

LAMPIRAN-LAMPIRAN

Lampiran 1. Daftar Riwayat Hidup



Muhammad Irfan Saputra Putra

Data Pribadi

- Tempat/Tanggal Lahir : Pasuruan, 09 Februari 1997
- Jenis Kelamin : Laki-laki
- Agama : Islam
- Kewarganegaraan : Indonesia
- Status : Belum Menikah

Riwayat Pendidikan

- SDN Keboncandi, 2003-2009
- SMPN 2 Gondangwetan, 2009-2012
- SMAN 1 Kejayan, 2012-2015
- Universitas Yudharta Pasuruan, 2017-2021

Pengalaman Organisasi

- Ketua Majelis Perwakilan Kelas (MPK) 2012-2015
- Pelatih Basket Tingkat SMP, 2015 - Sekarang
- Anggota Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika, 2017-2019

Kemampuan

- Mengoperasikan Microsoft Office
- Mendesain dengan CorelDraw
- Photography



Desa Keboncandi
RT/RW:02/02 Kecamatan
Gondangwetan, Pasuruan



081553286855








mirfiansaputra9@gmail.com



Lampiran 2. Kartu Seminar

KARTU SEMINAR

Nama : Muhammad Irfan Saputra
 Nim : 201709040047
 Prodi : Informatika
 Fakultas : Teknik

NO	Tanggal	Judul Seminar yang diikuti	Dosen Pendamping	Tanda Tangan	Keterangan
1	13 April 2018	Aplikasi mobile augmented reality berbasis android sbg media pendukung pembelajaran di smk tm	M. Lutfi. M. Karna		Ulfa Nur Hafidha
2	13 April 2018	Segmentasi warna jaringan saraf tiruan untuk menentukan keseluruhan sbg metode backpropagation	M. Lutfi. M. Karna		Fahriah Laili
3	13 April 2018	Aplikasi pembelajaran ilmu bahasa berbasis android menggunakan speech recognition	M. Lutfi. M. Karna		Rizkyani Anugrah Hanika
4	13 April 2018	Optimasi parameter support vector machine sbg rekam ar prediksi kanker serviks	M. Lutfi. M. Karna		Azzahra Saraswati
5	06 Mei 2020	Optimasi nilai jarak menggunakan PSO pada metode k-rlr untuk klasifikasi penyakit demam dengue	Calya Bagus Bangsaya, dll dan		Selvy Samudra
6					
7					
8					
9					
10					

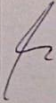

Catatan : kartu ini digandakan dan di lampirkan sebagai syarat ujian skripsi
 Syarat ujian skripsi Minimal Mengikuti 5 kali Seminar











Lampiran 3. Kartu Bimbingan Skripsi









Lampiran 3. Kartu Bimbingan Skripsi




LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Muhammad Irfan Saputra
NIM : 201769040047
Jurusan : Teknik Informatika
Konsentrasi : Jaringan
Judul : RANCANG BANGUN APLIKASI *GALAXY MEMBER* UNTUK ADMINISTRASI DI *GALAXY GYM* BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN *FRAMEWORK FLUTTER*

Hari	Tanggal	BAB	Materi Bimbingan	Tanda Tangan
Rabu	24 Februari 2021	Penyusunan dan pengajuan judul	Penyusunan Dan Pengajuan Judul	
Sabtu	27 Februari 2021	Revisi Metode	Re-focussing Research Trends Topic	

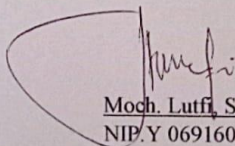
Rabu	03 Maret 2021	Revisi Bab 1 & Pengajuan Bab 2	Revisi Bab 1 dan Progress Bab 2	
Sabtu	06 Maret 2021	Progress Bab 2	Progress Bab 2	
Minggu	07 Maret 2021	Revisi Bab 2	Revisi Bab 2	
Rabu	10 Maret 2021	Analisa Dataset	Analisa Data uji	
Sabtu	13 Maret 2021	Analisa Dataset	Analisa Data Uji dan Normalisasi Data	
Rabu	17 Maret 2021	Pengajuan Bab 3	Progress Bab 3	
Sabtu	20 Maret 2021	Progress Bab 3	Progress Bab 3	
Rabu	24 Maret 2021	Revisi Bab 3	Revisi Bab 3	
Sabtu	27 Maret 2021	Revisi Bab 3	Revisi Bab 3	
Sabtu	01 Mei 2021	Revisi Proposal Skripsi	Revisi Proposal Skripsi	

