

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Galaxy gym yang beralamatkan di Jl Ki Hajar Dewantara No 19 Pasuruan merupakan badan usaha yang bergerak di bidang penyediaan alat olahraga yang di dalamnya melayani setiap pelanggan yang datang untuk melakukan olahraga *fitnes* dengan menyediakan peralatan yang cukup lengkap dan memadai. Sejak awal didirikan pada tahun 2007 hingga sekarang galaxy gym sudah memiliki banyak pengunjung baik berstatus sebagai anggota ataupun belum anggota, namun dalam proses pengolahan data dan sistem administrasi pada galaxy gym masih dilakukakn secara manual atau belum terkomputerisasi. Pada era modern seperti sekarang ini salah satu penggunaan teknologi yang sering diterapkan adalah untuk mengotomisasi berbagai proses dan aktifitas yang sebelumnya dikerjakan secara manual kini bisa dikerjakan secara komputerisasi dan mampu mengerjakan suatu pekerjaan dengan lebih baik serta mampu menampilkan data-data dan informasi yang akurat dan cepat.(Fadli & Imtihan, 2018).

Teknologi yang sekarang sering digunakan salah satunya adalah android, android adalah suatu sistem operasi pada smartphone atau tablet yang mempunyai banyak fitur atau manfaat yang dirancang untuk mempermudah kehidupan manusia dan sampai sekarang masih mengalami perkembangan secara terus menerus(Pradana, 2019).

Adapun permasalahan yang sudah di observasi dengan cara mewawancarai pemilik galaxy gym pasuruan adalah mengenai sistem administrasi yang sering terjadi kesalahan dan kurang efisien. Sering terjadi kesalahan karena untuk administrasi di galaxy gym pasuruan masih menggunakan cara manual yaitu dengan menulis pada beberapa buku besar, jadi

cara ini kurang efisien karena memerlukan waktu yang cukup lama dan beberapa kali juga buku untuk administrasi hilang. Untuk mengatasi hal tersebut penulis membuat aplikasi administrasi berbasis android, aplikasi ini nanti akan digunakan untuk sistem administrasi pendaftaran, perpanjangan dan pencarian data member.

Salah satu aplikasi untuk membuat aplikasi android adalah dengan menggunakan aplikasi *visual studio code* menggunakan *framework* flutter, Flutter sendiri adalah sebuah *framework User Interfaces* aplikasi berbasis mobile *open-source* yang dikembangkan oleh Google. Menurut survei yang dilakukan oleh Stack overflow developer, flutter menempati peringkat ke tiga sebagai *framework dan library* paling disukai oleh *developer*.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh Mohamad Rohmat dengan judul “SISTEM INFORMASI PELAYANAN FITNES PADA REBEL GYM BANDUNG BERBASIS DESKTOP ” aplikasi berbasis *desktop* dapat mempercepat dan mempermudah administrasi di pusat kebugaran, serta dapat membantu mempercepat pembuatan laporan (Mohamad Rohmat, 2017). Tetapi aplikasi berbasis *desktop* juga memiliki beberapa kekurangan salah satunya kurang fleksibel karena personal computer membutuhkan tempat yang cukup untuk menaruhnya dan untuk memeriksa laporan harian pemilik harus datang ke tempat gym setiap hari.

Dengan adanya aplikasi administrasi berbasis android ini diharapkan administrasi di galaxy gym lebih cepat dan akurat karena sistem yang sudah terkomputerisasi, dengan menggunakan *smartphone* android galaxy gym pasuruan tidak memerlukan biaya tambahan untuk membeli personal komputer, mengingat galaxy gym pasuruan belum memiliki personal komputer untuk menerapkan aplikasi berbasis *desktop*. Admin dan pemilik galaxy juga dapat melihat atau memantau aktifitas administrasi dimana saja karena sudah aplikasi sudah tersambung dengan internet.

