kita tidak tahu kapan *bug* datang, kecuali *notification* program
tuhan yang menentukan

“تعلمن صغيرا واعمل به كبيرا”

ABSTRACT

Public services are very important for people in various countries. In this case, it can be improved to achieve a better goal. At the Pandaan District office, people do not know the profile and location of the office buildings in the Pandaan District office. The purpose of this study is to create an application to introduce the profile of the Pandaan District office and the layout of the offices in the Pandaan District office environment. This application uses Virtual Tour Reality technology to create profiles of several offices in the Pandaan District office. This application was built using Unity 3D software and 360-degree panoramic photos using a 360-degree camera. There are links in this application, namely website links, maps, and Whatsapp for service information. The method used is a case study research method to examine in detail somewhere and using the MDLC (Multimedia Development Life Cycle) development method for combined media. Based on the black box testing, this application runs has good results and for this application gets a feasibility percentage of 89.5%.

Keywords: Profile of Pandaan District Office, Public Service, Virtual Tour Reality 360, MDLC

APLIKASI VIRTUAL TOUR REALITY 360° PROFIL LINGKUNGAN KANTOR KECAMATAN PANDAAN BERBASIS ANDROID

Hafilah Farhana

Program Studi Teknik Informatika, Universitas Yudharta
Pasuruan

ABSTRAK

Pelayanan publik sangat penting untuk masyarakat di berbagai negara. Dalam hal tersebut dapat ditingkatkan untuk mencapai tujuan yang lebih baik lagi. Di kantor Kecamatan Pandaan masyarakat kurang tahu profil dan lokasi gedung kantor-kantor yang ada di lingkungan kantor Kecamatan Pandaan. Tujuan dari penelitian ini untuk membuat aplikasi memperkenalkan profil kantor Kecamatan Pandaan serta tata letak kantor yang ada di lingkungan kantor Kecamatan pandaan. Aplikasi ini menggunakan teknologi *Virtual Tour Reality* untuk membuat profil beberapa kantor yang ada di lingkungan kantor Kecamatan Pandaan. Aplikasi ini dibangun menggunakan *software Unity 3D* dan foto panorama 360 derajat dengan menggunakan kamera 360 derajat. Terdapat link pada aplikasi ini yaitu link *website*, *maps*, dan *whatsapp* untuk informasi pelayanan. Metode yang digunakan adalah metode penelitian studi kasus untuk meneliti dengan detail disuatu tempat dan menggunakan metode pengembangan *MDLC (Multimedia Development Life Cycle)* untuk media gabungan. Berdasarkan pengujian *blackbox* testing aplikasi ini berjalan mempunyai hasil yang baik dan untuk aplikasi ini mendapatkan persentase kelayakan sebesar 89,5%.

Kata Kunci : Profil Kantor Kecamatan Pandaan, Pelayanan Publik, Virtual Tour Reality 360, MDLC

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada kita semua. Sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian ini. Penyusunan proposal skripsi ini bertujuan untuk memenuhi syarat dalam program studi S1. Shalawat serta salam semoga tercurah kepada Rasulullah SAW beserta keluarganya.

Selama penulisan proposal skripsi penulis telah mendapat bimbingan dan masukan sehingga mendapatkan kelancaran. Oleh karena itu, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. KH.Sholeh Bahrudin, selaku Pembina Yayasan Darut Taqwa yang selalu memberikan doa restunya.
2. Bapak Dr. H. Kholid Murtadlo, SE., ME., selaku Rektor Universitas Yudharta Pasuruan.
3. Bapak Misbach Munir, ST, MT selaku Dekan Universitas Yudharta Pasuruan.
4. Bapak Muhammad Imron Rosadi, S.Kom., M.Kom selaku Ketua prodi Teknik Informatika serta pembimbing dalam penyusunan proposal skripsi ini.
5. Kedua orang tua Ayah dan Ibu saya yang senantiasa mendoakan dan selalu tak henti-hentinya memberi dorongan semangat tercapainya cita-cita penulis.
6. Orang yang saya sayangi, serta teman-teman teknik informatika angkatan 2017 yang memberi bantuan dan dorongan semangat dalam menyelesaikan prososal ini.

Dalam penyusunan proposal ini, sungguh banyak kendala yang dialami dan jauh dari kata sempurna karena pengetahuan dan pengalaman penulis yang terbatas. Oleh karena itu, kritik dan saran pembaca sangat diharapkan demi terciptanya proposal yang lebih baik dimasa yang akan mendatang.