Rabu	26 Mei 2021	Revisi Proposal Skripsi	Revisi Proposal Skripsi	
Sabtu	29 Mei 2021	Implementasi Algoritma	Analisis Pra Implementasi Algoritma	
Rabu	02 Juni 2021	Implementasi Algoritma + Analisa Preprocessing	Implementasi Algoritma + Analisa Preprocessing	
Minggu	06 Juni 2021	Penyusunan Source Code	Penyusunan Sourcecode Uji Dataset	
Sabtu	12 Juni 2021	Penyusunan Source Code	Penyusunan Sourcecode Uji Dataset	
Rabu	16 Juni 2021	Pengujian I Source Code	Pengujian I Sourcecode Uji Dataset	
Minggu	20 Juni 2021	Pengujian II Source Code	Pengujian II Sourcecode Uji Dataset	
Rabu	07 Juli	Cek Hasil Uji	Cek Hasil Uji	

	2021	Algoritma	Algoritma	
Minggu	11 Juli 2021	Penyusunan Proposal & Cek Uji Algoritma	Penyusunan Proposal & Cek Uji Algoritma	
Sabtu	17 Juli 2021	Revisi Laporan Skripsi	Revisi Laporan Skripsi	
Selasa	20 Juli 2021	Revisi Laporan Skripsi	Revisi Laporan Skripsi	

Pasuruan, 24 Agustus 2021

Pembimbing,



Moch. Lutfi, S.Kom., M.Kom.
NIP.Y 0691603004

Lampiran 4. Foto Kegiatan





Lampiran 5. Foto Kuisiner

KUISIONER PENELITIAN
RANCANG BANGUN APLIKASI GALAXY MEMBER UNTUK ADMINISTRASI DI
GALAXY GYM BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN FRAMEWORK
FLUTTER

Nama : RANING ANGGI NATALIA DEWI
Pekerjaan : Mahasiswa
No. Identitas : 1506010001
(KTP/DIRUMAH)
Alamat/Universitas : Universitas Jember
Jenis Kelamin : Laki-laki/Pemilihan (*Coret Salah Satu)

Berikan tanda silang (x) pada nilai yang anda anggap sesuai

Keterangan:
1 : Sangat Tidak Setuju 3 : Netral 5 : Sangat Setuju
2 : Tidak Setuju 4 : Setuju

NO	PERTANYAAN	NILAI				
		1	2	3	4	5
1	Apakah penggunaan menu atau fitur aplikasi mudah digunakan?				X	
2	Apakah aplikasi nyaman digunakan?				X	
3	Apakah aplikasi dapat dengan mudah di pelajari?				X	X
4	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna?				X	
5	Apakah aplikasi mempunyai fungsi yang sesuai?				X	
6	Apakah tampilan menu dalam aplikasi mudah untuk dikenali?				X	
7	Apakah keseluruhan penggunaan aplikasi memuaskan?				X	

Pengisi Kuisiner
(Anggi An)

KUISIONER PENELITIAN
RANCANG BANGUN APLIKASI GALAXY MEMBER UNTUK ADMINISTRASI DI
GALAXY GYM BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN FRAMEWORK
FLUTTER

Nama : ANGGI JOVANO
Pekerjaan : Mahasiswa
No. Identitas : 15060100056
(KTP/DIRUMAH)
Alamat/Universitas : Universitas Jember
Jenis Kelamin : Laki-laki/Pemilihan (*Coret Salah Satu)

Berikan tanda silang (x) pada nilai yang anda anggap sesuai

Keterangan:
1 : Sangat Tidak Setuju 3 : Netral 5 : Sangat Setuju
2 : Tidak Setuju 4 : Setuju

NO	PERTANYAAN	NILAI				
		1	2	3	4	5
1	Apakah penggunaan menu atau fitur aplikasi mudah digunakan?				X	
2	Apakah aplikasi nyaman digunakan?				X	
3	Apakah aplikasi dapat dengan mudah di pelajari?				X	X
4	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna?				X	
5	Apakah aplikasi mempunyai fungsi yang sesuai?				X	
6	Apakah tampilan menu dalam aplikasi mudah untuk dikenali?				X	
7	Apakah keseluruhan penggunaan aplikasi memuaskan?				X	

Pengisi Kuisiner
(Anggi Jovano)

KUISIONER PENELITIAN
RANCANG BANGUN APLIKASI GALAXY MEMBER UNTUK ADMINISTRASI DI GALAXY GYM BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN FRAMEWORK FLUTTER

Nama : A. Rifan Firdaus
 Pekerjaan : Mahasiswa
 No. Identitas : 201763040049
 (KTP/SIM/NIM)
 Alamat/Universitas : Univ. Yudharta Pasuruan
 Jenis Kelamin : Laki-laki/Perempuan (*Coret Salah Satu)

