

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Menurut As'ad Humam, Taman Pendidikan al-Qur'an (TPQ) adalah Lembaga Pendidikan dan pengajaran al-Qur'an untuk anak usia SD (7-12 tahun). (Humam, 1995). TPQ merupakan salah satu Lembaga yang menekankan pada aspek keagamaan (Subekti, 2016). Maka Pendidikan Al-Qur'an sangat penting diperkenalkan sejak usia dini untuk memberikan pengajaran membaca Al-Qur'an sehingga anak memahami dasar-dasar bacaan Al-Qur'an serta membantu perkembangan rohani anak. Perkembangan Lembaga Pendidikan Al-Qur'an juga semakin pesat saat ini, hal tersebut menandakan semakin meningkatnya kesadaran masyarakat akan pentingnya kemampuan baca tulis Al-Qur'an, hal tersebut juga perlu diimbangi dengan sistem administrasi yang baik, pada Lembaga-lembaga Pendidikan Al-Qur'an yang saat ini masih menggunakan sistem administrasi secara manual yaitu dengan menulisnya kedalam sebuah buku, seperti contoh setiap santri pasti mengalami kenaikan jilid, tetapi berbeda dengan Lembaga Pendidikan Formal seperti sekolah yang menaikkan siswanya dengan sistem kolektif atau bersamaan setiap tahun pelajaran baru. Sedangkan pada sebuah Taman Pendidikan Al Qur'an (TPQ) kenaikan santri setiap jilidnya menyesuaikan dengan kemampuan santri tersebut, maka santri tersebut harus melalui sebuah tes yang dilakukan langsung oleh seorang kepala TPQ tersebut, disini kepala TPQ mengalami kesulitan dalam hal merekap secara manual data santri yang melakukan tes, karena tidak hanya satu santri saja yang akan

melaksanakan tes setiap harinya. Maka melihat permasalahan tersebut penulis berinisiatif untuk membuat aplikasi android yang berguna untuk merekap data santri yang melakukan tes setiap harinya menggunakan QR Code sehingga lebih efektif dan mempermudah perekapan data santri yang tes perharinya, tidak hanya untuk merekap data, aplikasi tersebut juga dapat menjadi acuan untuk melihat peningkatan kemampuan santri tersebut dilihat dari seberapa cepat waktu yang di tempuh dalam beberapa tes yang telah dilalui sebelumnya.

Penelitian ini dibuat berdasarkan penelitian terdahulu yang memanfaatkan perkembangan teknologi untuk membantu efektifitas sistem administrasi dengan memanfaatkan QR Code . Pada penelitian yang dilakukan oleh (Restuningsih, 2019) Presensi atau pencatatan kehadiran siswa yang masih menggunakan cara manual dengan menggunakan buku kehadiran dirasa kurang efektif dan bisa saja hilang, dari permasalahan tersebut maka dibuatlah aplikasi presensi siswa menggunakan QR Code. Penelitian lain yang dilakukan oleh (Ariska dkk., 2016) Pengelolaan aset sekolah yang masih menggunakan cara pembukuan yang kemudian di inputkan ke piranti lunak lembar tersebar, cara tersebut menjadikan kurang maksimalnya pihak sekolah dalam mengelola aset. Berdasarkan permasalahan tersebut maka di bangun Sistem Informasi Manajemen Aset Sekolah Menggunakan Teknik *Labeling QR Code*. Pada penelitian yang dilakukan oleh (Wijaya & Gunawan, 2016) Kebun binatang belum memanfaatkan media teknologi untuk kebutuhan pengelolaan sarana informasi dan promosi dari permasalahan tersebut maka dibuat aplikasi yang menggunakan QR Code Sarana Penyampaian Promosi dan Informasi Kebun Binatang Berbasis Android. Penelitian lain yang dilakukan oleh (Andriansyah dkk., 2020) Belum

ditemukannya sistem keamanan berbasis sistem teknologi pada perumahan kelas menengah berdasarkan permasalahan tersebut maka dibangun Aplikasi Smart Security untuk Perumahan dengan Menggunakan QR Code Berbasis Android.

