

DAFTAR PUSTAKA

- Anderson, D. R., & Pempek, T. A. (2005). Television and Very Young Children. *American Behavioral Scientist*, 48(5), 505–522. <https://doi.org/10.1177/0002764204271506>.
- Arnold, H. (2007). *Membincangkan Televisi (Sebuah Pengantar Kepada Studi Televisi)*. Yogyakarta: Jalasutra.
- Arikunto. S.. 2006. *Prosedur penelitian suatu pendekatan praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Azwar, S. 2013. *Metode Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Azwar, S. (2017). *Metode Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Azwar, S. (2019). *Penyusunan Skala Psikologi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Biagi, S. (2010). *Pengantar Media Massa*. Jakarta: Salemba Humanika.
- Faruq, M. 2016. *Faktor – Faktor Yang Mempengaruhi Isi Media Massa*, 4-8.
- Familia, T. P. (2007). *Menyikapi Perilaku Agresif Anak*. Yogyakarta: Kanisius.
- Fardhana, Nur Ainy. 2014. Mei, minggu III. *Atasi si Kecil Suka Memukul*. Sidoarjo: Nurani, edisi 692, hlm 15.
- Fatmawati. 2017. *Hubungan Permainan Vidio Game (Playstation) Dengan Perilaku Agresif Anak Dan Remaja Di Area Terminal Kabupaten Bulukumbang*. 20-22.
- Ferguson, C. J., & Olson, C. K. (2014). Video Game Violence Use Among “Vulnerable” Populations: The Impact of Violent Games on Delinquency and Bullying Among Children with Clinically Elevated Depression or Attention Deficit Symptoms. *Journal of Youth and Adolescence*, 43(1), 127–136. <https://doi.org/10.1007/s10964-013-9986-5>.
- Hariyadi. (2016). *Dampak Negatif Bermain Game dan Menonton Tayangan Bermuatan Kekerasan Pada Anak (Penyuluhan Pada Siswa SDN 06 Pasar Muara Labuh, Kab. Solok Selatan)*.
- Hildayani, Rini, dkk. 2014. *Penanganan Anak Berkelainan*. Universitas Terbuka: Tangerang Selatan.
- Hinduja S, Patchin JW. 2009. *Bullying, cyberbullying, and suicide*. *Department of Criminology and Criminal Justice. Archives of Suicide Research*, 14: 3, 206-22. Online: URL: <http://dx.doi.org/10.1080/13811118.2010.494133>. diakses tanggal 18 November 2012.
- Hudaniah, Tri Dayakisni. (2015). *Psikologi Sosial*, Malang: UMM Press.

