

DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, Zaenal, *Evaluasi Pembelajaran*, 2009
- Badriyah, Mila, 'Ibadah Shalat Pada Anak Di Kelurahan Pisangan Kecamatan Ciputat Kota Tangerang Selatan', July, 2011, 1–7
- Bimrew Sendekie Belay, 'Pelaksanaan Jual Beli Chips Highs Domino Dalam Perspektif Hukum Islam Di Kota Pekanbaru', 8.5.2017, 2022, 2003–5
- Dukungan, Hubungan, Keluarga Terhadap, Motivasi Pasien, and Pasca Stroke, 'Jurnal Pendidikan Dan Konseling', 4 (2022), 1707–15
- Fahmi, M Sadad, 'Wawancara Pribadi', 2023
- Faizin, Nur, 'Wawancara Pribadi', 2023
- Fauzi, Mahmud, '*Higgs Domino Island* Ditinjau Dari Hukum Pidana Islam', *Journal El-Thawalib*, 3.2 (2022), 288–302
- Figures, I N, *Kota*, 2021
- Gulo, W., *Metodologi Penelitian*, 2002
- Harahap, Nasruddin Khalil, 'Dampak *Higgs Domino Island* Dalam Masyarakat (Kajian Dengan Perspektif Sosiologi Hukum)', *Tazkir : Jurnal Penelitian Ilmu-Ilmu Sosial Dan Keislaman*, 7.2 (2021), 257–76
<<https://doi.org/10.24952/tazkir.v7i2.4739>>
- Hariyanto, Subur, 'Wawancara Pribadi', 2023
- Hasanuddin, Muhammad Ikhwan, 'Wawancara Pribadi', 2023
- Huda, Miftahul, 'Wawancara Pribadi', 2023
- Izza, Faiq Khoridatul, 'Dampak *Game Online* Terhadap Perilaku Keagamaan Remaja Di Desa Modopuro Mojosari', *Fakultas Usluhuddin Dan Filsafat Universitas Islam Negeri Sunan Ampel*, 2019, 1–100
<<http://digilib.uinsby.ac.id/33692/>>
- Johan Setiawan, S.Pd Albi Anggito, *Metodologi Penelitian Kualitatif*, ed. by Lestari Deffi Ella (Sukabumi, Jawa Barat: CV Jejak, 2018)
- Junaidi, 'Wawancara Pribadi', 2023
- Khoiriyah, Siti, 'Dampak *Game Online* Terhadap Perilaku Remaja Dalam Pelaksanaan Ibadah Shalat Lima Waktu Di Desa Rungai Kecamatan Katibung Kabupaten Lampung Selatan', *Bitkom Research*, 63.2 (2018), 1–3
<http://forschungsunion.de/pdf/industrie_4_0_umsetzungsempfehlungen.pdf %0Ahttps://www.dfki.de/fileadmin/user_upload/import/9744_171012-KI-Gipfelpapier-online.pdf%0Ahttps://www.bitkom.org/sites/default/files/pdf/Presse/Anhaenge-an-PIs/2018/180607-Bitkom>

