

**IMPLEMENTASI APLIKASI PERPUSTAKAAN DI
SMK NEGERI PRIGEN BERBASIS ANDROID**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi syarat
memperoleh gelar sarjana komputer

Oleh:

**MOHAMAD MASRUR ASARI
201769040038**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS YUDHARTA PASURUAN
2021**

IMPLEMENTASI APLIKASI PERPUSTAKAAN DI SMK NEGERI PRIGEN BERBASIS ANDROID



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi syarat
memperoleh gelar sarjana komputer

Oleh:

MOHAMAD MASRUR ASARI
201769040038

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS YUDHARTA PASURUAN
2021

PERNYATAAN PENULIS

JUDUL : IMPLEMENTASI APLIKASI
PERPUSTAKAAN DI SMK NEGERI
PRIGEN BERBASIS ANDROID

NAMA : MOHAMAD MASRUR ASARI

NIM : 201769040038

“Saya menyatakan dan bertanggung jawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa skripsi ini sebagai karyanya, yang disertai bukti- bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar sarjana komputer saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut”.

Pasuruan, 1 Agustus 2021



MOHAMAD MASRUR ASARI
Penulis

PERSETUJUAN SKRIPSI

JUDUL : IMPLEMENTASI APLIKASI
PERPUSTAKAAN DI SMK NEGERI
PRIGEN BERBASIS ANDROID

NAMA : MOHAMAD MASRUR ASARI

NIM : 201769040038

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui
Pasuruan, 8 Agustus 2021

Ketua Program Studi,

Muhammad Imron Rosadi, S.Kom., M.Kom

NIP.Y. 0690213121

Pembimbing,

Arief Tri Arsanto, S.Kom, Mm

NIP. Y. 0690201004

PENGESAHAN SKRIPSI

JUDUL : IMPLEMENTASI APLIKASI
PERPUSTAKAAN DI SMK NEGERI PRIGEN
BERBASIS ANDROID

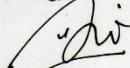
NAMA : MOHAMAD MASRUR ASARI

NIM : 201769040038

Skripsi ini telah diujikan dan dipertahankan di depan Dewan
Penguji pada Sidang Skripsi tanggal, 9 Agustus 2021. Menurut
pandangan kami, Skripsi ini memadai dari segi kualitas untuk
tujuan penganugerahan gelar
Sarjana Komputer (S. Kom)

Pasuruan, 9 Agustus 2021

Pembimbing,



Arief Tri Arsanto, S.Kom, Mm

NIP. Y. 0690201004

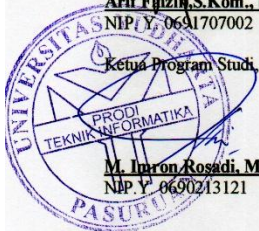
Penguji Utama,



Arif Fajizi, S.Kom., M.Kom.

NIP. Y. 0691707002

Ketua Program Studi,



M. Innon Rosadi, M.Kom

NIP. Y. 0690213121

Penguji Pendamping,



Moch Lutfi, M.Kom

NIP. Y. 06916030004

Dekan, Fakultas Teknik



Misbach Muir, ST, MT.

NIP. Y. 0690201015

ABSTRAK

Perpustakaan adalah suatu tempat yang difungsikan sebagai salah satu pusat informasi, ilmu pengetahuan, rekreasi, edukasi, penelitian, serta memberikan berbagai layanan jasa lainnya. Sekolah Menengah Kejuruan Negeri Prigen yang didirikan pada tahun 2005, merupakan lembaga pendidikan yang berada di Kecamatan Prigen, Kabupaten Pasuruan.

Untuk saat ini Smk Negeri Prigen Hanya mempunyai sistem yang bersifat internal dalam pengolahan data perpustakaan, Namun belum ada sistem yang mampu memberikan informasi kepada anggota perpustakaan mengenai data data perpustakaan secara langsung. Oleh sebab itu, dikembangkanlah aplikasi perpustakaan berbasis mobile untuk membantu mengatasi permasalahan tersebut. Penelitian ini menggunakan metode Waterfall dalam pengembangan sistemnya. Metode ini memungkinkan terjalannya komunikasi antara pengembang dan pelanggan, sehingga proses pengembangan aplikasi dapat secara cepat diselesaikan.

Tujuan dari penelitian ini diharapkan dapat membantu admin perpustakaan dalam mempermudah anggota perpustakaan dalam memperoleh informasi mengenai tempat buku, stok buku, dan denda yang ada di perpustakaan juga mempermudah proses peminjaman.

Kata Kunci: Perpustakaan, Aplikasi Mobile, Android, Metode Waterfall

ABSTRACT

A library is a place that functions as a center for information, science, recreation, education, research, as well as providing various other services. Prigen Public Vocational High School founded in 2005, is an educational institution located in Prigen District, Pasuruan Regency.

