

**Analisis Komunikasi Interpersonal Orang Tua Dengan Anak
Pemain Game Online Free Fire Di Desa Jemirahan Kecamatan**

Jabon Kabupaten Sidoarjo

PROPOSAL SKRIPSI



Agus Prayitno

2015.69.09.0032

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK**

UNIVERSITAS YUDHARTA PASURUAN

2020

TANDA PERSETUJUAN SKRIPSI

Judul : Analisis Komunikasi Interpersonal Orang Tua Dengan Anak
Pemain *Game Online Free Fire* Di Desa Jemirahan Kecamatan
Jabon Kabupaten Sidoarjo

Disusun oleh : Agus Prayitno

NIM : 201569090032

Fakultas : Ilmu Sosial dan Ilmu Politik

Jurusan : Ilmu Komunikasi

Konsentrasi : Public Relation

Telah diperiksa dan disetujui untuk dipertahankan
di depan tim penguji
Pasuruan, 22 Agustus 2020

Menyetujui,

Kaprodi Ilmu Komunikasi,



Zainul Abwan, S.Sos., M.I.Kom
NIP/Y 0691109045

Pembimbing,



Moh. Edi Marzuki, M.I.Kom
NIP.Y 0690403014

TANDA PENGESAHAN

TELAH DIPERTAHANKAN DI DEPAN MAJELIS PENGUJI SKRIPSI,
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK UNIVERSITAS YUDHARTA
PASURUAN, PADA :

HARI : SABTU

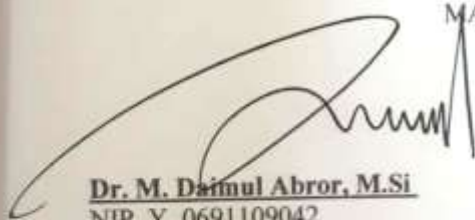
TANGGAL : 22 AGUSTUS 2020

JAM : 08.00

JUDUL : Analisis Komunikasi Interpersonal Orang Tua Dengan Anak
Pemain *Game Online Free Fire* Di Desa Jemirahan Kecamatan
Jabon Kabupaten Sidoarjo

DINYATAKAN LULUS


MAJELIS PENGUJI


Dr. M. Daimul Abror, M.Si
NIP. Y. 0691109042


Faris, S.Sos, M.Med.Kom
NIP.Y. 0690603027

MENGESAHKAN,
Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik
Universitas Yudharta Pasuruan




Any Urwatul Wusko, S.Sos., M.AB
NIP.Y. 0691110330

SKRIPSI INI SAYA PERSEMBAHKAN UNTUK IBU DAN ISTRI, SERTA
ANAK TERSAYANG, DAN SELURUH BAGIAN YANG TELAH
MENSUPPORT SAYA

MOTTO :

*“Pengetahuan
adalah senjata yang paling hebat untuk mengubah”.*

(Nelson Mandela)

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : AgusPrayitno
NIM : 201569090032
Fakultas : Ilmu Sosial dan Ilmu Politik
Program Studi : Ilmu Komunikasi

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengambilan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan saya atau pikiran saya sendiri.

Apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa skripsi ini hasil jiplakan, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Pasuruan, 22 Agustus 2020

Yang membuat pernyataan,



Agus Prayitno
NIM. 201569090032

v

ABSTRAK

Persoalan yang hendak dikaji dalam penelitian ini adalah mengenai Bagaimana komunikasi interpersonal antara orang tua dengan anak pemain *game online* fre fire. Penelitian ini menggunakan metode kualitatif deskriptif. Metode dalam pengumpulan data yaitu dengan wawancara terstruktur. Kemudian data tersebut dianalisis secara kritis dengan teori Konsep Komunikasi Interpersonal (Suranto, 2011). Dari hasil penelitian ini di temukan bahwa komunikasi interpersonal orang tua dengan anak pemain game online free fire dalam menggunakan komunikasi verbal dan komunikasi nonverbal kurang efektif bahkan cenderung mendapat respon yang negatif dari anak. Hal tersebut terjadi karena adanya kesalahpahaman antara orang tua dan anak ketika berkomunikasi. Komunikasi verbal merupakan komunikasi antara orang-orang secara tatap muka, yang memungkinkan setiap pesertanya menangkap reaksi seorang lain secara langsung. Kemudian beberapa bentuk komunikasi nonverbal yang digunakan antara orang tua dengan anak pemain game online free fire diantaranya gerakan tubuh (body movement, posture, and gesture), kontak mata (eye contact), ekspresi wajah (facial expression), intonasi suara (vocal cues). Dalam penelitian ini bermaksud peneliti memberikan saran bahwa dalam membangun hubungan dan komunikasi interpersonal antara orang tua dengan anak pemain game online, orang tua sebagai komunikan harus bisa membangun komunikasi yang baik kepada anak mereka. Agar komunikasi yang di lakukan oleh orang tua kepada anaknya bisa tersampaikan dengan baik dan terjalin hubungan personal yang baik antara orang tua dengan anak.

Kata Kunci : Komunikasi interpersonal, Komunikasi Orang tua dengan anak

ABSTRACT

The problem to be examined in this research is about how interpersonal communication between parents and children of online fre fire game players. This research uses descriptive qualitative method. The method in collecting data is structured interviews. Then the data is analyzed critically with the theory of the Interpersonal Communication Concept (Suranto, 2011). From the results of this study it was found that the interpersonal communication between parents and children playing free fire online games in using verbal communication and nonverbal communication was less effective and even tended to get a negative response from children. This happens because of a misunderstanding between parents and children when communicating. Verbal communication is communication between people face-to-face, which allows each participant to capture another person's reaction directly. Then several forms of nonverbal communication used between parents and children of online free fire game players include body movements (body movement, posture, and gesture), eye contact, facial expressions, voice intonation (vocal cues). . In this study, the researcher intends to provide suggestions that in building interpersonal relationships and communication between parents and children of online game players, parents as communicants must be able to build good communication with their children. So that the communication carried out by parents to their children can be conveyed well and there is a good personal relationship between parents and children.

