

**PENGARUH INTENSITAS BERMAIN GAME ONLINE TERHADAP
PERILAKU PROKRASTINASI AKADEMIK DI UNIVERSITAS
YUDHARTA PASURUAN**

SKRIPSI

**Sebagai Bagian dari Persyaratan untuk Memperoleh
Derajat Sarjana Psikologi**



Nidhomi Makhrus

201669110076

**PROGRAM STUDI PSIKOLOGI
FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS YUDHARTA PASURUAN
PASURUAN**

2020

TANDA PERSETUJUAN

Judul : PENGARUH PERILAKU PROKRASTINASI AKADEMIK
TERHADAP INTENSITAS BERMAIN GAME ONLINE

Disusun oleh : Nidhomi Mkhrus

NIM : 201669110076

Fakultas : Psikologi

Jurusan : Psikologi

Telah diperiksa dan disetujui untuk dipertahankan didepan penguji

Pasuruan, 10 September 2020

Mengetahui,

Kepala Program Studi

Dosen Pembimbing,

Nanik Kholifah, S.Psi., M.Si
NIP.Y 069.11.09.022

Dra. Estalita Kelly, M.Si
NIP.Y 0690204003

TANDA PENGESAHAN

Yang disusun oleh

Nidhomi Makhrus
201669110076

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada tanggal, 10 September 2020

SUSUNAN DEWAN PENGUJI

Penguji Utama

Drs. Abdul Amin, S.Psi., M.Psi
NIP.Y .069.09.04.017

Penguji I

Penguji II / Pembimbing

Lailatuzzahro A.A, S.Psi., M.Psi.
NIP.Y 0690911026

Dra. Estalita Kelly, M.Si
NIP.Y 0690204003

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar sarjana

Tanggal, 10 September 2020

Dekan Fakultas Psikologi
Universitas Yudharta
Pasuruan

Drs. Abdul Amin, S.Psi., M.Psi
NIP.Y .069.09.04.017

SURAT PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam skripsi yang berjudul “Pengaruh Intensitas Bermain Game Online terhadap Perilaku Prokrastinasi Akademik” merupakan karya asli yang diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Psikologi di Universitas Yudharta Pasuruan. Karya ini tidak pernah diajukan secara utuh maupun bagian-bagiannya untuk memperoleh gelar kesarjanaan di Perguruan Tinggi lainnya, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Pasuruan, 10 september 2020

Materai

Nidhomi Makhrus

MOTTO

Watch your thoughts, for they will become actions watch your actions, for they'll become habits. Watch your habits for they will forge your character. Watch your character, for it will make your destiny.

(Margaret Thatcher)

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT karena berkat Rahmat, Hidayah, dan Karunia-Nya dalam membimbing penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Tanpa pertolongan dari-Nya, penulis mungkin tidak dapat sampai pada tahap ini. Proses ini juga tidak lepas dari perhatian dan bantuan semua pihak, maka pada kesempatan ini dengan segala ketulusan dan kerendahan hati, penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada :

1. Dr. H. Kholid Murtadlo, SE., ME. selaku Rektor Universitas Yudharta Pasuruan.
2. Drs. Abdul Amin, M.Psi. selaku Dekan Fakultas Psikologi Universitas Yudharta Pasuruan.
3. Nanik Kholifah, S.Psi.,M.Si selaku Kepala Program Studi Psikologi Universitas Yudharta Pasuruan.
4. Dra. Estalita Kelly, M.Si selaku dosen pembimbing yang membimbing kami dengan sangat baik
5. Segenap ibu dan bapak dosen Fakultas Psikologi Universitas Yudharta Pasuruan.
6. Kedua orang tua yang telah banyak memberi semangat dan motivasi hingga peneliti mampu bertahan dalam tiap kesulitan sampai penelitian ini selesai
7. Sahabat terbaik yang selalu menemani dan teman-teman angkatan 2016 yang selalu bersedia bertukar pengalaman, ilmu, dan memberikan bantuan jika peneliti menemui kesulitan, serta saran yang membantu penulis menjadi pribadi yang lebih baik lagi.