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara yang telah dilakukan peneliti kepada kepala TPQ Roudlotul Qur'an Karangrejo diketahui bahwa memang terdapat kesulitan dalam merekap riwayat kenaikan jilid santri setiap harinya karena masih menggunakan cara manual yaitu dengan mencatat hasil dan tanggal pelaksanaan tes pada buku prestasi setiap santri yang kemungkinan besar bisa saja hilang ataupun berganti ketika buku sudah habis padahal catatan tanggal setiap kali santri tes naik jilid diperlukan pada saat pendaftaran santri ketika akan khotam hal tersebut yang membuat kepala TPQ semakin kesulitan dalam merekap data kenaikan jilid santri tersebut. Permasalahan tersebut merupakan hal yang melatar belakangi penulis menggunakan judul **“Aplikasi Android untuk Mencatat Riwayat Kenaikan Jilid Santri pada TPQ Roudlotul Qur'an Karangrejo dengan Menggunakan QR Code”**. Aplikasi ini memanfaatkan teknologi QR Code , hal tersebut diharap dapat mengatasi permasalahan tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dengan latar belakang masalah diatas, maka penulis mengidentifikasi dan merumuskan masalah yang ada adalah :

1. Bagaimana cara membuat Aplikasi Android Riwayat Kenaikan jilid santri menggunakan QR Code ?

2. Bagaimana pengaruh Aplikasi Android Riwayat Kenaikan jilid santri menggunakan QR Code terhadap TPQ Roudlotul Qur'an Karangrejo?

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini yaitu :

1. Menghasilkan aplikasi Android Riwayat Kenaikan jilid santri menggunakan QR Code .
2. Mempermudah merekap Riwayat kenaikan jilid santri menggunakan aplikasi Android QR Code.

1.4 Manfaat Penelitian

Dari penelitian ini diharapkan memiliki beberapa manfaat sebagai berikut:

1. Manfaat Teoritis

Penelitian ini diharap dapat menambah wawasan dan pengetahuan mengenai pemanfaatan aplikasi android yang menggunakan teknologi QR Code.

2. Manfaat Praktisi

- a. Bagi mahasiswa diharapkan dapat mengembangkan ilmu pengetahuan (secara teoritis), menambah wawasan dan kemampuan berfikir.
- b. Bagi lembaga TPQ diharap aplikasi Android Riwayat Kenaikan jilid santri menggunakan QR Code dapat memperbaiki pencatatan riwayat kenaikan jilid pada Lembaga TPQ Roudlotul Qur'an.

1.5 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka akan dibuat aplikasi dengan Batasan yaitu :

1. Aplikasi Riwayat Kenaikan jilid santri menggunakan QR Code Android Studio ini ditujukan untuk kepala Lembaga Pendidikan Al Qur'an
2. Aplikasi Riwayat Kenaikan jilid santri menggunakan QR Code Android Studio ini akan berfokus pada data kenaikan jilid pada setiap santri.
3. Rancang bangun aplikasi ini akan dikerjakan menggunakan bahasa pemrograman Dart.

1.6 Sistematika Penulisan

Skripsi ini disusun berdasarkan sistematika penulisan sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi pendahuluan, pembahasan skripsi meliputi latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan Batasan penelitian serta sistematika penulisan.

2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada bab ini berisi landasan yang teoritis serta berisi teori-teori yang relevan yang membahas tentang penelitian sebelumnya sebagai dasar penelitian ini.

3. BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan mengenai metodologi penelitian dan pengembangan system perangkat lunak, tahapan pengumpulan dan pengolahan data, serta perancangan sistem yang akan dibuat.

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi tentang pembuatan aplikasi android menggunakan bahasa pemrograman Dart serta menjelaskan bagian-bagian dan fungsi dari interface program. Dan pada bab ini juga dilakukan pengujian.

5. KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi mengenai kesimpulan berdasarkan penelitian yang dilakukan serta saran-saran untuk pengembangan penelitian lebih lanjut.