Berdasarkan masalah di atas maka peneliti tertarik untuk menjadikan topik penelitian yang berjudul “RANCANG BANGUN APLIKASI GALAXY MEMBER UNTUK ADMINISTRASI DI GALAXY GYM BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN FRAMEWORK FLUTTER”

## **1.2 Rumusan Masalah**

Sebagaimana yang telah di paparkan di latar belakang maka rumusan masalah yang akan di bahas, di antaranya sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi galaxy member menggunakan aplikasi visual studio code dengan framework flutter berbasis android di Galaxy gym Pasuruan?
2. Bagaimana implementasi aplikasi galaxy member berbasis android?
3. Bagaimana hasil pengujian dari aplikasi galaxy member berbasis android?

## **1.3 Tujuan**

Adapun tujuan dari penulis melakukan penelitian di antaranya :

1. Untuk merancang dan membangun aplikasi galaxy member menggunakan aplikasi visual studio code dengan framework flutter berbasis android sebagai administrasi pelayanan member di Galaxy gym Pasuruan.
2. Untuk mengimplementasikan aplikasi galaxy member berbasis android sebagai administrasi di Galaxy gym Pasuruan.
3. Untuk mengetahui hasil pengujian dari aplikasi galaxy member berbasis android.

#### **1.4 Batasan Masalah**

Dengan rumusan masalah yang telah di sebutkan di atas, maka di bawah ini adalah batasan masalah yang telah di tentukan :

1. Studi kasus diambil dari Galaxy gym Pasuruan
2. Aplikasi galaxy member dibuat menggunakan aplikasi visual studio code dengan framework flutter
3. Pengembangan aplikasi berfokus pada sisi penggunaan aplikasi administrasi galaxy gym untuk pemantauan administrasi.
4. Aplikasi galaxy gym hanya akan menyampaikan informasi seputar data member, absensi dan perpanjangan member.

#### **1.5 Manfaat**

1. Manfaat bagi Universitas:
  - a. Terjalin hubungan baik antara Universitas dengan instansi mahasiswa melakukan penelitian.
  - b. Universitas dapat meningkatkan kualitas mahasiswa melalui pengalaman penelitian ini.
  - c. Universitas dapat di kenal lebih luas di lingkungan badan usaha.
2. Manfaat bagi Mahasiswa:
  - a. Meningkatkan daya Analisa mahasiswa sebelum mahasiswa terjun ke masyarakat umum.
  - b. Menciptakan sarana informasi yang dapat di konsumsi oleh masyarakat dalam bentuk Aplikasi.
  - c. Mahasiswa mampu membuat sebuah aplikasi berbasis android dengan UI yang dapat menyampaikan informasi dengan mudah.
3. Manfaat bagi Badan Usaha:
  - a. Dengan adanya aplikasi ini badan usaha terbantu dengan sistem administrasi yang lebih cepat dan akurat.
  - b. Pemilik badan usaha atau admin lebih mudah melakukan sistem administrasi karena cukup menggunakan smartpone.

- c. Pemilik badan usaha dapat melakukan pemantauan aktifitas administrasi dimana saja selama aplikasi tersambung dengan internet.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Penelitian ini disusun berdasarkan sistematika penulisan sebagai berikut :

### **1. BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi pendahuluan, pembahasan penelitian yang meliputi latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

### **2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab ini menjelaskan mengenai tinjauan pustaka yang berisi penelitian terdahulu sebagai dasar penelitian ini serta landasan teori dengan teori-teori yang relevan.

### **3. BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini menjelaskan tahap- tahap yang dilakukan dalam penelitian, mulai dari kerangka pemikiran, metode penelitian, metode pengembangan aplikasi.

### **4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

Pada bab ini berisi uraian serta penjelasan, dan penjabaran setiap tahap yang dilakukan untuk menjawab rumusan masalah yang telah disebutkan.

### **5. KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini berisi mengenai kesimpulan yang didapatkan dari penelitian serta saran untuk pengembangan penelitian lebih lanjut.