

**IMPLEMENTASI APLIKASI KEPEGAWAIAN DI
SMK NEGERI PRIGEN MENGGUNAKAN ANDROID
STUDIO**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi syarat
memperoleh gelar sarjana komputer

Oleh :

MUHAMMAD ANAS NADHIFUZ ZUHDI
NIM. 2016.69.04.0012

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS YUDHARTA PASURUAN
2020**

**IMPLEMENTASI APLIKASI KEPEGAWAIAN DI
SMK NEGERI PRIGEN MENGGUNAKAN ANDROID
STUDIO**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi syarat
memperoleh gelar sarjana komputer

Oleh :
MUHAMMAD ANAS NADHIFUZ ZUHDI
NIM. 2016.69.04.0012

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS YUDHARTA PASURUAN
2020**

PERNYATAAN PENULIS

JUDUL : IMPLEMENTASI APLIKASI KEPEGAWAIAN
DI SMK NEGERI PRIGEN MENGGUNAKAN
ANDROID STUDIO
NAMA : MUHAMMAD ANAS NADHIFUZ ZUHDI
NIM : 2016.69.04.0012

“ Saya menyatakan dan bertanggung jawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing – masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi ini sebagai karyanya, yang disertai bukti – bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar Sarjana Komputer saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut ”.

Pasuruan, 9 Agustus 2020



MUHAMMAD ANAS NADHIFUZ ZUHDI
Penulis

PERSETUJUAN SKRIPSI

JUDUL : IMPLEMENTASI APLIKASI KEPEGAWAIAN
DI SMK NEGERI PRIGEN MENGGUNAKAN
ANDROID STUDIO
NAMA : MUHAMMAD ANAS NADHIFUZ ZUHDI
NIM : 2016.69.04.0012

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui
Pasuruan, 9 Agustus 2020



Pembimbing,

Cahya Bagus Sanjaya, M.Kom
NIP.Y 0691113127

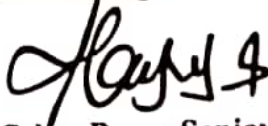
PENGESAHAN SKRIPSI

JUDUL : IMPLEMENTASI APLIKASI KEPEGAWAIAN
DI SMK NEGERI PRIGEN MENGGUNAKAN
ANDROID STUDIO
NAMA : MUHAMMAD ANAS NADHIFUZ ZUHDI
NIM : 2016.69.04.0012

Skripsi ini telah disetujui dan dipertahankan di Dewan Penguji
pada Sidang Skripsi tanggal 16 Agustus 2020. Menurut
pandangan kami, Skripsi ini memadai dari segi kualitas untuk
tujuan penganugerahan gelar Sarjana Komputer (S.Kom)


Pasuruan, 16 Agustus 2020

Pembimbing,



Cahya Bagus Sanjaya, M.Kom
NIP.Y 069.11.13.127

Penguji Utama,

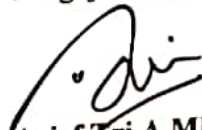


Walidini S. H, M.Kom
NIP.Y 069.17.09.006

Ketua Program Studi



Penguji Anggota,



Arief Tri A, MM
NIP.Y 069.02.01.004

Dekan Fakultas Teknik,



ABSTRACT

Employees are important subjects who can mobilize all the resources in the organization. Organizations will be difficult to develop without employees, because there are organizations established in employees that can be managed and managed by an organization properly. In the management of staffing administration at SMK Negeri Prigen, so far it is still not computerized and does not yet have a database as a medium for storing staffing. This causes several problems that often occur, such as those that occur in the staffing files that cause incomplete information about staffing data at SMK Negeri Prigen. Therefore, a mobile-based application was developed using Android Studio software to help resolve the issue. This research uses the prototyping method in developing the system. This method enables communication between the developer and the customer, so the application development process can be completed quickly. This research is expected to help in managing staffing data and also support the smooth and more effective and efficient implementation of personnel administration.

