

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini semakin pesat. Pada era digital saat ini mobilitas setiap orang sangat tinggi dan menuntut kecepatan mendapatkan informasi kapan saja dan dimana saja, sehingga teknologi ini sudah menjadi kebutuhan sehari-hari. Teknologi informasi merupakan salah satu teknologi yang banyak digunakan saat ini (Hartini, Arnita, & Amelia, 2016). Perkembangan teknologi telah dimanfaatkan dalam berbagai bidang, terutama dalam bidang kepegawaian. Kepegawaian merupakan unsur paling penting yang dapat menggerakkan unsur lain dalam sebuah administrasi, sehingga peranannya perlu diperhatikan (Hanafi, 2019). Dalam sebuah instansi tentunya sangat memerlukan pengelolaan administrasi kepegawaian yang lebih efektif dan efisien (Karman, 2017).

Saat ini, hampir seluruh perangkat mobile di Indonesia telah didominasi oleh Sistem Operasi Android. Menurut data (StatCounter Global Stats, 2020) menunjukkan bahwa pada Maret 2020, pangsa pasar terbesar untuk sistem operasi perangkat seluler di Indonesia dimiliki oleh Android, dengan angka 92.65 persen. Hanya 7.16 persen pengguna *iOS Apple*, dan sisanya menggunakan sistem operasi lainnya. Besarnya pangsa pasar Android dikarenakan berbagai faktor, diantaranya adalah banyaknya aplikasi tersedia dan mudahnya aplikasi dikembangkan untuk sistem operasi ini (Hanif, Martanto, & Adiarto, 2019).

Android studio merupakan aplikasi *open source* yang paling banyak digunakan dalam pembuatan aplikasi *mobile*. Banyak penelitian yang menggunakan aplikasi ini dalam pembuatan aplikasi administrasi berbasis android. Salah satu dari penelitian sebelumnya (Medikantoro, Soemantri, & Triwiyatno,

2016) menjelaskan tentang aplikasi sistem informasi manajemen yang berjalan di perangkat Android dengan data yang diambil dari *database server*. Penelitian lain oleh (Fathur & Mamun, 2019) yang bertujuan merancang dan membangun sistem informasi yang dapat memudahkan dalam mengelola data kepegawaian seperti pendataan, pengajuan, dan pelaporan informasi sebagai pengambilan keputusan manajemen kepegawaian namun aplikasi yang dibangun berbasis *web*. Penelitian yang dilakukan oleh (Hilman A, 2017), tentang "Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian Di Dinas Komunikasi Dan Informatika Bandung Barat". Penelitian ini menggunakan metode SDLC dalam pengembangan *software*nya dan hasil dari penerapannya mampu memudahkan dan mengoptimalkan manajemen data kepegawaian. Penelitian yang lainnya juga di lakukan oleh (Fachlevi & Syafariani, 2017), tentang Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Website Di Bagian Kepegawaian SDN Binakarya I Kabupaten Garut dan hasilnya implementasinya dapat membantu persyaratan administrasi secara terintegrasi.

Penggunaan aplikasi android untuk manajemen data kepegawaian sangat optimal digunakan untuk pengarsipan data dalam sebuah instansi. Berbeda dengan penelitian sebelumnya, penulis akan membuat dan mengimplementasikan aplikasi *mobile* untuk manajemen dan pengolahan data kepegawaian, dimana setiap pegawai dapat melakukan pengelolaan data kepegawaian secara mandiri melalui perangkat Android.

Dalam pengelolaan administrasi kepegawaian di SMK Negeri Prigen, selama ini masih belum sepenuhnya terkomputerisasi. Beberapa data kepegawaian masih menggunakan buku pencatatan manual dan aplikasi *Microsoft excel* maupun *Microsoft word*. Dalam pengarsipan dan penyimpanan berkas data kepegawaian juga masih menggunakan cara manual yaitu berkas data disimpan di dalam map atau *ordner* dan belum memiliki sebuah aplikasi atau basis data sebagai media untuk menyimpan berkas kepegawaian. Hal ini dirasa kurang

efektif sehingga beberapa masalah sering terjadi, seperti hilangnya berkas-berkas kepegawaian yang menyebabkan kurang lengkapnya informasi tentang administrasi kepegawaian di SMK Negeri Prigen.

Berdasarkan uraian di atas, maka diperlukan sebuah aplikasi yang dapat mengatasi permasalahan dalam pengolahan data kepegawaian. Maka dari itu penulis mengambil judul yaitu “Implementasi Aplikasi Kepegawaian Di SMK Negeri Prigen Menggunakan Android Studio”.

1.2 Rumusan Masalah

Berlandaskan pada latar belakang di atas, dapat dirumuskan berbagai masalah antara lain :

1. Bagaimana merancang aplikasi kepegawaian di SMK Negeri Prigen ?
2. Bagaimana hasil implementasi aplikasi kepegawaian dan absensi pegawai di SMK Negeri Prigen ?

1.3 Batasan Masalah

Dalam perancangan aplikasi, peneliti memiliki batasan masalah dalam pengerjaan aplikasi ini sebagai berikut :

1. Hanya sebatas pengelolaan data kepegawaian.
2. Aplikasi ini hanya dapat digunakan untuk *smartphone* Android 6.0 (*Marshmallow*) ke atas.
3. Aplikasi ini dapat dijalankan apabila ada koneksi internet.
4. Menggunakan Android Studio dan web service dalam pembuatan aplikasi ini.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan aplikasi kepegawaian di SMK Negeri Prigen dengan menggunakan Android Studio untuk memudahkan

pengguna dalam mengadministrasi data kepegawaian serta absensi kehadiran pegawai.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Peneliti :
Menambah wawasan dan pengetahuan dalam pengembangan aplikasi android.
2. Bagi Instansi :
Diharapkan aplikasi ini dapat mempermudah pengolahan administrasi kepegawaian yang lebih efektif dan efisien serta dapat meningkatkan pelayanan dan kebutuhan akan informasi pegawai yang lebih akurat dan relevan yang ada di SMK Negeri Prigen.
3. Bagi ilmu pengetahuan (IPTEK).
Diharapkan menjadi kontribusi yang bermanfaat dalam pengembangan aplikasi Android dan menjadi sumber referensi bagi peneliti lain.