

**APLIKASI *E-DORMITORY* MENGGUNAKAN  
*MOBILE SMARTPHONE ANDROID* DALAM  
MEMPERMUDAH PELAYANAN PPDB PONDOK  
PESANTREN NGALAH**



**SKRIPSI**

**Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat  
Kelulusan memperoleh gelar sarjana komputer**

**Oleh :**

**MOHAMMAD FATKHUL HUDA  
201669040032**

**PROGRAM STUDI  
TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS YUDHARTA  
PASURUAN  
2020**

**APLIKASI *E-DORMITORY* MENGGUNAKAN  
*MOBILE SMARTPHONE ANDROID* DALAM  
MEMPERMUDAH PELAYANAN PPDB PONDOK  
PESANTREN NGALAH**



**SKRIPSI**

**Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat  
Kelulusan memperoleh gelar sarjana komputer**

**Oleh :**

**MOHAMMAD FATKHUL HUDA  
201669040032**

**PROGRAM STUDI  
TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS YUDHARTA  
PASURUAN  
2020**

## **PERSETUJUAN SKRIPSI**

JUDUL : APLIKASI *E-DORMITORY* MENGGUNAKAN  
*MOBILE SMARTPHONE* ANDOIDDALAM  
MEMPERMUDAH PELAYANAN PPDB  
PONDOK PESANTREN NGALAH  
NAMA : MOHAMMAD FATKHUL HUDA  
NIM : 201669040032

Skripsi ini telah diperiksadan disetujui  
Pasuruan, 17 Agustus 2020

Ketua Program Studi

Pembimbing

M. Imron R, S.Kom., M.Kom  
NIP.Y 0690213121

M. FaisholA, S.Kom., M.Kom  
NIP.Y 0691709007

## **PENGESAHAN SKRIPSI**

**JUDUL** : APLIKASI E-DORMITORY MENGGUNAKAN  
*MOBILE SMARTPHONE ANDROID* DALAM  
MEMPERMUDAH PELAYANAN PPDB PONDOK  
PESANTREN NGALAH  
**NAMA** : MOHAMMAD FATKHUL HUDA  
**NIM** : 201669040032

Skripsi ini telah diujikan dan dipertahankan di depan Dewan Penguji pada Sidang Skripsi tanggal 8 Agustus 2020. Menurut pandangan kami, Skripsi ini memadai dari segi kualitas untuk tujuan penganugerahan gelar Sarjana Komputer (S.Kom).

Pasuruan, Agustus 2020

Ketua Penguji

Penguji Anggota

Arif Faizin S.Kom.,M.Kom

NIP.Y 0691707002

Dekan Fakultas Teknik

Walidini S Huda S.Kom., M.Kom

NIP.Y 0691709006

Pembimbing

Misbach Munir, ST.MT

NIP.Y 0690201005

M. Faishol A. S.Kom., M.Kom

NIP.Y 0691709007

## **PERNYATAAN PENULIS**

JUDUL : APLIKASI E-DORMITORY  
MENGUNAKAN *MOBILE MARTPHONE*  
*ANDROID*DALAM MEMPERMUDAH  
PELAYANAN PPDB PONDOK PESANTREN  
NGALAH  
NAMA : MOHAMMAD FATKHUL HUDA  
NIM : 201669040032

“Saya menyatakan dan bertanggung jawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah karya saya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika suatu saat ada pihak lain yang mengklaim bahwa skripsi ini sebagai karyanya, yang disertai bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar Sarjana Komputer saya serta segala hak dan kewajiban saya yang melekat pada gelar tersebut”.

Pasuruan, Agustus 2020

Mohammad Fatkhul Huda  
Penulis

**MOTTO**  
**“BEKERJA KERAS DAN BERSIKAP BAIKLAH,  
HAL LUAR BIASA AKAN TERJADI”**

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Skripsi ini saya persembahkan untuk kedua orang tua saya yang telah memberikan support baik dari segi do'a maupun material demi selesainya perkuliahan saya.

Tak lupa skripsi ini juga saya persembahkan untuk para guru-guru, para dosen serta staff dan stakeholder terkait yang telah memberikan ilmunya yang tentunya tidak dapat saya sebutkan satu persatu namun ilmu yang telah mereka berikan tidak akan pernah saya lupakan.

Selanjutnya skripsi ini saya persembahkan kepada teman-teman saya baik teman dari lingkungan dikeliling saya maupun teman-teman di dunia perkuliahan yang tak pernah berhenti memberikan waktunya untuk saya guna mengatasi kegundahan pada dunia perkuliahan.

## ABSTRAK

Banyaknya minat masyarakat yang menuntut ilmu di yayasan darut taqwa khususnya di pondok pesantren Ngalah. dengan Jumlah pertumbuhan santri yang semakin banyak tiap tahunnya, begitu juga dengan perkembangan pada *smartphone* yang semakin pesat, sehingga muncul aplikasi *E-DORMITORY* untuk memudahkan walisantri dalam pencarian informasi terkait asrama-asrama di pondok pesantren ngalah yang terintegrasikan dalam aplikasi basis android. Penelitian ini bertujuan untuk mempermudah pekerjaan panitia dalam proses penerimaan santri baru serta mempermudah walisantri dalam mengakses informasi seputar asrama. Metode perancangan aplikasi yang digunakan adalah SLDC yang terdiri atas analisis, observasi, implementasi dan testing. Tujuan dari penelitian ini adalah selain dapat membantu mempermudah pekerjaan PPDB serta walisantri dalam mengakses asrama pondok pesantren Ngalah, juga meminimalisir macetnya kegiatan asrama saat penerimaan santri baru.