- Kholis, Muhammad Nur, 'Wawancara Pribadi', 2023
- Kurniasari, Atifah, 'Diajukan Untuk Melengkapi Tugas-Tugas Dan Memenuhi Syarat-Syarat Guna Memperoleh Gelar Sarjana S1 Dalam Ilmu Dakwah Dan Ilmu Komunikasi', *Carbohydrate Polymers*, 6.1 (2019), 5–10
- Manzilati, Asfi, *Metodologi Penelitian Kualitatif: Paradigma, Metode, Dan Aplikasi*, 2017
- Maslacha, Haniswatin, 'Wawancara Pribadi', 2023
- Mustofa, 'Wawancara Pribadi', 2023
- Nasution, Muhammad Amin, Muhammad Rizal Januri, and Marwan Ali Shodikin, 'Dampak *Game Online* Terhadap Perilaku Sosial Siswa SMPN 1 Puncak Sorik Marapi: Sebuah Analisis Fenomenologis', 2.2 (2022), 71–86 <<https://alisyraq.pabki.org/index.php/aicra/%0ADAMPAK>>
- NASUTION, RINALDI AHMAD ISKANDAR, 'ANALISIS PERJUDIAN TERHADAP *GAME ONLINE HIGGS DOMINO ISLANDS* MENURUT PERSPEKTIF HUKUM PIDANA DI INDONESIA', 2022
- Natalia, 'Pengaruh Ulasan Pelanggan Online Terhadap Keputusan Generasi Milenial Dalam Memesan Kamar Hotel', 2017, 5–14 <http://repository.podomorouniversity.ac.id/98/12/31160054_TA_12_BAB2.pdf>
- Nirwan, '*GAME ONLINE HIGGS DOMINO ISLAND* DALAM PANDANGAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM', 8.5.2017, 2022, 2003–5
- Op.cit, *Menyusun Proposal Penelitian Kualitatif*
- Puspita, Mila, 'Perspektif Hukum Islam Terhadap Jual Beli Chip Pada *Game Online Higgs Domino*', 2021, 1–63
- Putra, Fadly Firmansyah dkk, 'Dampak *Game Online* Terhadap Perubahan', *JPI : Jurnal Politikom Indonesia*, 4 (2019), 98–103
- Rahayu, Evi, M U I Jawa Timur, A A Imanu, Nasruddin Khalil Harahap, Putri Ramadhani, and 3, 'Permainan *Game Online* Aplikasi *Higgs Domino Island* Ditinjau Dari Pendapat Hukum Mahzab Syafi'i', *Repository UIN Sumatera Utara*, 4.September (2021), 1–74
- Rahmadani, Gema, 'Halal Dan Haram Dalam Islam', *Jurnal Ilmiah Penegakan Hukum*, 2.1 (2015), 20–26 <<https://ojs.uma.ac.id/index.php/gakkum/article/view/1860>>
- Ramadhani, Putri, 'Unsur Pidana Dalam *Game Online Higgs Domino* Yang Chip / Koin Di Perjual Hukum Pidana Islam Dan Hukum Positif', *Jurnal Insitusi Politeknik Ganesha Medan*, 4.September (2021), 331–41
- Rieka Ellyasari Susanto, 'Dampak Pengguna *Game Online* Di Kalangan

- Mahasiswa (Studi Grounded Di Kalangan Mahasiswa Universitas Sebelas Maret Surakarta)', 2010
- Rijal Fadhli, Muhammad, 'Memahami Desain Metode Penelitian Kualitatif', *Humanika, Kajian Ilmiah Mata Kuliah Umum*, 21.1 (2021), 33–54
<<https://doi.org/10.21831/hum.v21i1>>
- Rinaldi, Aldi, Fauzan Januri, and Jaenudin, 'Aldi Rinaldi, Fauzan Januri, Jaenudin', *Mahkamah: Jurnal Kajian Hukum Islam*, 7.2 (2022), 210–22
- Saebani, Boedi Abdullah Dan Beni Ahmad, *Metode Penelitian Ekonomi Islam*
- Sahir, Syafrida Hafni, 'Metodologi Penelitian', ed. by Try Koryati, 2021, 53–54
- Sandra, Dra, Elizondo Argueta, Niels H Wachter, Mara Silva, Leticia Valdez, Miguel Cruz, and others, 'DAMPAK GAME ONLINE TERHADAP PRESTASI BELAJAR PELAJAR', *Revista CENIC. Ciencias Biológicas*, 152.3 (2016), 28 <<file:///Users/andreataquez/Downloads/guia-plan-de-mejora-institucional.pdf>><http://salud.tabasco.gob.mx/content/revista>http://www.revistaalad.com/pdfs/Guias_ALAD_11_Nov_2013.pdf<http://dx.doi.org/10.15446/revfacmed.v66n3.60060>.><http://www.cenetec.>>
- Simbolon, Julpaman Welly, 'Aplikasi *Game Online Higgs Domino Island* Di Kalangan Mahasiswa Dalam Perspektif Patologi Sosial', 5.1 (2022), 69–83
- Sirait, Adi Syahputra, 'EL-THAWALIB', 3.5 (2022), 932–45
- Siyoto, M.Ali Sodik Sandy, *Dasar Metodologi Penelitian*, 2015
- Sofiyulloh, 'Wawancara Pribadi', 2023
- Subagus, Muhammad, 'Wawancara Pribadi', 2023
- Sugiarto, Eko, *Menyusun Proposal Penelitian Kualitatif: Skripsi Dan Tesis*, 2015
- Syamsuddin, 'Wawancara Pribadi', 2023
- Taqiyuddin, Anggun, 'Wawancara Pribadi', 2023
- Usman, Husaini, *Metodologo Penelitian Sosial*, 2009