

## Daftar Pustaka

- Adedeji, A., Mayowa, A., & Rapheal, O. (2019). Android-based estimating app for builders on construction sites. *International Journal of Mechanical Engineering and Technology*, 10(1), 1942–1951.
- Aditya Dei, K., Dharmayanti, G. A. P. C., & Jaya, N. M. (2017). Analisis Risiko Dalam Aliran Supply Chain Pada Proyek Konstruksi Gedung Di Bali. *Jurnal Spektran*, 5(1), 36–46.  
<https://doi.org/10.24843/spektran.2017.v05.i01.p05>
- Alfiah, F., Mufti Al Rasyid, R. P., & Umriyah, U. (2022). Sistem Advertensi Properti Berbasis Laravel Framework Pada PT. Mekar Baru Properti Indonesia. *Journal Sensi*, 8(1), 97–107. <https://doi.org/10.33050/sensi.v8i1.2189>
- Brodskiy, V. (2022). Improving transport and technological process to supply material resources for house construction. *Transportation Research Procedia*, 63, 639–647. <https://doi.org/10.1016/j.trpro.2022.06.057>
- Chen, P., & Kim, S. (2023). Heliyon The impact of digital transformation on innovation performance - The mediating role of innovation factors. *Heliyon*, 9(3), e13916. <https://doi.org/10.1016/j.heliyon.2023.e13916>
- Dewi, L. P., Indahyanti, U., & S, Y. H. (2017). Pemodelan Proses Bisnis Menggunakan Activity Diagram Uml Dan Bpmn ( Studi Kasus Frs Online ). *Informatika*, 1–9.
- Dharsono, M. S. (2021). Information System Design on Project Supervision Related to Quality Control Effectiveness Using Android-Based Smartphone Applications. *Scholars Journal of Engineering and Technology*, 8(11), 205–216.

<https://doi.org/10.36347/sjet.2021.v09i11.002>

- DWI SETIAWAN, M. K. (2022). *Mengenal Editor Visual Studio Code*. <https://teknik-komputer-d3.stekom.ac.id/index.php/informasi/baca/Mengenal-Editor-Visual-Studio-Code/a812f5ddfd241c29f9645ea09e14dedbdae2f1b>
- Erri Wahyu Puspitarini, D. W. P. A. P. N. (2016). Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini. *J I M P - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 1(1), 46–58.  
<https://doi.org/10.37438/jimp.v1i1.7>
- Haraki, A. A. (2022). *Pengembangan Aplikasi Pencarian Kontraktor Bangunan Berbasis Android*. 8(1).
- Hasanudin, M., Kristiadi, D. P., Roihan, A., & Haris, H. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Jasa Proyek (SiJasPro) berbasis Mobile. *It Journal Research and Development*, 4(2), 149–156.  
[https://doi.org/10.25299/itjrd.2020.vol4\(2\).4340](https://doi.org/10.25299/itjrd.2020.vol4(2).4340)
- Nandan, S. (n.d.). *.1 Pengertian Bangunan Bertingkat*.
- Nugroho, P. D. (2021). *Pemanfaatan Aplikasi Appsheets Untuk Meningkatkan Kinerja Manajemen Proyek Pada Kontraktor Kualifikasi Kecil*.  
<https://dspace.uin.ac.id/bitstream/handle/123456789/37981/17914012.pdf?sequence=1>
- Ongpeng, J. (2015). *CATINDOY et al. October*.  
<https://doi.org/10.13140/RG.2.1.5083.2081>
- Pavani, T. V. R., Susarla, M., Sai, J. N., & Fathima, S. S. M. (2020). *Laundry Services Application*. December, 0–6.  
<https://doi.org/10.13140/RG.2.2.15399.16804>

- Prasetyo, N. D., Ganira, A. J., Hasibuan, I. Y., & Andriyan, V. (2018). Aplikasi Platform Bangunruang.Id Untuk Peningkatan Transaksi Pelayanan Permintaan Jasa Konstruksi & Interior Ruang. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia 2018*, 7–12.
- Putra, D. W. T., & Andriani, R. (2019). Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. *Jurnal TeknoIf*, 7(1), 32.  
<https://doi.org/10.21063/jtif.2019.v7.1.32-39>
- Rahardjo, P., Hidayat, R., & Yudiantoro, T. R. (2017). FASTKUL : Aplikasi Penyedia Layanan Jasa Tukang Bangunan. *Jurnal Teknik Elektro Terapan*, VI(2), 69–77.
- Richo, R. A., Swastika, I. P. A., Permana S, P. T. H., & Dharma, E. M. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Point of Sales Kasirin Dengan Terintegrasi Payment Gateway. *Jutisi : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 10(2), 319.  
<https://doi.org/10.35889/jutisi.v10i2.657>
- Rosaly, R. (n.d.). *Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan*.
- Safaah, E., & Fernando, D. (2020). 337313935. 8(1), 26–40.
- Saputra, A., & Anwar, S. N. (2017). *Saputra*. 270–276.
- Saputra, A., Studi Teknik Komputer Jaringan, P., Studi Teknik Informatika, P., Yaspim, S., Tinggi Teknologi Nusa Putra, S., Pramuka No, J., Bitung, G., & Cibolang Kaler No, J. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Pencari Tukang Bangunan Berbasis Android Dengan Google Maps Api. *Jurnal Rekayasa Teknologi Nusa Putra*, 2(2), 33–40.