Keywords: Employee, Mobile Application, Android, Prototyping Method, Android Studio

ABSTRAK

Pegawai merupakan subjek penting yang memiliki kemampuan untuk menggerakkan semua sumber daya dalam sebuah organisasi. Organisasi akan sulit berkembang tanpa adanya pegawai, karena kekuatan sebuah organisasi terletak pada pegawai yang dapat mengelola dan menangani sebuah organisasi dengan baik. Dalam pengelolaan administrasi kepegawaian di SMK Negeri Prigen, selama ini masih belum sepenuhnya terkomputerisasi dan belum memiliki sebuah basis data sebagai media untuk menyimpan berkas kepegawaian. Hal ini mengakibatkan beberapa masalah yang sering terjadi, seperti hilangnya berkas-berkas kepegawaian yang menyebabkan kurang lengkapnya informasi tentang data kepegawaian di SMK Negeri Prigen. Oleh sebab itu, dikembangkanlah aplikasi kepegawaian berbasis *mobile* menggunakan software Android Studio untuk membantu mengatasi permasalahan tersebut. Penelitian ini menggunakan metode *prototyping* dalam pengembangan sistemnya. Metode ini memungkinkan terjalannya komunikasi antara pengembang dan pelanggan, sehingga proses pengembangan aplikasi dapat secara cepat diselesaikan. Penelitian ini diharapkan dapat membantu dalam mempermudah pengelolaan data kepegawaian serta mendukung kelancaran pelaksanaan administrasi kepegawaian yang lebih efektif dan efisien.

Kata kunci : Pegawai, Aplikasi *Mobile*, *Android*, Metode *Prototyping*, Android Studio

“Halaman ini sengaja dikosongkan”

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah segala puji syukur dipanjatkan kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan rahmat, karunia dan hidayahnya sehingga penyusun proposal skripsi ini yang berjudul: " IMPLEMENTASI APLIKASI KEPEGAWAIAN DI SMK NEGERI PRIGEN MENGGUNAKAN ANDROID STUDIO " dengan baik.

Selama mengerjakan Skripsi ini, penulis mendapat bantuan dan dukungan dari banyak pihak. Untuk itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Kedua orang tua yang senantiasa mendo'akan dan tak pernah bosan memberikan motivasi kepada putranya.
2. Romo Kyai Sholeh Bahruddin, selaku pembimbing dan pembina yang menaungi Universitas Yudharta Pasuruan.
3. Bapak Dr. H. Kholid Murtado, SE., ME., selaku Rektor Universitas Yudharta Pasuruan.
4. Bapak Misbach Munir, ST., MT., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Pasuruan.
5. Bapak Muhammad Imron Rosadi, M. Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Yudharta Pasuruan.
6. Bapak Cahya Bagus Sanjaya, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang selalu senantiasa mendampingi dan memberikan masukan.
7. Semua pihak yang telah membantu yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu.

Semoga Allah SWT membalas atas seluruh bantuan yang telah dilakukan kepada kami. Aamiin. Kami menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Untuk itu kami harapkan adanya kritik dan saran dari semua pihak demi kesempurnaan skripsi ini.

Pasuruan, 9 Agustus 2020

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPEL	i
HALAMAN JUDUL	ii
PERNYATAAN PENULIS	ii
PERSETUJUAN SKRIPSI.....	iv
PENGESAHAN SKRIPSI	v
ABSTRACT	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Penelitian Terkait.....	5
2.2 Kajian Teori	12
2.2.1 Aplikasi	12
2.2.2 Aplikasi Mobile	12
2.2.3 Android	12
2.2.4 Kepegawaian	13
2.2.5 Android Studio	14
2.2.6 Java	14
2.2.7 PHP	14
2.2.8 XAMP	14
2.2.9 MySQL	15
2.2.10 PhpMyAdmin	15
2.2.11 Web Service	15
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Kerangka Pemikiran	17

