

ABSTRACT

PT. Putra Wisanggeni Satu is a newly developing company. Attendance System and Employee Activity reports, Still done conventionally, namely employees who work at the client's place must go to the head office first to do attendance in writing on paper and must return to work to the client's office. So that it makes it difficult for employees and less effective not real time. *In recapping admin attendance using Microsoft Excel here often experience errors because they have to enter names, attendance and employee activity reports one by one with a lot of data every day and takes a long time. The purpose of this project is to design and build an Android-Based Employee Attendance System Application that will make it easier for employees at PT. Putra Wisanggeni Satu to report their attendance and daily activities. The Unified Modeling Language (UML) model and the Waterfall Method for system development were both used in this study. The System Usability Scale (SUS) test is used to evaluate the quality of employee attendance system applications. The results of application testing through blackboxes and System Usability Scale questionnaires for attendance system applications can help admins and employees in companies in data processing. Testing by respondents got a value of 73.5 from the results known grade scale C value and acceptability range high value. Adjective rating is included in the good category.*

Keywords : Employee Attendance System, Android, Waterfall, System usability scale (SUS)

ABSTRAK

PT. Putra Wisanggeni Satu adalah perusahaan yang baru berkembang. Sistem Absensi dan laporan Kegiatan Karyawan, Masih di lakukan secara konvensional yaitu karyawan yang bekerja di tempat klien harus ke kantor pusat terlebih dahulu untuk melakukan absensi secara tulis di kertas dan harus kembali bekerja ke kantor klien. Sehingga menyulitkan karyawan dan kurang efektif tidak real time. Dalam merekap absensi admin menggunakan Microsoft Excel disini sering mengalami kesalahan dikarenakan harus memasukkan nama, kehadiran dan laporan kegiatan karyawan satu persatu dengan data yang banyak setiap harinya dan membutuhkan waktu lama. Tujuan dari proyek ini adalah untuk merancang dan membangun Aplikasi Sistem Absensi Karyawan Berbasis Android yang akan memudahkan karyawan di PT. Putra Wisanggeni Satu untuk melaporkan kehadiran dan kegiatan sehari-hari mereka. Model Unified Modeling Language (UML) dan Metode *Waterfall* untuk pengembangan sistem keduanya digunakan dalam penelitian ini. Uji System Usability Scale (SUS) digunakan untuk mengevaluasi kualitas aplikasi sistem absensi karyawan. Hasil dari pengujian aplikasi melalui blackbox dan kuisioner *System Usability Scale* aplikasi sistem absensi dapat membantu admin dan karyawan di perusahaan dalam Pengolahan data. Pengujian oleh responden mendapat nilai 73,5 dari hasil tersebut diketahui grade scale nilai C dan acceptability range nilai high. Adjecktive rating masuk dalam kategori good.

Kata Kunci : Sistem Absensi Karyawan, Android, Waterfall, *System usability scale* (SUS)