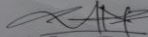
Berikan tanda silang (x) pada nilai yang anda anggap sesuai

Keterangan :

- 1 : Sangat Tidak Setuju 3 : Netral 5 : Sangat Setuju
 2 : Tidak Setuju 4 : Setuju

NO	PERTANYAAN	NILAI				
		1	2	3	4	5
1	Apakah penggunaan menu atau fitur aplikasi mudah digunakan?					X
2	Apakah aplikasi nyaman digunakan?					X
3	Apakah aplikasi dapat dengan mudah di pelajari?					X
4	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna?					X
5	Apakah aplikasi mempunyai fungsi yang sesuai?					X
6	Apakah tampilan menu dalam aplikasi mudah untuk dikenali?					X
7	Apakah keseluruhan penggunaan aplikasi memuaskan?					X

Pengisi Kuisisioner


 (A. Rifan Firdaus)

KUISIONER PENELITIAN
RANCANG BANGUN APLIKASI GALAXY MEMBER UNTUK ADMINISTRASI DI GALAXY GYM BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN FRAMEWORK FLUTTER

Nama : FADHAL EUSTYANTO ARDY WIDODO
 Pekerjaan : SWASTA
 No. Identitas : 201763040052
 (KTP/SIM/NIM)
 Alamat/Universitas : UNIVERSITAS YUDHARTA PASURUAN
 Jenis Kelamin : Laki-laki/Perempuan (*Coret Salah Satu)

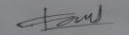
Berikan tanda silang (x) pada nilai yang anda anggap sesuai

Keterangan :

- 1 : Sangat Tidak Setuju 3 : Netral 5 : Sangat Setuju
 2 : Tidak Setuju 4 : Setuju

NO	PERTANYAAN	NILAI				
		1	2	3	4	5
1	Apakah penggunaan menu atau fitur aplikasi mudah digunakan?					X
2	Apakah aplikasi nyaman digunakan?					X
3	Apakah aplikasi dapat dengan mudah di pelajari?					X
4	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna?					X
5	Apakah aplikasi mempunyai fungsi yang sesuai?					X
6	Apakah tampilan menu dalam aplikasi mudah untuk dikenali?					X
7	Apakah keseluruhan penggunaan aplikasi memuaskan?					X

Pengisi Kuisisioner


 (FADHAL BAYU)

KUISIONER PENELITIAN
RANCANG BANGUN APLIKASI GALAXY MEMBER UNTUK ADMINISTRASI DI
GALAXY GYM BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN FRAMEWORK
FLUTTER

Nama : Ummi Kulsam
 Pekerjaan : Mahasiswa
 No. Identitas : 201703070013
 (KTP/SIM/NIM)
 Alamat/Universitas : Campus 1001 Universitas Padjadjaran
 Jenis Kelamin : Laki-laki/Perempuan (*Coret Salah Satu)

Berikan tanda silang (x) pada nilai yang anda anggap sesuai

Keterangan :
 1 : Sangat Tidak Setuju 3 : Netral 5 : Sangat Setuju
 2 : Tidak Setuju 4 : Setuju

NO	PERTANYAAN	NILAI				
		1	2	3	4	5
1	Apakah penggunaan menu atau fitur aplikasi mudah digunakan?					X
2	Apakah aplikasi nyaman digunakan?					X
3	Apakah aplikasi dapat dengan mudah di pelajari?				X	X
4	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna?		X			
5	Apakah aplikasi mempunyai fungsi yang sesuai?					X
6	Apakah tampilan menu dalam aplikasi mudah untuk dikenali?					X
7	Apakah keseluruhan penggunaan aplikasi memuaskan?					X

Pengisi Kuisisioner

Ummi Kulsam
 (Ummi Kulsam)

KUISIONER PENELITIAN
RANCANG BANGUN APLIKASI GALAXY MEMBER UNTUK ADMINISTRASI DI
GALAXY GYM BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN FRAMEWORK
FLUTTER

Nama : Achmad
 Pekerjaan : Mahasiswa
 No. Identitas : 201703070013
 (KTP/SIM/NIM)
 Alamat/Universitas : Campus 1001 Universitas Padjadjaran
 Jenis Kelamin : Laki-laki/Perempuan (*Coret Salah Satu)

Berikan tanda silang (x) pada nilai yang anda anggap sesuai

Keterangan :
 1 : Sangat Tidak Setuju 3 : Netral 5 : Sangat Setuju
 2 : Tidak Setuju 4 : Setuju

