

DAFTAR PUSTAKA

- Abdilah, M., Yasin, V. and Yulianto, A.B. (2022) ‘Rancang bangun aplikasi manajemen sistem pelayanan penyedia jasa berbasis online’, *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 2(1), pp. 103–114. Available at: <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/JMIJayakarta>.
- Adinata, G.A.S., Kharisma, A.P. and Fanani, L. (2019) ‘Pengembangan Aplikasi Penjemputan dan Pengantaran Penumpang Travel berbasis Android (Studi Kasus Ladju Travel Malang)’, ... *Teknologi Informasi dan Ilmu ...*, 3(9). Available at: <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/6301%0Ahttp://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/download/6301/3029>.
- Afuan, L. and Ismailiah, N. (2021) ‘Rancang Bangun Aplikasi Layanan Penyedia Jasa (Studi Kasus: Desa Sidakangen Purbalingga)’, *Dinamika Rekayasa*, 17(2), p. 75. doi:10.20884/1.dr.2021.17.2.343.
- Alalwan, A.A. (2020) ‘Mobile food ordering apps: An empirical study of the factors affecting customer e-satisfaction and continued intention to reuse’, *International Journal of Information Management*, 50(February 2019), pp. 28–44.

doi:10.1016/j.ijinfomgt.2019.04.008.

Baso, K.J. *et al.* (2020) ‘Perancangan Aplikasi Catering Berbasis Mobile’, 9(2), pp. 81–90.

Dharma, M.Y., Ananda, N.G.W.N. and Alzaki, M.R. (2018) ‘Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Buku Berbasis Web’, *Jurnal Teknik Informatika*, 10(3), pp. 1–6.

Dinar Nur Safitri and Muhammad Imron Rosadi (2021) ‘Rancang Bangun Penyedia Layanan Informasi Pelayanan Masyarakat Kantor Kecamatan Pandaan Menggunakan Chatbot’, *Journal of Computer Science and Visual Communication Design*, 6(2), pp. 74–83.
doi:10.55732/jikdiskomvis.v6i2.427.

Fauzi, R., Wibowo, S. and Putri, D.Y. (2018) ‘Perancangan Aplikasi Marketplace Jasa Percetakan Berbasis Website’, *Fountain of Informatics Journal*, 3(1), p. 5.
doi:10.21111/fij.v3i1.1824.

Febrina, C.A., Ariany, F. and Megawaty, D.A. (2021) ‘Aplikasi E-Marketplace Bagi Pengusaha Stainless Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung’, *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(1), pp. 15–22. Available at:
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>.

- Ghani, W.S.D.W.A. (2022) ‘Exploring System Quality Elements of Mobile Marketplace Application for Textile Cyberpreneurs’, *Procedia Computer Science*, 204, pp. 354–361. doi:10.1016/j.procs.2022.08.043.
- Irviani, R. *et al.* (2018) ‘Perancangan Aplikasi E-Commerce Berbasis Android Pada Kelompok Swadaya Masyarakat Desa Margakaya Pringsewu’, *Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 4(1), pp. 8–12. doi:10.35329/jiik.v4i1.46.
- Mariano, A.M. *et al.* (2022) ‘The importance of mobile applications for companies’ brand image: A study using structural equations’, *Procedia Computer Science*, 214(C), pp. 1128–1135. doi:10.1016/j.procs.2022.11.287.
- Muhyidin, M.A., Sulhan, M.A. and Seviana, A. (2020) ‘Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma’, *Jurnal Digit*, 10(2), p. 208. doi:10.51920/jd.v10i2.171.
- Prabudi, A. *et al.* (2021) ‘Aplikasi Pembelian Dan Pelayanan Service Computer (Cv Bara Ogan Dhieva) Berbasis Web Dan Android’, *Rabit : Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Univrab*, 6(1), pp. 41–46. doi:10.36341/rabit.v6i1.1566.
- Rahmi, R., Pradnyana, I.M.A. and Kesiman, M.W.A. (2019)

‘Usability Testing Berbasis ISO 9241-11 Pada Aplikasi Salak Bali (Studi Kasus : Polres Buleleng)’, *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 8(3), pp. 510–521.

‘Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Jasa Perbaikan Komputer, Laptop, dan Smartphone Berbasis Android’ (2018) *It (Informatic Technique) Journal*, 6(1), p. 25.
doi:10.22303/it.6.1.2018.25-35.

Safira, I.M. and Rakhman, A. (2019) ‘Rancang Bangun Aplikasi E-Ticketing Travel Antar Kota Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Waterfall’, *Prosiding SENIATI*, 5, pp. 141–147. Available at:
<http://ejournal.itn.ac.id/index.php/seniati/article/download/2509/1567>.

Saputra, A.D. and Borman, R.I. (2020) ‘Sistem Informasi Pelayanan Jasa Foto Berbasis Android (Studi Kasus: Ace Photography Way Kanan)’, *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 1(2), pp. 87–94. doi:10.33365/jtsi.v1i2.420.

Silvi Purnia, D. and Herlina, Y. (2021) ‘Implementasi Metode Watterfall pada Aplikasi Marketplace Laundry Berbasis Android’, *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 7(2), pp. 159–168. Available at:

<http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ijse>.

- Sumantri, R.B.B., Setiawan, W. and Triwibowo, D.N. (2022) ‘Rancang Bangun Aplikasi Media Jasa Desain Logo Dengan Metode Waterfall Berbasis Website’, *METHOMIKA Jurnal Manajemen Informatika dan Komputersasi Akuntansi*, 6(6), pp. 157–163. doi:10.46880/jmika.vol6no2.pp157-163.
- Thesing, T., Feldmann, C. and Burchardt, M. (2021) ‘Agile versus Waterfall Project Management: Decision model for selecting the appropriate approach to a project’, *Procedia Computer Science*, 181, pp. 746–756. doi:10.1016/j.procs.2021.01.227.
- Tjakra, A.C., Sompie, S. and ... (2021) ‘Pengembangan Sistem Aplikasi Pemesanan Jasa Pengasuh Berbasis Mobile’, *Jurnal Teknik ...*, 16(4), pp. 363–374. Available at: <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/informatika/article/download/34170/33694>.
- Zhang, M., Grosse, E.H. and Glock, C.H. (2022) ‘Potential of mobile applications in human-centric production and logistics management’, *IFAC-PapersOnLine*, 55(10), pp. 151–156. doi:10.1016/j.ifacol.2022.09.382.

Halaman ini sengaja dikosongi