

***SCHOOL PAYMENT APPLICATION USING ANDROID  
BASED PAYMENT GATEWAY TRIPAY***

*Tantri Ichtia Ningsih*

*Informatics Engineering Study Program, Yudhartha Pasuruan  
University*

***ABSTRACT***

*Based on the results of observations and data collection that have been carried out by researchers, the bills that have been made so far use this type of bill by calling students. This study aims to analyze and design an application that can make it easier for students or parents to get practical billing information and to avoid misunderstandings between parents and the school. This research was conducted by collecting the data needed to create an information system that can be used to design the application. The data obtained is then processed so that an information system can be obtained that can be used as an illustration when the application will be implemented. The method used is the SDLC (System Development Life Cycle) method. This method uses a systems approach called the waterfall approach. The location used in this study was Miftakhul Khoir III Purwosari. In the context of payments, an Android-based mobile application that is integrated with the Tripay payment gateway, namely a*

*notification system that can remind payment deadlines, can be an effective and efficient alternative solution. By using the mobile application, student guardians can make tuition payments more easily, quickly and safely without having to come to school in person. and helping the treasurer to make it easier to make school fee payment reports and make it easier to manage existing data.*

**Keywords** :*Pembayaran, Android, Payment Gateway*

# **APLIKASI PEMBAYARAN SEKOLAH MENGGUNAKAN *PAYMENT GATEWAY TRIPAY*BERBASIS ANDROID**

Tantri Ichtia Ningsih

Program Studi Teknik Informatika Universitas Yudharta

Pasuruan

## **ABSTRAK**

Berdasarkan hasil observasi dan pengumpulan data yang telah dilakukan oleh peneliti, tagihan pembayaran yang dilakukan selama ini menggunakan jenis tagihan dengan cara pemanggilan siswa. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis dan merancang suatu aplikasi yang dapat mempermudah siswa atau orang tua dalam mendapatkan informasi tagihan secara praktis dan untuk menghindari kesalah pahaman antara orangtua siswa dan pihak sekolah. Penelitian ini dilakukan dengan cara mengumpulkan data yang dibutuhkan untuk membuat suatu sistem informasi yang dapat digunakan untuk merancang aplikasi tersebut. Data yang diperoleh untuk selanjutnya diolah sehingga dapat diperoleh suatu sistem informasi yang dapat dijadikan gambaran saat aplikasi tersebut akan diimplementasikan. Metode yang digunakan adalah metode SDLC (System Development Life Cycle). Metode ini menggunakan pendekatan sistem yang disebut

pendekatan air terjun (waterfall approach). Lokasi yang digunakan dalam penelitian ini adalah Mi Miftakhul Khoir III Purwosari. Dalam konteks pembayaran, aplikasi mobile berbasis android yang terintegrasi dengan *payment gateway* Tripay yaitu sistem notifikasi yang dapat mengingatkan *deadline* pembayaran dapat menjadi alternatif solusi yang efektif dan efisien. Dengan menggunakan aplikasi mobile wali murid dapat melakukan pembayaran dengan lebih mudah, cepat, dan aman tanpa harus datang langsung ke sekolah. dan membantu bendahara untuk mempermudah dalam pembuatan laporan pembayaran uang sekolah serta mempermudah manajemen data yang ada.

***Kata kunci*** : Pembayaran, Android, *Payment Gateway*