Pasuruan, Agustus 2021

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN PENULIS	ii
PERSETUJUAN PROPOSAL SKRIPSI.....	iii
PENGESAHAN PROPOSAL SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
MOTTO	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
ABSTRAK.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Batasan Masalah.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Penelitian Terkait	7

2.2	Landasan Teori.....	16
BAB III METODE PENELITIAN		
3.1	Kerangka Pemikiran.....	25
3.2	Diagram Alir Penelitian.....	26
3.3	Metode Penelitian.....	27
3.4	Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	27
3.5	Pengumpulan Data.....	28
3.6	Lokasi Penelitian.....	29
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		
4.1	Konsep.....	31
4.2	Design.....	31
4.3	Material Collecting.....	34
4.4	Assembly.....	43
4.5	Testing.....	64
4.6	Distribution.....	72
BAB V PENUTUP		
5.1	Kesimpulan.....	73
5.2	Saran.....	73
DAFTAR PUSTAKA.....		75
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian terdahulu	12
Tabel 4. 1 Kebutuhan Data.....	37
Tabel 4. 2 Pengujian Sistem Masuk Aplikasi	64
Tabel 4. 3 Pengujian Sistem Menu Tour	65
Tabel 4. 4 Pengujian Sistem Panduan.....	69
Tabel 4. 5 Pengujian Sistem Tentang	70
Tabel 4. 6 Kategori Nilai	70
Tabel 4. 7 Lembar Hasil Kuisioner	71

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kecamatan Pandaan.....	17
Gambar 2. 2 Foto Panorama 360°.....	18
Gambar 2. 3 Unity 3D.....	18
Gambar 2. 4 Metode MDLC.....	19
Gambar 2. 5 Android.....	20
Gambar 2. 6 Black Box.....	22
Gambar 2. 7 Persentase Skala Likert.....	22
Gambar 2. 8 Rumus Skala Likert.....	23
Gambar 3. 1 Kerangka Pemikiran.....	25
Gambar 3. 2 Diagram Alir.....	26
Gambar 3. 3 Metode MDLC.....	27
Gambar 4. 1 Storyboard Menu Utama.....	31
Gambar 4. 2 Storyboard Menu Mulai Tour.....	32
Gambar 4. 3 Storyboard Informasi Gedung.....	32
Gambar 4. 4 Storyboard Menu Panduan.....	33
Gambar 4. 5 Storyboard Menu Tentang.....	33
Gambar 4. 6 Kantor Kecamatan Pandaan.....	34
Gambar 4. 7 Lantai 1 Kantor Kecamatan Pandaan.....	34
Gambar 4. 8 Lantai 2 Kantor Kecamatan Pandaan.....	35
Gambar 4. 9 Dispenduk Capil Pandaan.....	35
Gambar 4. 10 Perpustakaan Umum Pandaan.....	36
Gambar 4. 11 Kantor KUA Pandaan.....	36
Gambar 4. 12 Kantor KBPP dan PDAM Pandaan.....	36
Gambar 4. 13 Flowchart.....	43
Gambar 4. 14 Use Case Diagram.....	44
Gambar 4. 15 Activity Diagram Menu Mulai Tour.....	45
Gambar 4. 16 Activity Diagram Menu Panduan.....	45
Gambar 4. 17 Activity Diagram Menu Tentang.....	46
Gambar 4. 18 Activity Diagram Menu Keluar.....	47
Gambar 4. 19 Sequence Diagram Menu Mulai Tour.....	48

Gambar 4. 20 Sequence Menu Diagram Menu Panduan	49
Gambar 4. 21 Sequence Diagram Menu Tentang	50
Gambar 4. 22 Sequence Diagram Menu Keluar	51
Gambar 4. 23 Icon Aplikasi.....	52
Gambar 4. 24 Splash Screen.....	52
Gambar 4. 25 Menu Utama	53
Gambar 4. 26 Menu Tour	53
Gambar 4. 27 Info Kantor Kecamatan.....	54
Gambar 4. 28 Fitur Tombol Informasi	54
Gambar 4. 29 Tour Lantai satu.....	55
Gambar 4. 30 Tour Lantai dua	55
Gambar 4. 31 Tour UPT Dispenduk Capil	56
Gambar 4. 32 Lokasi UPT Dispenduk Capil	56
Gambar 4. 33 Informasi UPT Dispenduk Capil.....	57
Gambar 4. 34 Tour Kantor KUA.....	57
Gambar 4. 35 Lokasi Kantor KUA.....	58
Gambar 4. 36 Informasi Kantor KUA	58
Gambar 4. 37 Tour PDAM & KBPP	59
Gambar 4. 38 Lokasi Kantor PDAM.....	59
Gambar 4. 39 Informasi Kantor PDAM	60
Gambar 4. 40 Lokasi Kantor KBPP	60
Gambar 4. 41 Informasi Kantor KBPP.....	61
Gambar 4. 42 Tour Perpustakaan & Kecamatan	61
Gambar 4. 43 Lokasi Perpustakaan	62
Gambar 4. 44 Informasi Perpustakaan.....	62
Gambar 4. 45 Panduan Aplikasi	63
Gambar 4. 46 Tentang Pengembang Aplikasi	63

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Surat Perizinan Penelitian
- Lampiran 2 Lembar Bebas Plagiasi
- Lampiran 3 Coding
- Lampiran 4 Kuisoner
- Lampiran 5 Saran Kuisoner
- Lampiran 6 Grafik Lingkaran Kuisoner
- Lampiran 7 Kartu Seminar
- Lampiran 8 Curriculum Vitae
- Lampiran 9 Lembar Bimbingan Skripsi