- Hutapea, Albert M. 2010. *Lingkup dan Mekanisme Pengaruh TV Atas Jiwa, Psikososial, dan Fungsi Kognitif Otak Anak (presentasi). Konferensi Mengenai Isu-Isu Anak di Indonesia.*
- Irianto, A. (2011). *Kekerasan dalam Serial Televisi (Studi Analisis Isi Tentang Adegan Kekerasan Dalam Serial Televisi Animasi Jepang Naruto Shippunden Yang Ditayangkan Di Global TV Periode Bulan November 2010* . Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Kalsum, U. 2014. *Pengantar Psikologi Sosial*. Jakarta: Prestasi Pustakaraya.
- Khadijah, Uci. 2009. Februari, minggu II. *Bila si Kecil Kecanduan Sinetron*. Sidoarjo: Nurani, edisi 434.
- Kholifah. 2017. *Dampak Tayangan Televisi Terhadap Terjadinya Perilaku Agresif Anak Usia Dini*. 146-147.
- Kelly, Estalita. 2018. *Diktat Konstruksi Tes*. Pasuruan: Tidak diterbitkan.
- Kelly, Estalita. 2012. *Diktat Statistik Psikologi I*. Pasuruan: Tidak diterbitkan.
- Kelly, Estalita. 2012. *Diktat Statistik Psikologi II*. Pasuruan: Tidak diterbitkan.
- Kelly, Estalita. 2017. *Penyusunan Skala PSikologi*. Pasuruan: Tidak diterbitkan.
- Kelly, Estalita. 2017. *Diktat Psikometri*. Pasuruan: Tidak diterbitkan.
- Krahe, Barbara. 2015. *Perilaku Agresif*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar
- Kusuma, D. (2015). *Pak Aku Ingin Dekat Adek. Permintaan Korban Sinetron Tujuh Manusia Harimau* -TribunPekanbaru. Retrieved December 17, 2016, from <http://pekanbaru.tribunnews.com/2015/04/30/pak-aku-ingin-dekat-adek-permintaan-korban-pengeroyokan-lima-murid-sd>.
- Milla, Mirra Noor. 2016. *Pengaruh Terpaan Kekerasan Media Audio-Visual Pada Kognisi Agresif Dan Afeksi Agresif Studi Meta-Analisis*. 1-15.
- Murray. 2009. *Dampak tayangan adegan kekerasan di televisi*.JurnalPEKOMNAS .Vol.12 No.1 Juni 2009. Online:<http://isjd.pdii.lipi.go.id/admin/jurnal/1210989107.pdf>. diakses tanggal 18 November 2012
- Myers, D.G. 2012. *Psikologi Sosial Edisi 10-Buku 2*: Salemba Humanika.
- Nugroho, Galih Eko. 2017. *Tayangan Televisi dan Agresifitas anak*. 2-11.
- Nurul Ilmi Zulkifli, Ridwan Amiriddin, Rismayanti. 2013. *Paparan Media Dan Tindakan Kekerasan Anak Jalanan*. 1-2.
- Nurudin. 2014. *Pengantar Komunikasi Massa*. Jakarta : Rajawali Press

- Pangarsa, Nara Jati. 2017. *Identifikasi Faktor Penyebab Perilaku Agresif Pada Siswa Kelas 8 Smp Negeri 4 Ngaglik*.
- Riski Amalia, Ruri Fitriyani. 2016. *Hubungan Intensitas Menonton Tayangan Kekerasan Di Trlvisi Dengan Perilaku Agresif Yang Dilakukan Anak Usia Sekolah Di Madrasah Diniyah Nurul Huda Pajar Bulan*. 195-197.
- Rizky Ruah India, Iwan Djoko Prasetyo. 2017. *Pengaruh Tayangan Sinetron Anak Jalanan Terhadap Agresif Murid SMP Muhammadiyah 6 Surabaya*. 159.
- Rodeheffer & Barlet. (2009). *Effects of realism on extended violent and nonviolent video game play on aggressive thoughts, feelings, and physiological arousal*. *Aggressivebehavior*.2009;35(3):213224. Online:<http://vgresearcher.wordpress.com/2009/12/13/video-games-and-aggression-barlett-rodeheffer-2009>, diakses tanggal 27 Oktober 2012.
- Suryanto, dkk. (2012). *Pengantar Psikologi Sosial*. Surabaya: Pusat Penerbitan dan Percetakan Unair (AUP).
- Susanto, Ahmad. 2015. *Bimbingan Konseling di Taman Kanak-kanak*. Prenadamedia: Jakarta.
- Setyawan, Davit. 2018. *Kekerasan Di Media Picu Anak Jadi Pelaku Kejahatan*.
- Strasburger et al. (2010). *Health Effects of Media on Children and Adolescents*. *Pediatrics*.2010.Vol;125;756. Online : <http://pediatrics.aappublications.org/content/125/4/756.full.pdf>, diakses tanggal 13 Oktober 2012
- Widowati, Dewi. 2012. *Efek Media Massa Terhadap Khalayak*. 76-78.
- Yosua, Ivan Pradana, Yari Dwi Kurnaningsih, Dan Setyorini. 2018. *Hubungan Antara Menonton Acara Kekerasan Televisi Dengan Perilaku Agresif Siswa SMP Di Salatiga*. 55-58.