

DAFTAR PUSTAKA

- Amri, I., & Aji, A. P. (2018). Rancang Bangun Sistem Aplikasi Penerimaan Siswa Baru menggunakan Metode Agile di SMK Modelling Kabupaten Sorong. *Jurnal Teknik Informasi Dan Keamanan*, 4(2), 51–57.
- Andrean, K., Armanto, H., & C. Pickerling. (2020). Sistem Tempat Parkir Terintegrasi yang Dilengkapi dengan Aplikasi Mobile dan Mikrokontroler. *Journal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology*, 2(01), 22–29. <https://doi.org/10.37823/insight.v2i01.79>
- Cahaya Dewi, K., Indah Ciptayani, P., & Rizky Wijaya, I. W. (2018). Agile Project Management pada Pengembangan E-MUSRENBANG Kelurahan BENOA BALI. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 5(6), 723–730. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201851143>
- Enterprise, J. (2015). *Java Untuk Pemula*. 1.
- Fachrul, & Gianto. (2015). *Cepat Menguasai Pemrograman Android*. 110. <https://books.google.co.id/books?id=ckBRDwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=android+adalah&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwjJmvnVj4DmAhXL4zgGHXXfASQQ6AEIKDA#v=onepage&q=android adalah&f=false>
- Fatta, H. Al. (2007). Analisis & Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan & Organisasi Modern. *Analisis & Perancangan Sistem Informasi Untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan & Organisasi Modern*, 53(9), 3.
- Firly, N. (2018). *Create Your Own Android Application*. 199. webpage:<http://elexmedia.id>

- Hakim, R., & Sutarto, I. (2009). Mastering Java. *Pt. Elex Media Komputindo*, 7–8.
- Hidayat, T., & Sukisno. (2018). RANCANG BANGUN SISTEM PENERIMAAN MAHASISWA BARU ONLINE DENGAN MODEL SDLC METODE PROTOTIPE DI UNIVERSITAS ISLAM SYEKH-YUSUF. *Jurnal Penelitian Dan Karya Ilmiah (PELITA)*, 2, 161–177.
- Irsyad, H. (2016). Aplikasi Android dalam 5 Menit Edisi Revisi. *Pt. Elex Media Komputindo*, 187.
webpage:<http://elexmedia.co.id>
- Jannah, E. N., Bayturrohman, D. K., & Kurniawan, E. (2017). Pengembangan Aplikasi Penerimaan Mahasiswa Baru Berbasis Android Dilengkapi dengan Fitur Push Notification. *Jurnal Nasional Teknik Elektro Dan Teknologi Informasi (JNTETI)*, 6(4), 410–415.
<https://doi.org/10.22146/jnteti.v6i4.352>
- Komputer, W. (2010). The Best 40. *Elexmedia*, 40.
- Komputer, W. (2012). *Langkah praktis membangun aplikasi sederhana platform android*. 1. <https://doi.org/121121433>
- Listiyoko, L., Fahrudin, A., & Maksum, A. (2017). Perancangan Aplikasi Cafe Untuk Efisiensi Order. *Teknologi Informasi*, 113–120.
- Malik, R. F., Fachrurrozi, M., Prabowo, R., & Elakang, L. A. B. (2017). Sistem Informasi Manajemen Laboratorium Menggunakan Metode Agile Dengan Konsep Model-View-Controller Data Access Object. *Kntia*, 12(11), 65–69.
- Marisa. (2019). Rancangan Aplikasi Sistem Informasi Akademik Menggunakan Metode Waterfall berbasis Web. *Jurnal Cendikia*, XVIII, 303–308.
- Muharom Zaef, R., Cici Herbaviana, N., Chusyairi, A., Tinggi

- Ilmu Komputer Banyuwangi Jl Jend Yani No, S. A., & Timur, J. (2018). *Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru berbasis Android menggunakan metode Agile*. 8–9.
- Muslihudin, M., & Oktavianto. (2016). *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. 113.
- Nugraha, A. A., Amalia, F., & Brata, A. H. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Perakitan Komputer Dengan Menerapkan Metode Agile Software Development. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JPTIIK) Universitas Brawijaya*, 2(6), 2200–2210. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Nurhayati, M. S. (2020). Penerapan RAD Model dalam Pembangunan Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) secara Online. *Jurnal Akrab Juara*, 5, 106–112.
- Rao, P. V., Kumar, V. P., & Reddy, B. P. K. (2018). Applying Agile Software Methodology for the Development of Software Development Life Cycle Process (SDLC). *Journal for Research*, 4(02), 88–90.
- Rosid, M. A., & Jakaria, R. B. (2016). *Implementasi Framework Twitter Bootstrap Dalam Perancangan Aplikasi Penerimaan Mahasiswa Baru Berbasis Web*. 1(3), 129–134.
- Supriyatno. (2010). Pemrograman Database Menggunakan Java & MySQL untuk pemula. *Mediakita*, 308.
- Widharma, I. G. S. (2017). Perancangan Simulasi Sistem Pendaftaran Kursus Berbasis Web dengan Metode SDLC. *JURNAL MATRIX*, 7, 38–41.
- Yusuf, A. L., & Rofiah, S. (2017). Sistem Informasi Penerimaan

Mahasiswa Baru Pada STMIK Akademi Bina Insani
Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Mahasiswa Bina
Insani*, 1(2), 207–222.