- Schwab, K. (2018). the Fourth Industrial Revolution (Industry 4.0) a Social Innovation Perspective. *Tap Chí Nghiên Cứu Dân Tộc*, 7(23), 12–21.  
<https://doi.org/10.25073/0866-773x/97>
- Setiawan, M. A., Sucita, I. K., & Sarwono, B. (2021). PENERAPAN MANAJEMEN RISIKO PADA PROYEK KONSTRUKSI GEDUNG (Studi Kasus Proyek Apartemen Apple 3 Condovilla – Jakarta Selatan). *Construction and Material Journal*, 3(3), 197–205. <https://doi.org/10.32722/cmj.v3i3.4132>
- Setiawan, R. (2021). *Black Box Testing Untuk Menguji Perangkat Lunak*. <https://www.dicoding.com/blog/black-box-testing/>
- Sofwan, A. (2011). Belajar Mysql dengan Phpmyadmin Pendahuluan. *Modul Kuliah Graphical User Interface I (GUI) Di Perguruan Tinggi Raharja*, 1–29.
- Statistik, B. P. (n.d.). *No Title*. <https://www.bps.go.id/indicator/4/216/1/banyaknya-perusahaan-konstruksi.html>
- Sukandar, B. M., Achسانی, N. A., Sembel, R., & Sartono, B. (2018). Efisiensi Perusahaan Konstruksi Di Indonesia. *Mix: Jurnal Ilmiah Manajemen*, 8(3), 628.  
<https://doi.org/10.22441/mix.2018.v8i3.011>
- Susilo, M. (2018). Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall. *InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan)*, 2(2), 98–105. <https://doi.org/10.30743/infotekjar.v2i2.171>
- Tjandra, S., & Chandra, G. S. (2020). Pemanfaatan Flutter dan Electron Framework pada Aplikasi Inventori dan Pengaturan Pengiriman Barang. *Journal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology*, 2(02),

76–81. <https://doi.org/10.37823/insight.v2i02.109>

- WIA. (2022). *KLASIFIKASI DAN KUALIFIKASI USAHA JASA KONSTRUKSI UNTUK PENDAFTARAN SBU*. <https://kualitakonsultan.com/klasifikasi-dan-kualifikasi-jasa-konstruksi-sbu/>
- Wibowo, A. (2021). *Evaluasi Penerapan Building Information Modeling (Bim) Pada Proyek Konstruksi Di Indonesia*. 1–97. <http://repository.unissula.ac.id/22223/11/20201800050/fulltext.pdf>
- Wijaksono, A. E., Palit, H. N., & Purbowo, A. N. (2019). Aplikasi “Golek Tukang” untuk Pencarian Jasa Perbaikan Rumah di Daerah Surabaya Berbasis Android. *Jurnal Infra*, 7(1), 108–114. <https://publication.petra.ac.id/index.php/teknik-informatika/article/view/8056>
- Wijaya, K., Meilani, B. D., Informatika, J. T., & Informasi, F. T. (2015). *Deteksi Konflik Pada Diagram Use Cas*. 2(1), 61–68.
- Winarto, R. M., Setiawan, A., & Setiabudi, D. H. (2017). Aplikasi Laundry Nalendra berbasis Android. *Jurnal Infra*, 5(031), 2–7.
- Yoyok Seby Dwanoko. (2022). No Title. *IMPLEMENTASI SOFTWARE DEVELOPMENT LIFE CYCLE (SDLC) DALAM PENERAPAN PEMBANGUNAN APLIKASI PERANGKAT LUNAK*.
- Zikri, A., Cristanto, A. S., & Imelda, I. (2020). Penentuan Calon Sub-Kontraktor menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process (AHP) dan Simple Additive Weighting (SAW). *MEANS (Media Informasi Analisa Dan Sistem)*, 5(1), 54–60.