Kata kunci –*Aplikasi Android, metode SLDC.*



## **ABSTRACT**

*There is a lot of public interest in studying at the darut taqwa foundation, especially in the Ngalah Islamic boarding school. With the growing number of students growing every year, as well as the increasingly rapid development of smartphones, the E-DORMITORY application appears to make it easier for walisantri to search for information related to dormitories in Islamic boarding schools which are integrated in an Android-based application. This research discusses about facilitating the committee's work in the process of accepting new santri to facilitate access to information about dormitories. The application design method used is SLDC which consists of analysis, observation, implementation and testing. The purpose of this research is not only to be able to help PPDB and walisantri work in accessing the Ngalah Islamic boarding school dormitories, but also to minimize jams in boarding activities when accepting new students.*

*Keywords - Android application, SLDCmethod.*

## **KATA PENGANTAR**

Segala puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah, serta inayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan Sekripsi sebagai salah satu syarat kelulusan dalam program studi S1.

Penyusunan Skripsi ini tidak dapat terselesaikan tanpa adanya bantuan dan bimbingan dari semua pihak, karenanya penulis mengucapkan beribu-ribu terima kasih kepada :

1. KH.Sholeh Bahrudin, selaku Pembina Yayasan Darut Taqwa yang selalu memberikan doa restunya.
2. Bapak Dr. H. Kholid Murtadlo, SE,M.E. selaku Rektor Universitas Yudharta Pasuruan.
3. Bapak Misbach Munir, ST.,MT. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Yudharta Pasuruan.
4. Ucapan terima kasih kepada kedua orang tua saya yang senantiasa menyupport dan mendo'akan kelancaran dalam menyelesaikan segala urusan.
5. Muhammad Imron Rosyadi, S.Kom.,M., selaku Ketua Prodi Teknik Informatika.
6. Bapak Muhammad Faisol Amrullah selaku pembimbing Sekripsi saya.
7. Ucapan terimakasih kepada Nicky Norjanah yang selalu membantu, mendampingi, dan selalu menyupport untuk menyelesaikan tugas akhir saya.
8. Terima kasih kepada teman-teman Bescamb komisariat PMII yang selalu menghibur saya dalam proses penggarapan Sekripsi.
9. Terima kasih kepada teman-teman semua yang selalu menyupport dan menghibur saya dalam menyelesaikan tugas akhir saya.

## DAFTAR ISI

Halaman

<b>Persetujuan Proposal Skripsi .....</b>	<b>ii</b>
<b>Pengesahan Proposal Skripsi.....</b>	<b>iii</b>
<b>Pernyataan Penulis .....</b>	<b>iv</b>
<b>Motto .....</b>	<b>v</b>
<b>Daftar Isi .....</b>	<b>vii</b>
<b>Daftar Tabel .....</b>	<b>viii</b>
<b>Kata Pengantar .....</b>	<b>ix</b>
<b>Abstrak.....</b>	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	5
1.3 Tujuan Penelitian.....	5
1.4 Manfaat Penelitian .....	6
1.5 Batasan Masalah.....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>8</b>
2.1 Penelitian Terdahulu .....	8
2.2 Landasan Teori .....	15
2.2.1 Pondok Pesantren .....	15
2.2.2 Sistem Informasi.....	16
2.2.3 Aplikasi.....	17
2.2.4 Android .....	18
2.2.5 Visual Studio Code.....	20
2.2.6. Flutter.....	21
2.2.7 PHP My admin .....	22
2.2.8 Java JDK .....	24
2.2.9 Flow Chart .....	24
2.2.10 DFD .....	24
2.2.11 ERD .....	25
2.2.12 Use Case.....	25
2.2.13 Internet .....	25
2.2.14 Metode UEQ .....	26

2.2.15 Konstruksi UEQ .....	28
2.2.16 Metode SDLC .....	29

**BAB III METODE PENELITIAN**

3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian .....	31
3.2 Kerangka Pemikiran .....	31
3.3 Metodologi Penelitian .....	32
3.4 User Interface .....	38
3.5 Flow Chart .....	42
3.6 Metode Pengumpulan Data .....	46
3.7 Tahap Pengelolaan Data .....	46
3.8 Diagram Alur Penelitian .....	47

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN..... 48**

4.1 Karakteristik Pengguna .....	48
4.3 Implementasi .....	48
4.3 Pengujian Sistem .....	57
4.4 Pengujian User Interfaces .....	60

**BAB V PENUTUP ..... 65**

5.1 Kesimpulan .....	65
5.2 Saran .....	65

**DAFTAR PUSTAKA .....**

## DAFTAR TABEL

Halaman

1. Tabel 2.1 Kesimpulan .....	11
2. Tabel 3.1 Jadwal Penelitian .....	24

## DAFTAR GAMBAR

Halaman

1. Gambar 2.1 Visual Studio Code .....	18
2. Gambar 3.2 Kerangka Pemikiran.....	25
3. Gambar 3.3 UI Tampilan Daftar Asrama .....	32
4. Gambar 3.4 UI Halaman Daftar Asrama .....	32
5. Gambar 3.5 UI Hal. Informasi Asrama .....	35
6. Gambar 3.6 UI Hal. Informasi Spesifik.....	36

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Kartu Seminar.....	68
Lampiran 2. Lembar Bimbingan.....	69
Lampiran 3. Pengkodingan.....	70
Lampiran 4. Hasil aplikasi.....	71
Lampiran 5. Daftar Riwayat Hidup.....	72

