

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan zaman, perkembangan teknologi semakin pesat dan maju, termasuk dalam hal pengolahan data. Faktor utama yang mendukung penggunaan komputer oleh banyak instansi pemerintah, pendidikan negeri dan swasta adalah untuk menghasilkan pengolahan data atau informasi secara cepat, tepat dan akurat. Dengan pesatnya perkembangan teknologi saat ini, orang menemukan cara untuk mempermudah pekerjaan mereka. (Jogiyanto, 1999).

Surat merupakan sarana komunikasi tertulis yang ditulis atas nama pribadi atau atas nama organisasi yang digunakan untuk menyampaikan informasi kepada pihak yang dituju yang mempunyai keperluan kegiatan, baik untuk keperluan individu atau keperluan organisasi. Surat memiliki peranan yang sangat penting di dalam suatu instansi karena dianggap mempunyai nilai lebih dibandingkan dengan sarana komunikasi yang lain.

Pada instansi pendidikan khususnya SMKN 1 Pasuruan, masih menggunakan cara manual dalam pengelolaan arsip surat keluar. Selain itu penelitian terdahulu tentang pengarsipan surat aplikasi yang diciptakan masih harus menginputkan data secara manual dengan diketik menggunakan papan ketik. Dan juga akan berfokus pada pengelolaan surat keluar dikarenakan untuk surat keluar sendiri sudah tersedia *template* yang akan disesuaikan dengan kebutuhannya masing-masing, sedangkan surat masuk tidak, karna berasal dari instansi lain yang memiliki beragam *template* juga.

Hadirnya *smartphone* khususnya Android dengan berbagai macam fitur yang dapat memudahkan penggunaannya

dalam mempercepat pekerjaan atau mengolah suatu informasi dengan akurat. Pengelohan arsip surat keluar ini nantinya akan menggunakan teknologi *image processing* dimana data yang diperoleh didapat dari hasil *scanning* yang memanfaatkan fitur kamera yaitu dengan cara difoto kemudian akan terinput secara otomatis berupa teks dengan Teknik *Optical Character Recognition*.

Berdasarkan permasalahan seperti yang sudah dibahas diatas maka sangat diperlukannya untuk dapat membangun suatu sistem pengarsipan surat yang mengimplementasikan teknik *Optical Character Recognition* yang bertujuan untuk membantu memudahkan tugas dari pihak suatu instansi untuk pengarsipan surat keluar secara otomatis tanpa input manual.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka rumusan masalah pada penelitian ini adalah :

1. Bagaimana membangun sebuah sistem pengarsipan surat keluar dengan mengimplementasikan teknik OCR ?
2. Bagaiman cara menguji hasil dari kinerja pengarsipan surat keluar dengan mengimplementasikan teknik OCR ?

1.3 Tujuan Penelitian

Dalam penelitian ini terdapat beberapa yang menjadi tujuan penelitian ini antara lain sebagai berikut :

1. Dapat membangun sebuah sistem pengarsipan surat keluar dengan mengimplementasikan teknik OCR.
2. Dapat menguji hasil dari kinerja sistem pengarsipan surat keluar dengan mengimplementasikan teknik OCR.

1.4 Manfaat Penelitian

Dalam penelitian ini terdapat beberapa manfaat antara lain sebagai berikut :

1. Bagi Penulis
 - Menambah pengalaman dan pengetahuan mahasiswa mengenai masalah yang berhubungan dengan surat keluar.
 - Memaksimalkan potensi diri untuk dapat berkontribusi dalam sebuah penelitian.
2. Bagi Peneliti Selanjutnya
 - Dapat mempelajari, memahami, dan mengetahui cara menerapkan ilmu pengetahuan yang dikuasai kedalam penelitian.
 - Dapat dijadikan sebagai rujukan atau referensi.
3. Bagi Instansi
 - Memudahkan dalam pengelolaan dan pengarsipan surat keluar.
 - Pengarsipan lebih terorganisir dan rapi serta mudah untuk dijadikan backup sewaktu-waktu.
4. Bagi Kampus
 - Hasil dari penelitian dapat digunakan sebagai acuan bagi mahasiswa dapat menyerap ilmu yang didapat selama perkuliahan.
 - Dapat dipergunakan untuk pengembangan ulang yang lebih kompleks.

1.5 Batasan Masalah

Didalam penelitian ini terdapat beberapa yang menjadi batasan masalah, antara lain yaitu :

1. Sistem yang dibangun hanya untuk pengarsipan surat keluar.
2. Sistem dibangun untuk platform Android dengan menggunakan bahasa pemrograman Java.
3. Sistem dibangun menggunakan Android Studio.
4. Sistem ini menggunakan Room sebagai Database.

