

LAMPIRAN-LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil Analisis Regresi Probit dengan Program Eviews

Dependent Variable: MINAT

Method: ML - Binary Probit (Newton-Raphson/Marquardt steps)

Date: 07/20/21 Time: 11:32

Sample: 1 80

Included observations: 80

Convergence achieved after 6 iterations

Coefficient covariance computed using observed Hessian

Variable	Coefficient	Std. Error	z-Statistic	Prob.
PDD	0.796772	0.308204	2.585206	0.0097
PDT	-4.17E-05	7.52E-05	-0.554033	0.5796
U	-0.066999	0.137328	-0.487874	0.6256
WO	0.590676	0.405871	1.455330	0.1456
LNG	0.969573	0.413044	2.347382	0.0189
IF	-0.038190	0.461933	-0.082674	0.9341
FARM	0.805293	0.412951	1.950092	0.0512
C	-9.036126	2.679729	-3.372030	0.0007
McFadden R-squared	0.449876	Mean dependent var		0.537500
S.D. dependent var	0.501737	S.E. of regression		0.362918
Akaike info criterion	0.959536	Sum squared resid		9.483063
Schwarz criterion	1.197739	Log likelihood		-30.38146
Hannan-Quinn criter.	1.055039	Deviance		60.76292
Restr. Deviance	110.4531	Restr. log likelihood		-55.22656
LR statistic	49.69021	Avg. log likelihood		-0.379768
Prob(LR statistic)	0.000000			
Obs with Dep=0	37	Total obs		80
Obs with Dep=1	43			

Lampiran 2 Kuesioner Penelitian

KUESIONER PENELITIAN

**ANALISIS FAKTOR PENENTU MINAT GENERASI Z BERWIRAUSAHA DI
BIDANG PERTANIAN
(Studi Kasus Desa Rembang Kec.Rembang Kab.Pasuruan)**

IDENTITAS RESPONDEN

Nama :

Alamat :

Tolong diisi Tabel berikut :

1	Umur	
2	Pendidikan	a. Tidak tamat SD b. SD c. SMP d. SMA e. Sarjana
3	Kemudahan mendapatkan informasi pertanian	a. Mudah b. Sulit
4	Pekerjaan orang tua	a. Petani b. Selain Petani
5	Pendapatan orang tua per bulan	Rp.
6	Tinggal di lingkungan	a. Petani (pertanian) b. Selain pertanian
7	Persepsi terhadap sector pertanian	a. Memiliki peluang usaha yang menjanjikan b. Tidak memiliki peluang usaha
8	Dari mana anda mengetahui tentang pertanian	a. Orang tua b. Guru/dosen c. Masyarakat d. Penyuluh pertanian e. Media social (bisa pilih lebih dari satu)
9	Apakah anda pengguna media	a. Iya

	komunikasi digital secara aktif	b. Tidak
10	Penggunaan media komunikasi digital yang paling sering adalah untuk	a. Game b. Media social c. Berdagang/bisnis d. Mencari informasi yang berhubungan dengan sekolah e. Lainnya sebutkan (bisa pilih lebih dari satu)

KEADAAN UMUM RESPONDEN

- 1) Apa yang mau anda lakukan setelah lulus dari bangku sekolah
 - a. Melanjutkan studi ke jenjang yang lebih tinggi
 - b. Berwirausaha
 - c. Meneruskan usaha orang tua
 - d. Bekerja di sektor industri/ASN
 - e. Menikah
 - f. Tidak tahu

(bisa dipilih satu atau ,lebih dari satu)
- 2) Jika anda akan berwirausaha, apakah bidang yang dipilih
 - a. Pangan
 - b. Pertanian
 - c. Sektor lainnya, sebutkan.....
- 3) Bagaimana peran orang tua dalam mengarahkan masa depan anda ?

.....

.....
- 4) Jika anda anak seorang petani, apakah mau melanjutkan usaha orang tua anda
 - a) iya
 - b) tidak
- 5) Bagaimana menurut anda perkembangan usaha dibidang pertanian, jelaskan

.....

Lampiran 3 Dokumentasi Lapangan