NO	PERTANYAAN	NILAI				
		1	2	3	4	5
1	Apakah penggunaan menu atau fitur aplikasi mudah digunakan?					X
2	Apakah aplikasi nyaman digunakan?					X
3	Apakah aplikasi dapat dengan mudah di pelajari?				X	X
4	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna?		X			
5	Apakah aplikasi mempunyai fungsi yang sesuai?					X
6	Apakah tampilan menu dalam aplikasi mudah untuk dikenali?					X
7	Apakah keseluruhan penggunaan aplikasi memuaskan?					X

Pengisi Kuisisioner

Achmad
 (Achmad)

KUISIONER PENELITIAN
RANCANG BANGUN APLIKASI GALAXY MEMBER UNTUK ADMINISTRASI DI
GALAXY GYM BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN FRAMEWORK
FLUTTER

Nama : Rizki Aneq
 Pekerjaan : Wawancara (penilik gym)
 No. Identitas : -
 (KTP/SIM/NIM)
 Alamat/Universitas : Pekanbaru, Tenbok Rajo
 Jenis Kelamin : Laki-laki/Perempuan (*Coret Salah Satu)


Berikan tanda silang (x) pada nilai yang anda anggap sesuai

Keterangan :

- 1 Sangat Tidak Setuju 3 Netral 5 Sangat Setuju
 2 Tidak Setuju 4 Setuju

NO	PERTANYAAN	NILAI				
		1	2	3	4	5
1	Apakah penggunaan menu atau fitur aplikasi mudah digunakan?					✓
2	Apakah aplikasi nyaman digunakan?					✓
3	Apakah aplikasi dapat dengan mudah di pelajari?					✓
4	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna?				✓	
5	Apakah aplikasi mempunyai fungsi yang sesuai?					✓
6	Apakah tampilan menu dalam aplikasi mudah untuk dikenal?					✓
7	Apakah keseluruhan penggunaan aplikasi memuaskan?					✓

Pengisi Kuisiomer


 (RIZKI ANEQ)

KUISIONER PENELITIAN
RANCANG BANGUN APLIKASI GALAXY MEMBER UNTUK ADMINISTRASI DI
GALAXY GYM BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN FRAMEWORK
FLUTTER

Nama : Nurul Imanul
 Pekerjaan : Guru
 No. Identitas : 3511408
 (KTP/SIM/NIM)
 Alamat/Universitas : Gunung / PAUD DAUUL KUBEMIN
 Jenis Kelamin : Laki-laki/Perempuan (*Coret Salah Satu)

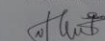
Berikan tanda silang (x) pada nilai yang anda anggap sesuai

Keterangan :

- 1 Sangat Tidak Setuju 3 Netral 5 Sangat Setuju
 2 Tidak Setuju 4 Setuju

NO	PERTANYAAN	NILAI				
		1	2	3	4	5
1	Apakah penggunaan menu atau fitur aplikasi mudah digunakan?					✓
2	Apakah aplikasi nyaman digunakan?					✓
3	Apakah aplikasi dapat dengan mudah di pelajari?					✓
4	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna?			✓		
5	Apakah aplikasi mempunyai fungsi yang sesuai?					✓
6	Apakah tampilan menu dalam aplikasi mudah untuk dikenal?					✓
7	Apakah keseluruhan penggunaan aplikasi memuaskan?					✓

Pengisi Kuisiomer


 (NURUL IMANUL)

Lampiran 6 Surat Keterangan Bebas Plagiasi



UNIVERSITAS YUDHARTA PASURUAN FAKULTAS TEKNIK

Kantor Pusat :

Jl. Yudharta No. 07 (Pesantren Ngalah) Sengonagung Purwosari Pasuruan Telp./ Fax. 0343-611186
e-mail: fakultasteknik@yudharta.ac.id

SURAT KETERANGAN BEBAS PLAGIASI

Nomor : 0314/S9/FT.UYP/II/08/2021

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Misbach Munir, ST., MT
NIP.Y : 0690201015
Jabatan : Dekan Fakultas Teknik

Dengan ini menerangkan bahwa skripsi atas nama mahasiswa :

Nama : Muhammad Irfan Saputra
NIM : 201769040047
Prodi : Teknik Informatika
Judul Skripsi : Rancang Bangun Aplikasi Galaxy Member Untuk Administrasi Di Galaxy Gym Berbasis Android Menggunakan Framework Flutter
Hasil Plagiasi : 16%

Demikian surat keterangan ini kami buat untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Pasuruan, 23 Agustus 2021
Dekan Fakultas Teknik

Misbach Munir, ST., MT.
NIP.Y. 0690201015