8. Teman-teman mabar (maen bareng) yang terhormat.
9. Seluruh responden yang telah bersedia membantu dan meluangkan waktu dalam pengisian kuisisioner penelitian.
10. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu dan memberikan dukungan selama proses pembuatan skripsi.

Penulis mohon maaf atas segala kekurangan yang ada diskripsi ini. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat untuk mendorong penelitian-penelitian selanjutnya.

Pasuruan, 10 September 2020

Peneliti

Daftar Isi

TANDA PERSETUJUAN	i
TANDA PENGESAHAN	ii
SURAT PERNYATAAN	iii
MOTTO	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
ABSTRACT	xi
INTISARI	xii
BAB I.....	1
PENGANTAR.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Tujuan Penelitian	6
D. Perbedaan dengan Penelitian Sebelumnya	7
BAB II.....	9
KAJIAN PUSTAKA	9
A. Perilaku Prokrastinasi Akademik	9
1. Pengertian Prokrastinasi Akademik.....	9
2. Faktor Prokrastinasi Akademik.....	12
3. Dampak Prokrastinasi Akademik.....	14
4. Indikator Prokrastinasi Akademik	15
B. Intensitas Bermain Game Online	18
1. Pengertian Intensitas Bermain <i>Game Online</i>	18
2. Faktor Intensitas Bermain <i>Game Online</i>	22
3. Indikator Intensitas Bermain <i>Game Online</i>	24
C. Pengaruh Intensitas Bermain Game Online Terhadap Perilaku Prokrastinasi Akademik	26
D. Kerangka Pemikiran Penelitian	31

E. Hipotesis

.....
31

BAB
III

.....
32

METODE
PENELITIAN

.....
32

A. Identifikasi Variabel dan Operasionalisasi

.....
32

B. Subjek Penelitian

.....
33

C. Cara Data Pengumpulan

.....
35

D. Cara Data Analisis

.....
41

BAB
IV

.....
44

HASIL PENELITIAN DAN
PEMBAHASAN

.....
44

A. Deskripsi Penelitian Subjek

.....
44

B. Deskripsi Data Validitas dan Reliabilitas

.....	44
C. Hasil
.....	45
D. Pembahasan
.....	50

BAB
V
.....	58

PENUTUP
.....	58
A. Kesimpulan
.....	58
B. Saran
.....	58

DAFTAR
PUSTAKA
.....	60

DAFTAR TABEL

Tabel Keterangan	Hal
1: Tabel <i>Blueprint</i> Skala Intensitas Bermain <i>Game Online</i> (X)	36
2: Tabel <i>Blueprint</i> Skala Perilaku Prokrastinasi Akademik (Y)	37
3: Tabel Skoring skala Psikologi	38
4: Tabel Kriteria Reliabilitas Guilford (1956)	40
5: Tabel Analisis varian regresi	42
6: Tabel Distribusi subjek penelitian di Universitas Yudharta Pasuruan	44
7: Tabel Distribusi subjek berdasarkan jenis kelamin	45
8: Tabel Data kategori responden variable (X)	45
9: Tabel Data kategori reponden variable (Y)	46
10: Tabel Hasil Uji Validitas	47
11: Tabel Hasil Uji Reliabilitas	48
12: Tabel <i>Blueprint</i> Skala Intensitas Bermain <i>Game Online</i> Pasca Uji Coba.	49
13: Tabel <i>Blueprint</i> Skala Perilaku Prokrastinasi Akademik Pasca Uji Coba .	50
14: Tabel Hasil Uji Normalitas	51
15: Tabel Hasil Uji Linieriatas	52
16: Tabel Hasil Hitung Korelasi	52
17: Tabel Hasil F Hitung	53
18: Tabel Hasil Hitung Nili Koefisien	54

DAFTAR GAMBAR

Gambar Keterangan	Hal
1. Gambar Kerangka Berpikir	31
2. Gambar Identifikasi Variabel Penelitian	32