

**RANCANG BANGUN MONITORING SUHU  
KAMBING DIPETERNAKAN BHR FARM  
MENGGUNAKAN *INTERNET OF THINGS (IOT)***



**SKRIPSI**

**Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh  
gelar sarjana komputer**

**Oleh :**

**ASYADULLOH**

**2019.690.400.05**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS YUDHARTA PASURUAN  
2023**

### **PERNYATAAN PENULIS**

JUDUL : RANCANGBANGUN MONITORING SUHU KAMBING DIPETERNAKAN BHR FARM MENGGUNAKAN INTERNET OF THINGS(IOT)

NAMA : ASYADULLOH

NIM : 201969040005

“Saya menyatakan dan bertanggung jawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi ini sebagai karyanya, yaitu yang disertai dengan bukti bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar Sarjana Komputer saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut”.

Pasuruan, 29 Juli 2023



Asyadulloh

**Penulis**

**PERSETUJUAN SKRIPSI**

JUDUL : RANCANG BANGUN MONITORING SUHU KAMBING DIPETERNAKAN BHR FARM MENGGUNAKAN INTERNET OF THINGS (IOT)

NAMA : ASYADULLOH

NIM : 2019.690.400.05

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui

Pasuruan, Juli 2023



Pembimbing,

Arief Tri A., S.Kom., MM  
NIP.Y 069.02.01.004

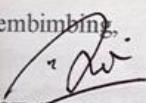
## PENGESAHAN SKRIPSI

JUDUL : RANCANG BANGUN MONITORING SUHU KAMBING DIPETERNAKAN BHR FARM MENGGUNAKAN INTERNET OF THINGS (IOT)  
NAMA : ASYADULLOH  
NIM : 201969040005

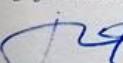
Skripsi ini telah diujikan dan dipertahankan di depan Dewan Penguji pada Sidang Skripsi tanggal 29 Juli 2023. Menurut pandangan kami, Skripsi ini memadai dari segi kualitas untuk tujuan penganugerahan gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Pasuruan, 7 Agustus 2023

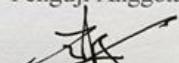
Pembimbing,

  
Arief Tri A., S.Kom., MM  
NIP.Y. 069.02.01.004

Penguji Utama,

  
Muhammad Faishol Amrulloh, M.Kom.  
NIP.Y. 069.17.09.007

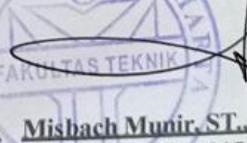
Kaprodi  
Teknik,

  
Arif Faizin, M.Kom.  
NIP.Y. 069.15.07.14

Penguji Anggota,

Dekan Fakultas

  
M. Imron Rosadi, S.Kom., M.Kom.  
NIP.Y. 069.02.13.121

  
Mishbach Munir, ST., MT.  
NIP.Y. 069.02.01.015

**Skripsi ini kupersembahkan kepada Ayah dan Ibu  
tercinta serta Teman-Teman Petarung Skripsi yang  
telah menjadi support system atas keberhasilan dalam  
menyusun skripsi ini**

# **RANCANG BANGUN MONITORING SUHU KAMBING DIPETERNAKAN BHR FARM MENGGUNAKAN *INTERNET OF THINGS (IOT)***

Asyadulloh

Progam Studi Teknik Informatika, Universitas Yudharta Pasuruan

## **ABSTRAK**

Iklim di Indonesia yang tropis sangat mendukung perkembangan ternak kambing. Dalam iklim tropis ada dimana adalah musim penghujan, musim ini kerentanan suhu yang menurun menjadi dingin dan menjadi salah satu penyebab kesehatan hewan ternak menurun. Oleh karena itu diperlukan uatu system deteksi suhu yang dapat mengukur suhu terkan secara *realtime*. Penelitian ini bertujuan untuk memantau suhu hewan ternak yang akan menjadi informasi awal bagi peternak .Sistem ini memanfaatkan teknologi *Internet Of Things* dengan menggunakan Node MCU ESP8266 sebagai pemroses data dan selanjutnya dikirimkan menuju Firebase menggunakan jaringa internet dan sensor suhu infrared sebagai pengukur suhu pada ternak. Hasil penelitian ini berupa prototype perangkat system deteksi suhu hewan ternak yang dapat menginformasikan notifikasi alarm sesuai dengan level suhu. Indikator lampu LED akan menyala sesuai dengan level suhu pada hewan ternak, kemudian alarm akan muncul pada buzzer dan smart phone melalui aplikasi rancangan peneliti. Dengan demikian prototype sistem monitoring suhu ini dapat bermanfaat agar para peternak dapat segera melakukan penanganan untuk menekan angka kematian pada hewan ternak pada masa musim penghujan.