For now, Prigen State Senior High School only has an internal system in processing library data, but there is no system that is able to provide information to library members about library data directly. Therefore, a mobile-based library application was developed to help overcome these problems. This study uses the Waterfallmethod in developing the system. This method allows for communication between developers and customers, so that the application development process can be completed quickly.

The purpose of this study is expected to help library admins in facilitating library members in obtaining information about the place of books, book stock, and fines in the library as well as simplify the borrowing process.

Keywords: Library, Mobile Application, Android, WaterfallMethod

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufiq dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul: “IMPLEMENTASI APLIKASI PERPUSTAKAAN DI SMK NEGERI PRIGEN BERBASIS ANDROID”. Skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan Program Sarjana (S-1) pada Program Sarjana Fakultas Teknik Universitas Yudharta Pasuruan. Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini tidak akan terwujud tanpa adanya bantuan dan dorongan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada yang terhormat:

1. Kedua orang tua yang senantiasa mendo'akan dan tak pernah bosan memberikan motivasi kepada putranya.
2. Romo Kyai Sholeh Bahrudin, selaku pembimbing dan pembina yang menaungi Universitas YudhartaPasuruan.
3. Bapak Dr. H. KholidMurtado,SE., ME., selaku Rektor Universitas Yudharta Pasuruan.
4. BapakMisbach Munir, ST., MT., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Pasuruan.
5. BapakMuhammad Imron Rosadi, M. Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Yudharta Pasuruan.
6. Bapak Walidini Saiihul Huda, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang selalu senantiasa mendampingi dan memberikan masukan.
7. Semua pihak yang telah membantuyang tidak dapat saya sebutkan satupersatu.

Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada semua pihak yang telah membantu penulis. penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih banyak kekurangan dan masih jauh dari sempurna, maka dari itu dengan kerendahan hati peneliti mengharapkan saran dan kritik

yang bersifat membangun dari semua pihak demi perbaikan dan penyempurnaan di masa mendatang.

Pasuruan, Agustus 2021

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'MASRUR ASARI', written in a cursive style.

MOHAMAD MASRUR ASARI

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPEL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
PERNYATAAN PENULIS	iii
PERSETUJUAN SKRIPSI	iii
PENGESAHAN SKRIPSI	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii

BABIPENDAHULUAN

- 1.1 Latar Belakang **Error! Bookmark not defined.**
- 1.2 Rumusan Masalah..... **Error! Bookmark not defined.**
- 1.3 Batasan Masalah
- 1.4 Tujuan Penelitian
- 1.5 Manfaat Penelitian

BAB IITINJAUAN PUSTAKA

- 2.1 Penelitian Terkait
- 2.2 Kajian Teori
- 2.2.1 Aplikasi.....
- 2.2.2 Perpustakaan
- 2.2.3 Android.....
- 2.2.4 Android Studio.....
- 2.2.5 Java
- 2.2.6 PHP.....
- 2.2.7 XAMPP

BAB IIIMETODE PENELITIAN

- 3.1 Konsep Pemikiran.....
- 3.2 Tahapan Penelitian.....
- 3.2.4 Pengembangan Sistem.

- 3.2.5 Pengujian Sistem **Error! Bookmark not defined.**
- 3.2.6 Pelaporan **Error! Bookmark not defined.**

3.3 Metode Pengembangan Aplikasi.....**Error! Bookmark not defined.**

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

- 4.1 Implementasi *Interfaces* **Error! Bookmark not defined.**
- 4.2 Pengujian **Error! Bookmark not defined.**
- 4.3 Hasil Kuesioner **Error! Bookmark not defined.**

BAB VPENUTUP

- 5.1 Kesimpulan..... **Error! Bookmark not defined.**
- 5.2 Saran..... **Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terkait	Error! Bookmark not defined.
Tabel 2.2 Versi Android	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 1 Konsep Pemikiran.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 2 Rencana Pengujian	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4.1 Pengujian Login	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 2 Pengujian Halaman Utama	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 3 Pengujian Menu Peminjaman.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 4 Pengujian Menu Profil ..	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 5Kategori Nilai	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 6 Lembar Hasil Kuisisioner	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR GAMBAR

- Gambar 3. 1 Use Case Diagram **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 2 Flowchart..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 3 DFD Level 0 **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 4 DFD Level 1 **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 5 DFD Level 2 Proses Login**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 6 DFD Level 2 Proses Input Buku..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 7 DFD Level 2 Proses Input Anggota **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 8 DFD Level 2 Proses Input transaksi**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 9 ERD **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 10 Relasi Antar Tabel... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 11 Tahapan Metode SDLC-WATERFALL **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 1 Implementasi Halaman Login.....**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 2 Implementasi Halaman Utama .**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 3 Implementasi Halaman Daftar Buku **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 4 Implementasi pencarian All Category **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 5 Implementasi Pencarian Buku..**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 6 Implementasi Deskripsi Buku ..**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 7 Implementasi Menu Peminjaman Buku **Error!**
Bookmark not defined.

Gambar 4. 8 Implementasi Profil ... **Error! Bookmark not defined.**

