

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, L. (2018). Live Video Streaming Sebagai Bentuk Perkembangan Fitur Media Sosial. *Diakom : Jurnal Media Dan Komunikasi*, 1(1), 17–23.
<https://doi.org/10.17933/diakom.v1i1.16>
- Ainy, M. (2019). *Mengenal IP Address Versi 4 Dalam dunia komunikasi*. 1–7.
- Al-Hiti, A. S. (2019). Design and performance investigation of multicast PIM-DM and PIM-SM protocols over IPV6. *ARPN Journal of Engineering and Applied Sciences*, 14(4), 947–953.
- Arif, T. Y. (2019a). Perancangan Multicast Routing Menggunakan Protocol PIM-SM Untuk Keperluan Multimedia. *Jurnal Komputer, Informasi Teknologi, Dan Elektro*, 5.
- Arif, T. Y. (2019b). *PERANCANGAN MULTICAST ROUTING MENGGUNAKAN PROTOCOL PIM SM UNTUK KEPERLUAN MULTIMEDIA*.
- Chandrasekar, V., & Baskaran, K. (2020). Performance of Video Conferencing using Protocol Independent Multicast Routing with Core failure. *International Journal of Computer Applications*, 41(10), 32–35. <https://doi.org/10.5120/5578-7685>
- Kaur, S., Singh, K., & Singh, Y. (2018). A Comparative Analysis of Unicast, Multicast, Broadcast and Anycast Addressing Schemes Routing in MANETs. *International Journal of Computer Applications*, 133(9), 16–22.
<https://doi.org/10.5120/ijca2016908001>
- Muliana, M., Munadi, R., & Arif, T. Y. (2020). Analisis Performasi Transmisi Video Pada Jaringan Multicast Dan

Unicast Dengan Menggunakan Wlan Ieee 802.11N. *Jurnal Komputer, Informasi Teknologi, Dan Elektro*, 5(2), 6–10.
<https://doi.org/10.24815/kitektro.v5i2.15567>

Nandi, N., Sutabri, T., & Ridwan, M. (2019). Analisis Pendistribusian Bandwidth pada Video Streaming dengan Metode Unicast dan Multicast pada Teknologi Gigabit Passive Optical Network. *Jurnal Teknologi Informatika Dan Komputer*, 5(1), 78–87.
<https://doi.org/10.37012/jtik.v5i1.223>

Rizki, R., Munadi, R., & Syahrial, S. (2019). Analisis Performansi Video Streaming Dengan Menggunakan Protokol RTSP Pada Jaringan IEEE 802.11n. *Jurnal Nasional Komputasi Dan Teknologi Informasi (JNKTI)*, 2(1), 9. <https://doi.org/10.32672/jnkti.v2i1.1050>

Rosaly, R., & Prasetyo, A. (2019). Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan. *Https://Www.Nesabamedia.Com*, 2, 2.

Roza, E., & Mujirudin, M. (2019). Studi Multicast. *Rekayasa Teknologi*, 5(1).

Wu, W., Liu, J., & Huang, T. (2020). The source-multicast: A sender-initiated multicast member management mechanism in SRv6 networks. *Journal of Network and Computer Applications*, 153, 102505.
<https://doi.org/10.1016/j.jnca.2019.102505>

Roza, E., & Mujirudin, M. (2019). *Studi Multicast*. 5(1).

Nandi, N., Sutabri, T., & Ridwan, M. (2019). Analisis Pendistribusian Bandwidth pada Video Streaming dengan Metode Unicast dan Multicast pada Teknologi Gigabit Passive Optical Network. *Jurnal Teknologi Informatika Dan*

Komputer, 5(1), 78–87.
<https://doi.org/10.37012/jtik.v5i1.223>

Solihah, N., & Nashiruddin, M. I. (2020). Development of Multicast Service Technical Requirements Regulation on Xg-Pon Olt Equipment. *Jurnal Penelitian Pos Dan Informatika*, 10(1), 59.
<https://doi.org/10.17933/jppi.2020.100105>

Fahmi, H. (2018). Analisis Qos (Quality of Service) Pengukuran Delay, Jitter, Packet Lost Dan Throughput Untuk Mendapatkan Kualitas Kerja Radio Streaming Yang Baik. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 7(2), 98–105.