<https://doi.org/10.54367/means.v5i1.740>

- Adedeji, A., Mayowa, A., & Rapheal, O. (2019). Android-based estimating app for builders on construction sites. *International Journal of Mechanical Engineering and Technology*, 10(1), 1942–1951.
- Aditya Dei, K., Dharmayanti, G. A. P. C., & Jaya, N. M. (2017). Analisis Risiko Dalam Aliran Supply Chain Pada Proyek Konstruksi Gedung Di Bali. *Jurnal Spektran*, 5(1), 36–46.  
<https://doi.org/10.24843/spektran.2017.v05.i01.p05>
- Alfiah, F., Mufti Al Rasyid, R. P., & Umriyah, U. (2022). Sistem Advertensi Properti Berbasis Laravel Framework Pada PT. Mekar Baru Properti Indonesia. *Journal Sensi*, 8(1), 97–107. <https://doi.org/10.33050/sensi.v8i1.2189>
- Brodskiy, V. (2022). Improving transport and technological process to supply material resources for house construction. *Transportation Research Procedia*, 63, 639–647. <https://doi.org/10.1016/j.trpro.2022.06.057>
- Chen, P., & Kim, S. (2023). Heliyon The impact of digital transformation on innovation performance - The mediating role of innovation factors. *Heliyon*, 9(3), e13916. <https://doi.org/10.1016/j.heliyon.2023.e13916>
- Dewi, L. P., Indahyanti, U., & S, Y. H. (2017). Pemodelan Proses Bisnis Menggunakan Activity Diagram Uml Dan Bpmn ( Studi Kasus Frs Online ). *Informatika*, 1–9.
- Dharsono, M. S. (2021). Information System Design on Project Supervision Related to Quality Control Effectiveness Using Android-Based Smartphone Applications. *Scholars Journal of Engineering and Technology*, 8(11), 205–216.  
<https://doi.org/10.36347/sjet.2021.v09i11.002>

- DWI SETIAWAN, M. K. (2022). *Mengenal Editor Visual Studio Code*. <https://teknik-komputer-d3.stekom.ac.id/index.php/informasi/baca/Mengenal-Editor-Visual-Studio-Code/a812f5ddfd241c29f9645ea09e14dedbdae2f1b>
- Erri Wahyu Puspitarini, D. W. P. A. P. N. (2016). Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini. *J I M P - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 1(1), 46–58. <https://doi.org/10.37438/jimp.v1i1.7>
- Haraki, A. A. (2022). *Pengembangan Aplikasi Pencarian Kontraktor Bangunan Berbasis Android*. 8(1).
- Hasanudin, M., Kristiadi, D. P., Roihan, A., & Haris, H. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Jasa Proyek (SiJasPro) berbasis Mobile. *It Journal Research and Development*, 4(2), 149–156. [https://doi.org/10.25299/itjrd.2020.vol4\(2\).4340](https://doi.org/10.25299/itjrd.2020.vol4(2).4340)
- Nandan, S. (n.d.). *.1 Pengertian Bangunan Bertingkat*.
- Nugroho, P. D. (2021). *Pemanfaatan Aplikasi Appsheets Untuk Meningkatkan Kinerja Manajemen Proyek Pada Kontraktor Kualifikasi Kecil*. <https://dspace.uui.ac.id/bitstream/handle/123456789/37981/17914012.pdf?sequence=1>
- Ongpeng, J. (2015). *CATINDOY et al. October*. <https://doi.org/10.13140/RG.2.1.5083.2081>
- Pavani, T. V. R., Susarla, M., Sai, J. N., & Fathima, S. S. M. (2020). *Laundry Services Application. December*, 0–6. <https://doi.org/10.13140/RG.2.2.15399.16804>
- Prasetyo, N. D., Ganira, A. J., Hasibuan, I. Y., & Andriyan, V. (2018). *Aplikasi Platform Bangunruang.Id Untuk*

Peningkatan Transaksi Pelayanan Permintaan Jasa Konstruksi & Interior Ruang. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia 2018*, 7–12.

Putra, D. W. T., & Andriani, R. (2019). Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. *Jurnal TeknoIf*, 7(1), 32.

<https://doi.org/10.21063/jtif.2019.v7.1.32-39>

Rahardjo, P., Hidayat, R., & Yudiantoro, T. R. (2017). FASTKUL : Aplikasi Penyedia Layanan Jasa Tukang Bangunan. *Jurnal Teknik Elektro Terapan*, VI(2), 69–77.

Richo, R. A., Swastika, I. P. A., Permana S, P. T. H., & Dharma, E. M. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Point of Sales Kasirin Dengan Terintegrasi Payment Gateway. *Jutisi : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 10(2), 319.