Keywords: interpersonal communication, parent-child communication

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan sebaik mungkin. Shalawat serta salam senantiasa tercurah kepada baginda Rasulullah SAW yang mengantarkan manusia dari zaman kegelapan ke zaman yang terang benderang ini.

Penyusunan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi sebagian syarat guna mencapai gelar Sarjana Ilmu Komunikasi di Universitas Yudharta Pasuruan.

Akhirnya setelah melalui perjalanan yang panjang, penulis dapat menyelesaikan skripsi ini berkat bantuan dan dukungan dari banyak pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terimakasih yang teramat mendalam kepada:

1. Ibu dan Istri saya yang tiada henti memberikan do'a dan dukungan tanpa berharap imbalan apapun dan sekaligus menjadi penyemangat hidup saya.
2. Romo K.H Sholeh Bahruddin, selaku pengasuh Pondok Pesantren Ngalah dan Yayasan Darut taqwa.
3. Bapak Dr. Saifullah, M.HI, selaku Rektor Universitas Yudharta Pasuruan.
4. Ibu Any urwatul wusko, S.Sos., M.AB, selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik Universitas Yudharta Pasuruan.
5. Bapak Zainul Ahwan, S.Sos., M.I.Kom, selaku Kepala Program Studi Ilmu Komunikasi Universitas Yudharta Pasuruan

6. Bapak Moh. Edi Marzuki selaku dosen pembimbing yang selalu dengan sabar membimbing dan mengarahkan saya dalam proses penggarapan skripsi ini dan telah banyak meluangkan waktunya.
7. Seluruh Bapak/Ibu dosen Fakultas Ilmu Sosial dan Politik yang telah memberikan pengetahuan yang sangat bermanfaat selama masa perkuliahan.
8. Seluruh teman-teman program studi ilmu komunikasi yang selalu menemani setiap langkah dalam perjalanan penulis.
9. Seluruh rekan teristimewa yang telah menemani langkah kami, terimakasih atas segala dukungan yang telah diberikan.

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang berlipat ganda kepada semuanya. Demi perbaikan selanjutnya, saran dan kritik yang membangun akan penulis terima dengan senang hati. Atas dasar ini menunjukkan bahwa manusia dihiasi dengan sifat kekurangan, semoga kekurangan dalam skripsi ini Allah SWT sempurnakan pada skripsi sarjana masa depan. Akhirnya hanya kepada Allah SWT penulis serahkan segalanya, semoga dapat bermanfaat khususnya bagi penulis umumnya bagi kita semua.

Pasuruan, 22 Agustus 2020

Penulis

AGUS PRAYITNO
201569090032

DAFTAR ISI

Sampul Depan	
Sampul Dalam	
Tanda Persetujuan Skripsi.....	i
Tanda Pengesahan.....	ii
Halaman Persembahan.....	iii
Motto.....	iv
Pernyataan Keaslian Tulisan.....	v
Abstrak.....	vi
Abstract.....	vii
Kata Pengantar.....	viii
Daftar Isi.....	xi
Daftar Gambar.....	xii
BAB I : PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah Penelitian.....	7
1.3 Tujuan Penelitian.....	7
1.4 Manfaat Penelitian.....	7
BAB II : TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Penelitian Terdahulu.....	8
2.2 Kajian Teoritik.....	10
2.2.1 Pengertian Game Online.....	10
2.2.2 Alasan Bermain Game Online	12
2.2.3 Dampak Bermain Game Online.....	13
2.2.4 Jenis Game Online.....	15

2.2.5 Faktor Pendorong Bermain Game Online.....	18
2.3 Komunikasi Interpersonal.....	24
2.3.1 Komponen-komponen Komunikasi Antar Pribadi.....	28
2.3.2 Tipe Komunikasi Interpersonal.....	31
2.3.3 Tujuan Komunikasi Interpersonal.....	32
2.4 Kerangka Pemikiran.....	34

BAB III : METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian.....	37
3.2 Fokus Penelitian.....	37
3.3 Lokasi Penelitian.....	39
3.4 Jenis dan Sumber Data.....	40
3.4.1 Jenis Data.....	40
3.4.2 Sumber Data.....	40
3.5 Informan.....	41
3.6 Teknik Pengumpulan Data.....	45
3.6.1 Wawancara.....	45
3.6.2 Observasi.....	46
3.6.3 Dokumentasi.....	46
3.7 Teknik Validasi Data.....	47
3.8 Teknik Analisis Data.....	47

BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....50

4.1 Hasil Penelitian.....	50
4.2 Pembahasan.....	61
4.2.1 Komunikator.....	61
4.2.2 Encoding.....	63
4.2.3 Pesan.....	64
4.2.4 Saluran.....	64

4.2.5 Komunikasikan.....	65
4.2.6 Decoding.....	66
4.2.7 Respon.....	66
4.2.8 Gangguan.....	67
4.2.9 Konteks Komunikasi.....	68
BAB V PENUTUP.....	70
5.1 Kesimpulan.....	70
5.2 Saran.....	70
DAFTAR PUSTAKA.....	71
LAMPIRAN.....	73

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Keterangan	Hal
1	: Kerangka Pemikiran.....	36
2	: Komponen Dalam Analisis Data.....	49