

DAFTAR PUSTAKA

- Akmarina, N. Y. (2016). Pengaruh Game Online Terhadap Efektifitas Berkomunikasi dalam Keluarga di Kelurahan Swarga bara kota Sanggata Kab. Kutai Timur. 192-193.
- Bajari, A. (2015). Metode Penelitian Komunikasi Prosedur, Trend dan Etika. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Berger. (2014). Dalam R. Kriyantono, Teknik Praktis Riset Komunikasi (hal. 10). Jakarta: Kencana.
- Bungin, B. (2017). Metodologi Penelitian Kualitatif. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Delvikarani. (2019). Pola Komunikasi Interpersonal Orang Tua Terhadap Anak Remaja dalam Mengatasi Pecandu Game Online Mobile Legend Dikomplek Kenten Azhar Kelurahan Kenten Kecamatan Talang Kelapa Banyuasin. 42-43.
- Hardjana, A. M. (2003). Komunikasi Intrapersonal dan Interpersonal. Yogyakarta: Kanisius.
- Kriyantono, R. (2014). Teknik Praktis Riset Komunikasi. Jakarta: Kencana.
- Kustiawan, A. A. (2019). Jangan Suka Game Online: Pengaruh Game Online dan Tindakan Pencegahan. Magetan: Cv. Ae Medika Grafika.
- Lexy J, M. (2018). Metodologi Penelitian Kualitatif. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Moleong, L. J. (2018). Metodologi Penelitian Kualitatif. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Muhammad, A. (2011). Komunikasi Organisasi. Jakarta: Bumi Aksara.
- Mulyana, D. (2017). Ilmu Komunikasi Suatu Pengantar. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Mulyana, D. (2018). Metodologi Penelitian Kualitatif Paradigma Baru Ilmu Komunikasi dan Ilmu Sosial Lainnya. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Ramadhan, N. (2015). Pola Komunikasi Orang Tua Dengan Anak Pemain Dota di Surabaya. 24.

- Ramadhan, N. (2015). Pola Komunikasi Orang Tua dengan Anak Pemain Game Online Dota di Surabaya.
- Sugiyono. (2012). Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: ALFABETA.
- Suranto, A. (2011). Komunikasi Interpersonal. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Turmudzi, E. F. (2006). Game Manual. Jakarta: Gema Insani Pers.
- Turner, R. W. (2014). Pengantar Teori Komunikasi Analisis dan Aplikasi. Jakarta: Salemba Humanika.
- Vega, P. (2018, Januari 18). Free Fire – Battlegrounds Kini Resmi Dirilis Oleh Garena Indonesia. Dipetik September 01, 2020, dari Game Station: <https://gamestation.co.id/free-fire-kini-resmi-dirilis-oleh-garena-indonesia/#:~:text=Tentang%20Free%20Fire,negara%20sejak%2014%20Januari%202018.>