**Kata kunci :** Kambing, Internetof Things, Node MCU, Sensor suhu Infrared Temperature

# ***DESIGN OF GOAT TEMPERATURE MONITORING IN BHR FARM USING INTERNET OF THINGS (IOT)***

*Asyadulloh*

*Informatics Engineering Study Program, Yudharta University  
Pasuruan*

## ***ABSTRACT***

*The climate in tropical Indonesia is very supportive of the development of goats. In a tropical climate there is where is the rainy season, this season the vulnerability of the temperature decreases to cold and becomes one of the causes of decreased animal health. Therefore, a temperature detection system is needed that can measure the temperature in real time. This research aims to monitor the temperature of livestock which will be the initial information for farmers. This system utilizes Internet Of Things technology using NodeMCU ESP8266 as a data processor and then sent to Firebase using the internet network and infrared temperature sensors as temperature gauges on livestock. The results of this research are in the form of a prototype of a livestock temperature detection system device that can inform alarm notifications according to the temperature level. The LED light indicator will light up according to the temperature level of the livestock, then the alarm will appear on the buzzer and smart phone through the researcher's design application. Thus, this temperature monitoring system prototype is to be useful so that farmers can immediately take care to reduce the mortality rate of livestock during the rainy season.*

***Keywords :*** Goat, Internet of Things, NodeMCU, Infrared Temperature Sensor

## **KATA PENGANTAR**

Segala puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah, serta inayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan tepat waktu.

Skripsi merupakan salah satu syarat wajib yang harus ditempuh dalam program studi Teknik Informatika guna mendapatkan gelar sarjana Komputer.

Selama penulisan skripsi ini penulis telah banyak mendapat masukan, motivasi, bimbingan, dan arahan dari banyak pihak.

Maka dari itu, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya dan penghargaan setinggi-tingginya kepada:

1. KH. Sholeh Bahrudin, selaku Pengasuh Yayasan Darut Taqwa yang selalu memberikan do'a restunnya.
2. Bapak Dr. H. Kholid Murtadlo, S.E, M.E., selaku Rektor Universitas Yudharta Pasuruan.
3. Bapak Misbach Munir, ST., MT., selaku dekan Fakultas Teknik Universitas Yudharta Pasuruan.
4. Bapak Muhammad Imron Rosadi, S.Kom, M.Kom., selaku Ketua Prodi Teknik Informatika yang banyak member tuntunan dan arahan sehingga penulisan laporan ini dapat terselesaikan.
5. Bapak Arief Tri Arsanto, S.Kom., MM., selaku Pembimbing yang telah memberikan banyak arahan kepada penulis.
6. Kedua orang tuasaya yang dengan restu dan do'anya, harapan-harapan serta pengorbanannya menjadikan saya untuk tidak menyerah dalam penyelesaian penulisan skripsi ini.

7. Teman-teman Prodi Teknik Informatika angkatan 2019 yang selalu mendukung dan membantu dalam proses penyelesaian penulisan skripsi.

Penulis menyadari akan segala kekurangan dari penulisan ini. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun dari pembaca sangat penulis harapkan demi sempurnanya skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat dijadikan bahan referensi mahasiswa informatika Universitas Yudharta Pasuruan ditahun-tahun berikutnya dalam merencanakan, melaksanakan, serta mengevaluasi kegiatan pembelajaran guna, meningkatkan mutu. Dan efektifitas pembelajaran.

