

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kata sandi merupakan salah satu otentikasi yang diketahui pemakai, dimana pemakai memilih suatu kata kode, mengingatnya, dan mengetikkannya saat akan mengakses sistem komputer. Teknik pengamanan dengan *password* mempunyai beberapa kelemahan, terutama karena pemakai sering memilih *password* yang mudah diingatnya (Jusuf, n.d., 2008).

Fitur penyimpanan kata sandi sebelumnya sudah ada di browser *Chrome*, namun *Chrome* memiliki kelemahan yang perlu diperhatikan. Pertama, resiko keamanan, dimana *Chrome* memiliki fitur sinkronisasi jika perangkat atau profil pengguna digunakan oleh pihak tidak berwenang, maka kata sandi yang tersimpan dapat diakses juga. Kedua, browser *Chrome* tergantung pada enkripsi yang rentan terhadap serangan *phising*.

Dalam konteks ini, dirasa perlu untuk merancang sebuah aplikasi *mobile* yang aman dan dapat membantu pengguna dalam menyimpan dan mengelola kata sandi mereka. Metode *Rapid Application Development (RAD)* dapat digunakan untuk mempercepat proses pengembangan aplikasi dan menggunakan algoritma enkripsi yang telah terintegrasi oleh bahasa pemrograman yang digunakan dalam membangun aplikasi tersebut. Harapannya aplikasi ini lebih aman dengan antarmuka yang mudah digunakan serta pengguna dapat *login* dengan mudah menggunakan autentikasi biometrik.

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana merancang antarmuka aplikasi *mobile* yang mudah digunakan untuk menyimpan dan mengelola kata sandi?
2. Bagaimanamengimplementasikanmekanismekeamanan *login* aplikasi menggunakan autentikasi biometrik?

1.3 Tujuan

1. Merancang antarmuka aplikasi *mobile* yang mudah digunakan untuk menyimpan dan mengelola kata sandi.
2. Mengimplementasikan mekanisme keamanan *login* aplikasi menggunakan autentikasi biometrik.

1.4 Manfaat

1. Memudahkan pengguna dalam menyimpan dan mengelola kata sandi secara efisien dan aman pada aplikasi *mobile*.
2. Menjaga keamanan informasi pribadi dan data sensitif pengguna pada platform *mobile*.
3. Memberikan kemudahan bagi pengguna yang sering lupa atau kesulitan mengingat kata sandi pada platform *mobile*.

1.5 Batasan Masalah

1. Fokus hanya pada perancangan dan pengembangan aplikasi *mobile* untuk menyimpan kata sandi.
2. Penelitian hanya berfokus pada penggunaan Metode RAD untuk perancangan aplikasi *mobile* dan tidak membandingkannya dengan metode lainnya.

Aplikasi tidak mendukung penyimpanan kata sandi yang berbasis *cloud*.