<https://doi.org/10.35889/jutisi.v10i2.657>

Rosalay, R. (n.d.). *Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan*.

Safaah, E., & Fernando, D. (2020). 337313935. 8(1), 26–40.

Saputra, A., & Anwar, S. N. (2017). *Saputra*. 270–276.

Saputra, A., Studi Teknik Komputer Jaringan, P., Studi Teknik Informatika, P., Yaspim, S., Tinggi Teknologi Nusa Putra, S., Pramuka No, J., Bitung, G., & Cibolang Kaler No, J. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Pencari Tukang Bangunan Berbasis Android Dengan Google Maps Api. *Jurnal Rekayasa Teknologi Nusa Putra*, 2(2), 33–40.

Schwab, K. (2018). the Fourth Industrial Revolution (Industry 4.0) a Social Innovation Perspective. *Tap Chí Nghiên*

*Cúu Dân Tộc*, 7(23), 12–21.  
<https://doi.org/10.25073/0866-773x/97>

- Setiawan, M. A., Sucita, I. K., & Sarwono, B. (2021). PENERAPAN MANAJEMEN RISIKO PADA PROYEK KONSTRUKSI GEDUNG (Studi Kasus Proyek Apartemen Apple 3 Condovilla – Jakarta Selatan). *Construction and Material Journal*, 3(3), 197–205. <https://doi.org/10.32722/cmj.v3i3.4132>
- Setiawan, R. (2021). *Black Box Testing Untuk Menguji Perangkat Lunak*. <https://www.dicoding.com/blog/black-box-testing/>
- Sofwan, A. (2011). Belajar Mysql dengan Phpmyadmin Pendahuluan. *Modul Kuliah Graphical User Interface I (GUI) Di Perguruan Tinggi Raharja*, 1–29.
- Statistik, B. P. (n.d.). *No Title*. <https://www.bps.go.id/indicator/4/216/1/banyaknya-perusahaan-konstruksi.html>
- Sukandar, B. M., Achsani, N. A., Sembel, R., & Sartono, B. (2018). Efisiensi Perusahaan Konstruksi Di Indonesia. *Mix: Jurnal Ilmiah Manajemen*, 8(3), 628. <https://doi.org/10.22441/mix.2018.v8i3.011>
- Susilo, M. (2018). Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall. *InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan)*, 2(2), 98–105. <https://doi.org/10.30743/infotekjar.v2i2.171>
- Tjandra, S., & Chandra, G. S. (2020). Pemanfaatan Flutter dan Electron Framework pada Aplikasi Inventori dan Pengaturan Pengiriman Barang. *Journal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology*, 2(02), 76–81. <https://doi.org/10.37823/insight.v2i02.109>

- WIA. (2022). *KLASIFIKASI DAN KUALIFIKASI USAHA JASA KONSTRUKSI UNTUK PENDAFTARAN SBU*.  
<https://kualitakonsultan.com/klasifikasi-dan-kualifikasi-jasa-konstruksi-sbu/>
- Wibowo, A. (2021). *Evaluasi Penerapan Building Information Modeling (Bim) Pada Proyek Konstruksi Di Indonesia*. 1–97.  
[http://repository.unissula.ac.id/22223/11/20201800050\\_fulltext.pdf](http://repository.unissula.ac.id/22223/11/20201800050_fulltext.pdf)
- Wijaksono, A. E., Palit, H. N., & Purbowo, A. N. (2019). Aplikasi “Golek Tukang” untuk Pencarian Jasa Perbaikan Rumah di Daerah Surabaya Berbasis Android. *Jurnal Infra*, 7(1), 108–114.  
<https://publication.petra.ac.id/index.php/teknik-informatika/article/view/8056>
- Wijaya, K., Meilani, B. D., Informatika, J. T., & Informasi, F. T. (2015). *Deteksi Konflik Pada Diagram Use Cas*. 2(1), 61–68.
- Winarto, R. M., Setiawan, A., & Setiabudi, D. H. (2017). Aplikasi Laundry Nalendra berbasis Android. *Jurnal Infra*, 5(031), 2–7.
- Yoyok Seby Dwanoko. (2022). No Title. *IMPLEMENTASI SOFTWARE DEVELOPMENT LIFE CYCLE (SDLC) DALAM PENERAPAN PEMBANGUNAN APLIKASI PERANGKAT LUNAK*.
- Zikri, A., Cristanto, A. S., & Imelda, I. (2020). Penentuan Calon Sub-Kontraktor menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process (AHP) dan Simple Additive Weighting (SAW). *MEANS (Media Informasi Analisa Dan Sistem)*, 5(1), 54–60.  
<https://doi.org/10.54367/means.v5i1.740>