Pasuruan, Juli 2023

### **Penulis**

### **DAFTAR ISI**

<b>HALAMAN COVER .....</b>	i
<b>PERNYATAAN PENULIS .....</b>	ii
<b>PERSETUJUAN SKRIPSI .....</b>	iii
<b>PENGESAHAN SKRIPSI .....</b>	iv
<b>ABSTRAK .....</b>	vi
<b>ABSTRACT .....</b>	vii
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	iv
<b>DAFTAR ISI .....</b>	ix
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	xi
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	xii
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	3
1.3. Batasan Masalah .....	3
1.4. Tujuan Penelitian .....	4
1.5. Manfaat Penelitian .....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	7
2.1. PenelitianTerkait .....	7
2.2. LandasanTeori .....	19
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	27
3.1. KerangkaPemikiran .....	27
3.2. Diagram AlirPenelitian .....	28
3.3. Metode Penelitian .....	30
3.4. PengujianPeralatan .....	33
3.5. Cara Kerja Sistem .....	32
3.6. Cara kerjaalat .....	33
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	35
4.1. ImplementasiSistem .....	35
4.2. TahapanPerakitanPerangkat .....	35
4.3. KonfigurasiMikrokontroller .....	39

4.4. Pembuatan Sistem .....	42
4.5. Pengujian .....	52
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>57</b>
5.1. Kesimpulan .....	57
5.2. Saran .....	57
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>59</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b>	

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu .....	14
Tabel 2. 2 Spesifikasi Node MCU Wemos ESP8266 .....	19
Tabel 4. 1 Angka suhu dan keterangan .....	53
Tabel 4. 2 Uji Efektifitas Delay Terhadap Jaringan Internet ....	55

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 Node MCU Wemos ESP8266 .....	19
Gambar 2.2 Sensor Infrared .....	20
Gambar 2.3 Lampu LED .....	21
Gambar 2.4 Modul Buzzer .....	21
Gambar 2.5 <i>Internet of Things</i> .....	22
Gambar 2.6 Logo App Inventor .....	22
Gambar 2.7 Logo Firebase .....	23
Gambar 2.8 Logo Android .....	23
Gambar 2.9 Tampilan Utama Arduino IDE .....	24
Gambar 2.10 Logo Figma .....	24
Gambar 3.1 Kerangka Pemikiran .....	27
Gambar 3.2 Diagram Alir Penelitian .....	28
Gambar 3.3 Peternakan BHR Farm .....	30
Gambar 3.4 Desain Perancangan Peralatan .....	31
Gambar 4.1 Skema Wiring .....	36
Gambar 4.2 Perakitan Node MCU .....	37
Gambar 4.3 Perakitan Sensor Infrared .....	37
Gambar 4.4 Perakitan Lampu LED dan Buzzer .....	38
Gambar 4.5 Rancangan Alat Tampak Depan .....	38
Gambar 4.6 Rancangan Alat Tampak Atas .....	39
Gambar 4.7 Source Code Arduino IDE .....	39
Gambar 4.8 <i>Use Case Diagram</i> .....	42
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> .....	43
Gambar 4.10 Desain Interface Halaman Pembuka .....	44
Gambar 4.11 Desain Interface Menu Utama .....	44
Gambar 4.12 Membuat Project Baru .....	45
Gambar 4.13 Membuat Layout Aplikasi .....	45

Gambar 4.14 Menambahkan Komponen .....	46
Gambar 4.15 Proses Pengkodingan .....	46
Gambar 4.16 Desain Tampilan Awal .....	46
Gambar 4.17 Desain Menu Utama .....	47
Gambar 4.18 Blok Code Tampilan Awal .....	47
Gambar 4.19 Blok Code Menu Utama .....	48
Gambar 4.20 Buat Project Di Firebase .....	48
Gambar 4.21 Pembuatan <i>realtime database</i> .....	49
Gambar 4.22 Memilih <i>Server Database</i> .....	49
Gambar 4.23 Memilih <i>Security Rules</i> .....	49
Gambar 4.24 Ubah Security Rules .....	50
Gambar 4.25 Membuat Key dan Value .....	50
Gambar 4.26 Sub Menu Service Account .....	51
Gambar 4.27 Domain Database Dan Database Secret .....	51
Gambar 4.28 Penyambungan firebase .....	51
Gambar 4.29 <i>Firebase Realtime Database</i> .....	52
Gambar 4.30 Gambar prototype boks .....	52
Gambar 4.31 Uji coba sensor terhadap suhu kambing .....	53
Gambar 4.32 Status suhu normal .....	54
Gambar 4.33 Status suhu normal .....	54
Gambar 4.34 Status Level Siaga .....	54
Gambar 4.35 StatusLevel Siaga .....	54
Gambar 4.36 nyala lampu dan buzzer Level Waspada .....	55

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Lembar Bimbingan Skripsi

Lampiran 2. Lembar Kartu Seminar

Lampiran 3. daftar riwayat hidup

Lampiran 4. Surat bebas plagiasi