3.2 Metode Penelitian	18
3.2.1 Pengumpulan Data	18
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem	19
1. Analisis Kebutuhan Fungsional	19
2. Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	19
3.2.3 Perancangan Sistem.....	20
1. Use Case Diagram.....	20
2. Flow Chart	21
3. <i>Activity Diagram</i>	22
4. Sequence Diagram	27
5. Perancangan Struktur Tabel	31
6. Perancangan Antar Muka.....	35
3.2.4 Pengembangan Sistem	37
3.2.5 Pengujian Sistem	38
3.2.6 Pelaporan	39
3.3 Metode Pengembangan Aplikasi	39
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1 Implementasi <i>Interfaces</i>	43
4.2 Pengujian	57
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	75
5.2 Saran	76
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terkait	6
Tabel 2.2 Versi Android.....	12
Tabel 3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	20
Tabel 3.2 Kebutuhan Perangkat Mobile.....	20
Tabel 4.1 Pengujian Login	58
Tabel 4. 2 Pengujian Ubah Data Pegawai	59
Tabel 4. 3 Pengujian Menu Data Anak	60
Tabel 4. 4 Pengujian Menu Data Suami/Istri	63
Tabel 4. 5 Pengujian Menu Data Orang Tua.....	65
Tabel 4. 6 Pengujian Menu Data Pendidikan	66
Tabel 4. 7 Pengujian Menu Data Riwayat Kepegawaian	69
Tabel 4. 8 Pengujian Ganti Foto.....	71
Tabel 4. 9 Pengujian Tambah Data Pendukung	71
Tabel 4. 10 Pengujian Menu Absensi Pegawai	72

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Kerangka Pemikiran	17
Gambar 3. 2 Use Case Diagram	21
Gambar 3. 3 Flowchart Aplikasi	22
Gambar 3. 4 Activity Diagram Login	23
Gambar 3. 5 Activity Diagram Data Pegawai	24
Gambar 3. 6 Activity Diagram Berkas Pendukung	26
Gambar 3. 7 Activity Diagram Absen.....	26
Gambar 3. 8 Sequence Diagram Login	27
Gambar 3. 9 Sequence Diagram Data Pegawai.....	28
Gambar 3. 10 Sequence Diagram Data Keluarga.....	29
Gambar 3. 11 Sequence Diagram Berkas Pendukung.....	30
Gambar 3. 12 Sequence Diagram Absen.....	31
Gambar 3. 13 Rancangan Halaman Login	35
Gambar 3. 14 Rancangan Menu Utama	36
Gambar 3. 15 Rancangan Halaman Informasi Pegawai.....	36
Gambar 3. 16 Rancangan Halaman Ubah Data Pegawai	37
Gambar 3. 17 Tahapan <i>Metode Prototyping</i>	39
Gambar 4. 1 Implementasi Halaman Login	43
Gambar 4. 2 Implementasi Halaman Utama	44
Gambar 4. 3 Implementasi Halaman Data Pegawai	45
Gambar 4. 4 Implementasi Halaman Data Personal.....	46
Gambar 4. 5 Implementasi Halaman Ubah Data Pegawai	47
Gambar 4. 6 Implementasi Ubah Foto Pegawai.....	48

Gambar 4.7 Implementasi Halaman Tambah Data Keluarga.....	50
Gambar 4. 8 Implementasi Ubah Data Keluarga.....	51
Gambar 4. 9 Implementasi Hapus Data Keluarga	52
Gambar 4. 10 Implementasi Halaman Data Keluarga.....	53
Gambar 4. 11 Implementasi Halaman Proses Absen QR.....	54
Gambar 4. 12 Implementasi Halaman Proses Absen Ijin.....	55
Gambar 4. 13 Implementasi Tambah Riwayat Kepegawaian	56
Gambar 4. 14 Implementasi Halaman Data Pendukung.....	57

